## Лабораторная работа №3

**Тема: «Методология объектно-ориентированного моделирования. Этап создания физической модели»** 

# 1. Цель работы:

Ознакомление с основными элементами определения, представления, проектирования и моделирования программных систем с помощью языка UML.

### Задание:

- 1. Рассмотреть материал по объектно-ориентированному моделированию (Приложение 1 (лаб. раб. 2 и материалы лекций))
- 2. Определиться с диаграммами из семейства UML моделей на этапе создания физической модели автоматизированной системы (тематика выбрана в процессе лабораторной работы 1).
- 3. Разработать UML диаграммы этапа создания физической модели.
- 4. Задокументировать прецеденты.

Типичное описание должно содержать следующие разделы.

- а. Краткое описание.
- b. Участвующие субъекты.
- с. Предусловия, необходимые для инициирования прецедента.
- d. Детализированное описание потока событий, которое включает: основной поток, который можно разбить для того, чтобы показать подчиненные потоки событий (подчиненные потоки могут быть разделены дальше на еще более мелкие потоки, с целью сделать читаемость документа более удобной); альтернативные потоки для определения исключительных ситуаций.
- е. Постусловия, определяющие состояние системы, по достижении которых прецедент завершается (**Пример в Приложении 1**).
- 5. Записать не менее 5 требований согласно синтаксиса требований: [обстоятельства] [субъект] [действие] [объект] [ограничение]

Пример: Когда сигнал получен [обстоятельства] система [субъект] должна установить [действие] разряд сигнала [объект] в течение двух секунд [ограничение].

- 6. Сформулировать нефункциональные требования.
- 7. Разработать алгоритм обработки данных (см. пример оформления кода с пояснениями в архиве **pikpo3\_python.zip или pikpo3\_java.zip**).
  - а. Алгоритм обработки должен быть реализован с помощью объектноориентированного подхода. Обработчик данных реализуется в отдельном классе (**DataProcessor**), который имеет 3 базовых метода:

- чтение источника данных (read), запуск обработки данных (run), вывод результата на экран (print\_result).
- b. Реализовать в классе необходимые методы обработки (например, очистка, назначение категорий и т.п.).
- с. Использовать паттерн «Фабрика» (Factory) для вызова различных экземпляров DataProcessor в зависимости от типа входного набора данных (например, csv-файл, txt-файл).
- d. Загрузить код на GitHub (см. «Памятка для работы с GIT»).
- е. Разработать UML схему классов обработчика данных.
- 8. **Написать отчет.** Отчет должен включать комплекс статических и динамических моделей, описание алгоритма обработки данных, скриншоты с результатами выполнения алгоритма (фрагмент входного набора данных и вывод после выполнения обработки), скриншот GitHub-репозитория с загруженными файлами проекта.

## Дополнительная информация:

**ПРИМЕР** реализации алгоритма обработки данных с помощью **Factory Pattern** находится в архивах:

pikpo3\_python.zip — пример на Python pikpo3\_java.zip — пример на Java (задание повышенной сложности)

Для запуска примера на Python понадобится установка дополнительного пакета для работы с файлами наборов данных:

## pip install pandas

Для запуска примера на Java необходимо установить сборщик пакетов **Maven** и среду **Liberica OpenJDK 8**. Установщик JDK можно скачать по ссылке:

https://bell-sw.com/pages/downloads/#mn

В процессе установки не забудьте установить системные переменные **PATH** и **JAVA HOME**:

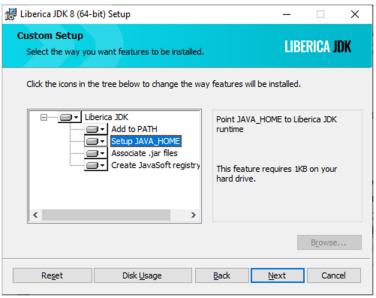


Рис. 1 – Установка переменных окружения ОС

Перед началом работы с проектом в IDE не забудьте установить соответствующую среду разработки Java (SDK) в настройках проекта (File -> Project Structure):

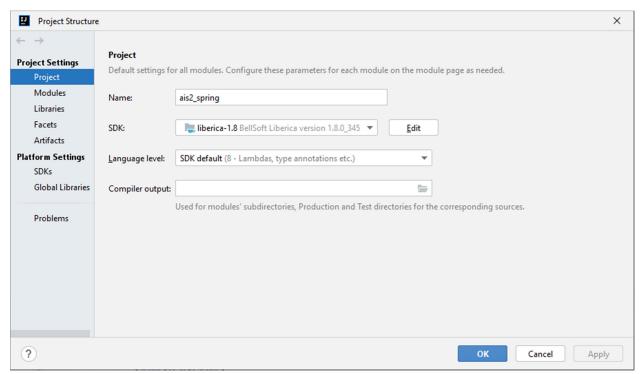


Рис. 2 – Установка Java SDK в IDE IDEA

Далее необходима установка сборщика зависимостей **Maven**: https://maven.apache.org/install.html

Чтобы установить все указанные в **pom.xml** зависимости запустите команды **clean** и **install** в панели Maven и обновите проект:

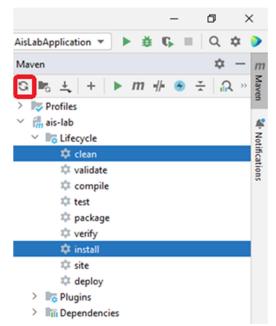


Рис. 3 – Панель Maven в IDEA IDE

Или введите команду в терминале IDE:

#### mvn clean install

### Необходимое программное обеспечение:

https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/download – среда разработки на **Python** (PyCharm Community)

https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download – среда разработки на **Java** (IDEA Community)

### Реализация Factory Pattern:

http://cpp-reference.ru/patterns/creational-patterns/factory-method/https://refactoring.guru/ru/design-patterns/factory-method/python/example (**Python**)

https://refactoring.guru/ru/design-patterns/factory-method/java/example (Java)

# Инструменты для работы с файлами данных:

https://pandas.pydata.org/docs/reference/frame.html (DataFrame в **Python Pandas**)

<u>https://pandas.pydata.org/docs/reference/general\_functions.html</u> (Основные методы для работы с DataFrame в **Python Pandas**)

https://joinery.sh/v1.10/api/reference/joinery/DataFrame (Java Joinery)

### Требования к оформлению отчета:

Способ выполнения текста должен быть единым для всей работы. Шрифт — Times New Roman, кегль 14, межстрочный интервал — 1,5, размеры полей: левое — 30 мм; правое — 10 мм, верхнее — 20 мм; нижнее — 20 мм. Сокращения слов в тексте допускаются только

общепринятые. **Абзацный отступ (1,25)** должен быть одинаковым во всей работе. **Нумерация страниц** основного текста должна быть сквозной. Номер страницы на титульном листе не указывается. Сам номер располагается внизу по центру страницы или справа.

# Приложение 1

Прецедент	Заключение договора
Краткое	Данный прецедент необходим для регистрации нового абонента в сети.
описание	
Субъект	Оператор, клиент.
Предусловия	Оператору необходимо ознакомить с имеющимися операторами связи и выдать форму анкеты потенциальному абоненту.
Основной поток	После выбора клиентом соответствующего оператора, он заполняет форму, после чего оператор проверяет правильность заполнение формы на бумажном носителе и вводит данные в систему следующим действием "Выбор оператора связи - Договор об оказании услуг связи".
	После чего в системе "Обслуживание абонентов" открывается форма по заключению абонента сети в системе.
	При этом сначала система спрашивает, кто будет регистрироваться: Физическое лицо или Юридическое, и только после этого выводится соответствующая регистрационная форма.
	Оператор вводит информацию об организации клиенте, о контактном лице юридического лица, а также вводит номера счетов организации.
	Далее договор сохраняется. Производится сеанс связи с Сервером, в процессе которого эти данные передаются на сервер.
Альтернативный	В случае, если пользователь не ввел все поля, система выдает сообщение "Введите
поток	все поля", дает возможность пройти процесс регистрации снова при ошибке.
	Также оператор и имеет возможность отказа от регистрации абонента путем выбора соответствующей команды.
Постусловия	После успешного завершения прецедента, клиент внесен в базу данных Абоненты сети на сервере.