ФГБОУ ВПО

“Уфимский университет науки и технологий”

Факультет информатики и робототехники

Кафедра ВМиК

Отчет по лабораторной работе №3

По дисциплине “ Инженерная и компьютерная графика”

На тему “Управление камерой и освещением”

Выполнил: студент ПРО-235Б

Лукин В.O.

Проверил: Котельников В.А.

Уфа 2023

**Цель**

Изучение управления камерой и освещения в OpenGL

**Задание**

Выполнить 14-21 уроки по OpenGL <https://triplepointfive.github.io/ogltutor/>

Начиная с 16 урока, необходимо использовать <https://imagemagick.org/>

Альтернатива <http://www.graphicsmagick.org/>

Установить с помощью команды **vcpkg install graphicsmagick**

Матрицы преобразований необходимо заполнять самим используя классы glm::mat\*

**Ход работы**

**Вывод**

В ходе данной лабораторной работы я изучил управление камерой и освещением в OpenGL.

Ссылка на github:

**Приложение 1**