

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 4**



Android Layout

Oleh:

Muhammad Ammarin Ihsan NIM. 2010817210002

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
APRIL 2022**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 4

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 4: Android Layout ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Ammarin Ihsan
NIM : 2010817210002

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Rezi Rahdianor
NIM. 1810817210019

Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199307032019031011

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
SOAL.....	5
HASIL Pengerjaan.....	6
Daftar Sourcecode:	6
Daftar XML:	7
Hasil Gambar	8
TAUTAN GIT	17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Daftar Sourcecode	6
Gambar 2. Daftar XML	7
Gambar 3. Screenshot Masuk Aplikasi Light & Dark	8
Gambar 4. Tampilan Awal	9
Gambar 5. Screenshot ketika mengklik item dan masuk ke menu detail home	10
Gambar 6. Tampilan Navigation Drawer	11
Gambar 7. Tampilan Gallery	12
Gambar 8. Tampilan jika gambar diklik.....	13
Gambar 9. Tampilan News	14
Gambar 10. Tampilan Detail News	15
Gambar 11. Menu setting untuk masuk ke pengaturan bahasa bawaan hp	16
Gambar 12. Bahasa berubah	17

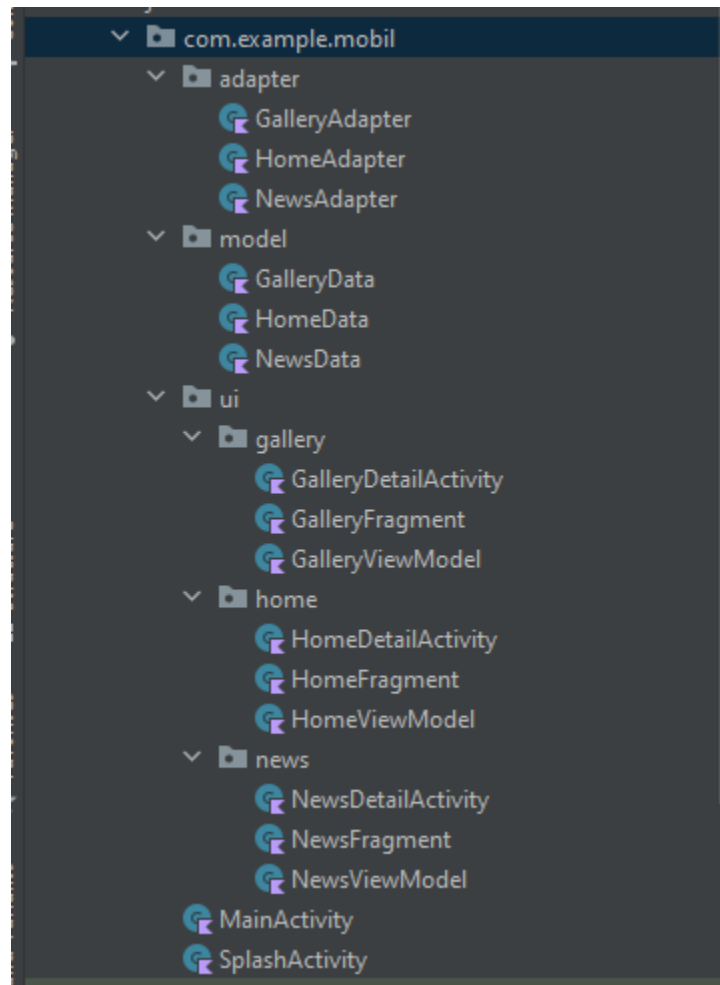
SOAL

Buatlah sebuah aplikasi Android sederhana dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Tema aplikasi disesuaikan dengan NIM mahasiswa masing-masing:
 - NIM dengan akhiran 0/1: Class dan Object dengan Tema Pekerjaan
 - NIM dengan akhiran 2/3: Class dan Object dengan Tema Otomotif
 - NIM dengan akhiran 4/5: Class dan Object dengan Tema Olahraga
 - NIM dengan akhiran 6/7: Class dan Object dengan Tema Hewan
 - NIM dengan akhiran 8/9: Class dan Object dengan Tema Teknologi
2. Aplikasi tersebut memiliki elemen berikut:
 - Activity
 - Fragment
 - Intent
 - Navigation Drawer
 - Options Menu
 - RecyclerView
3. Tampilan awal aplikasi menampilkan TextView dan ImageView dengan ucapan selamat datang (format bebas)
4. Menu Navigasi memiliki minimal 3 buah menu yang masing-masing menu dapat menampilkan Fragment yang berisi RecyclerView yang berbeda-beda sesuai dengan tema yang telah ditentukan
5. Data yang digunakan untuk masing-masing RecyclerView dapat menggunakan data statis berupa List.
6. Item pada RecyclerView dapat diklik untuk menampilkan data yang telah dipilih oleh user.
7. Aplikasi juga memiliki Options Menu yang dapat membuka halaman Settings untuk mengubah bahasa yang digunakan (locale) menjadi Bahasa Inggris atau Bahasa Indonesia.
8. Perubahan bahasa dapat diperlihatkan pada tampilan halaman selamat datang dan menu yang berubah sesuai Bahasa yang dipilih oleh user pada menu Setting.

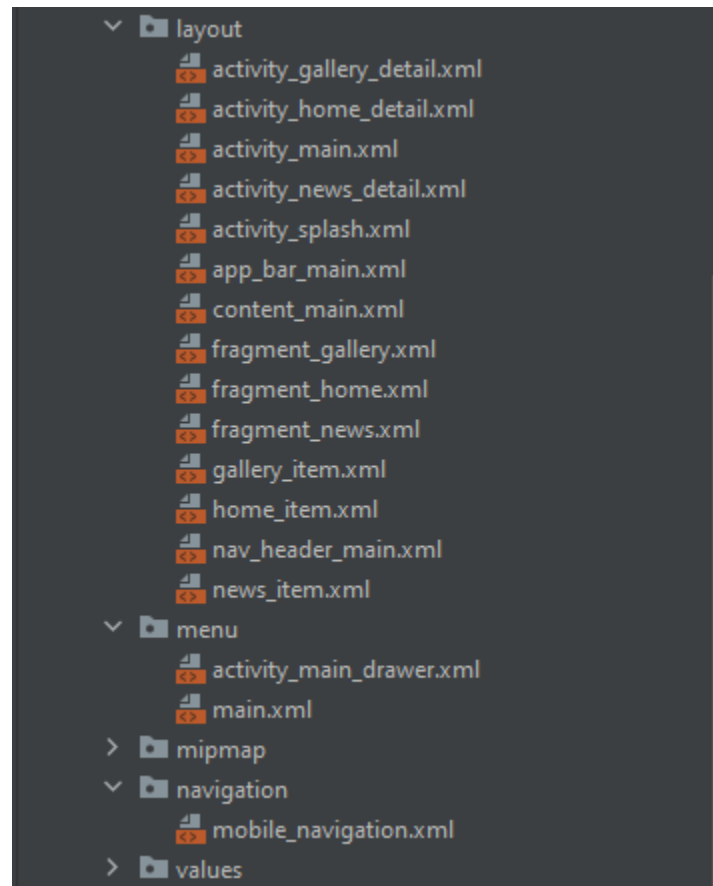
HASIL Pengerjaan

Daftar Sourcecode:



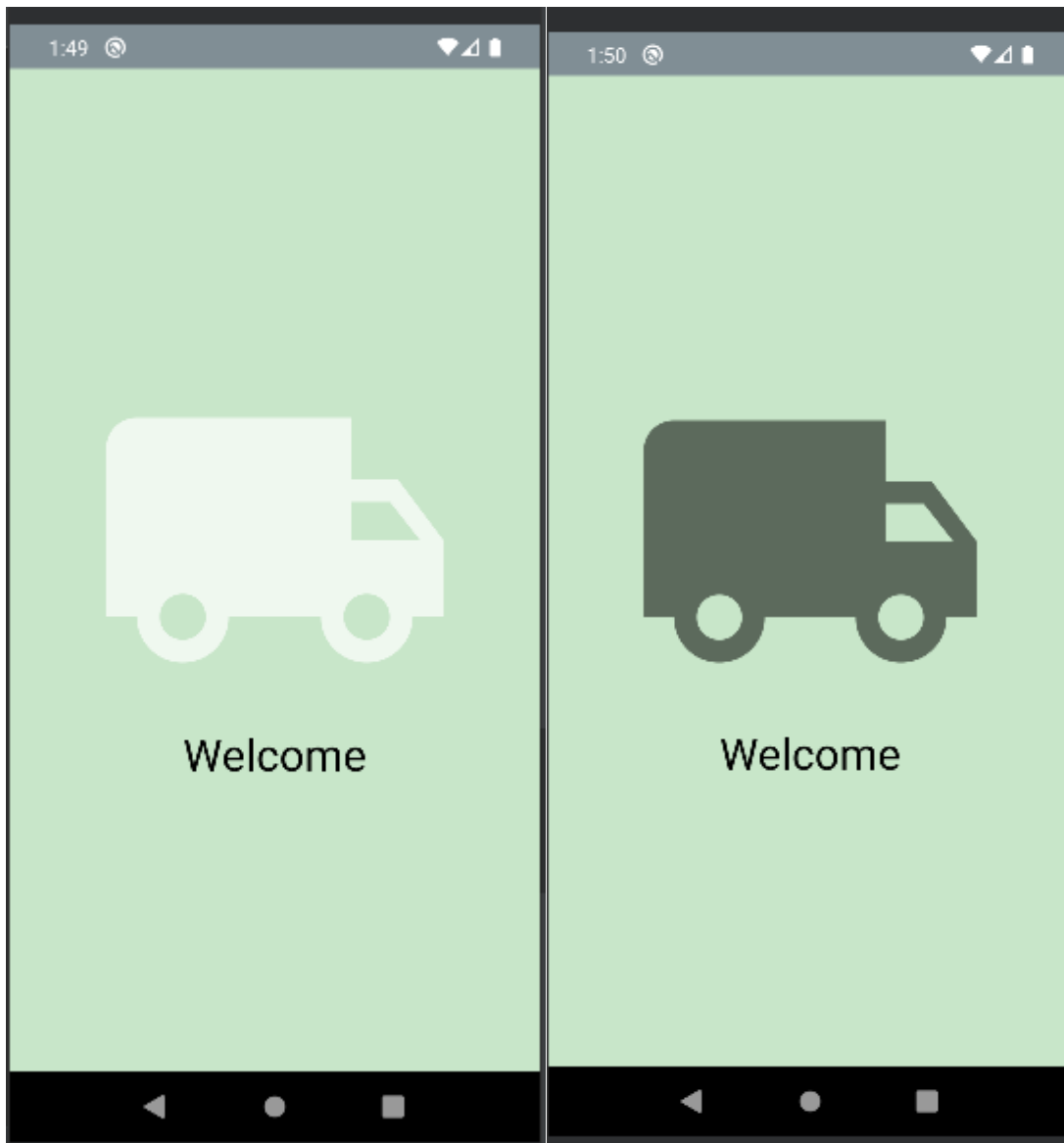
Gambar 1. Daftar Sourcecode

Daftar XML:

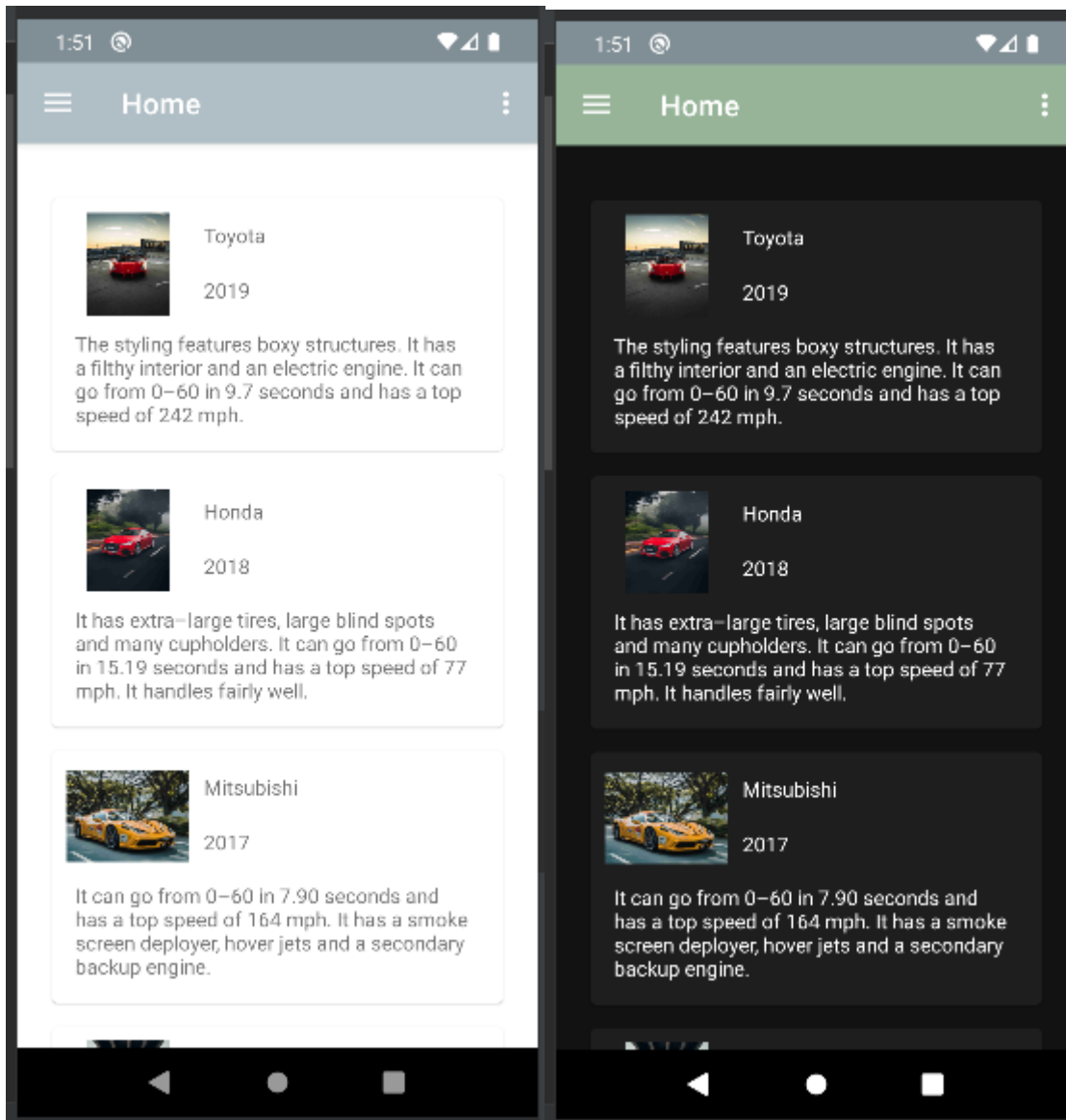


Gambar 2. Daftar XML

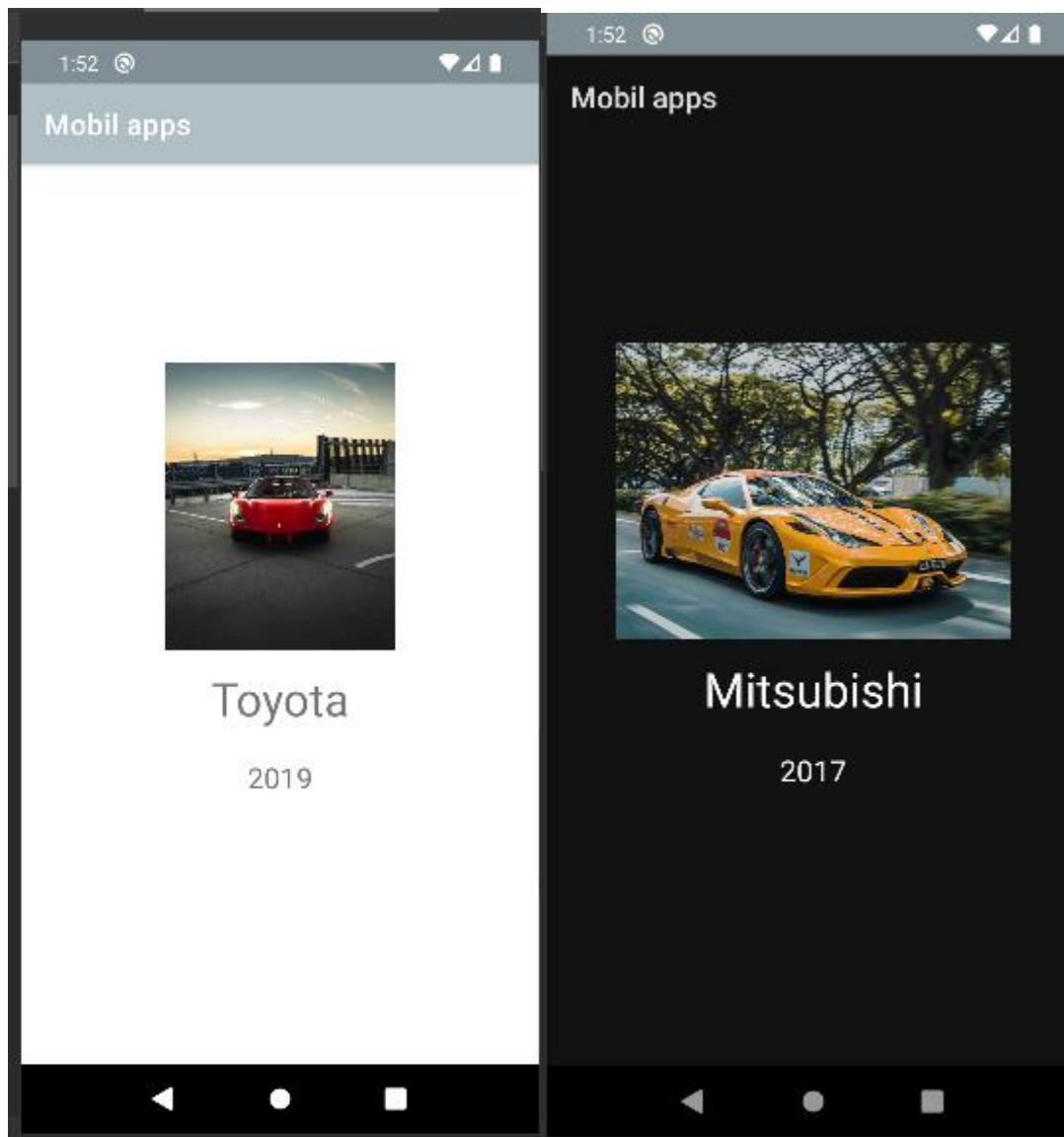
Hasil Gambar



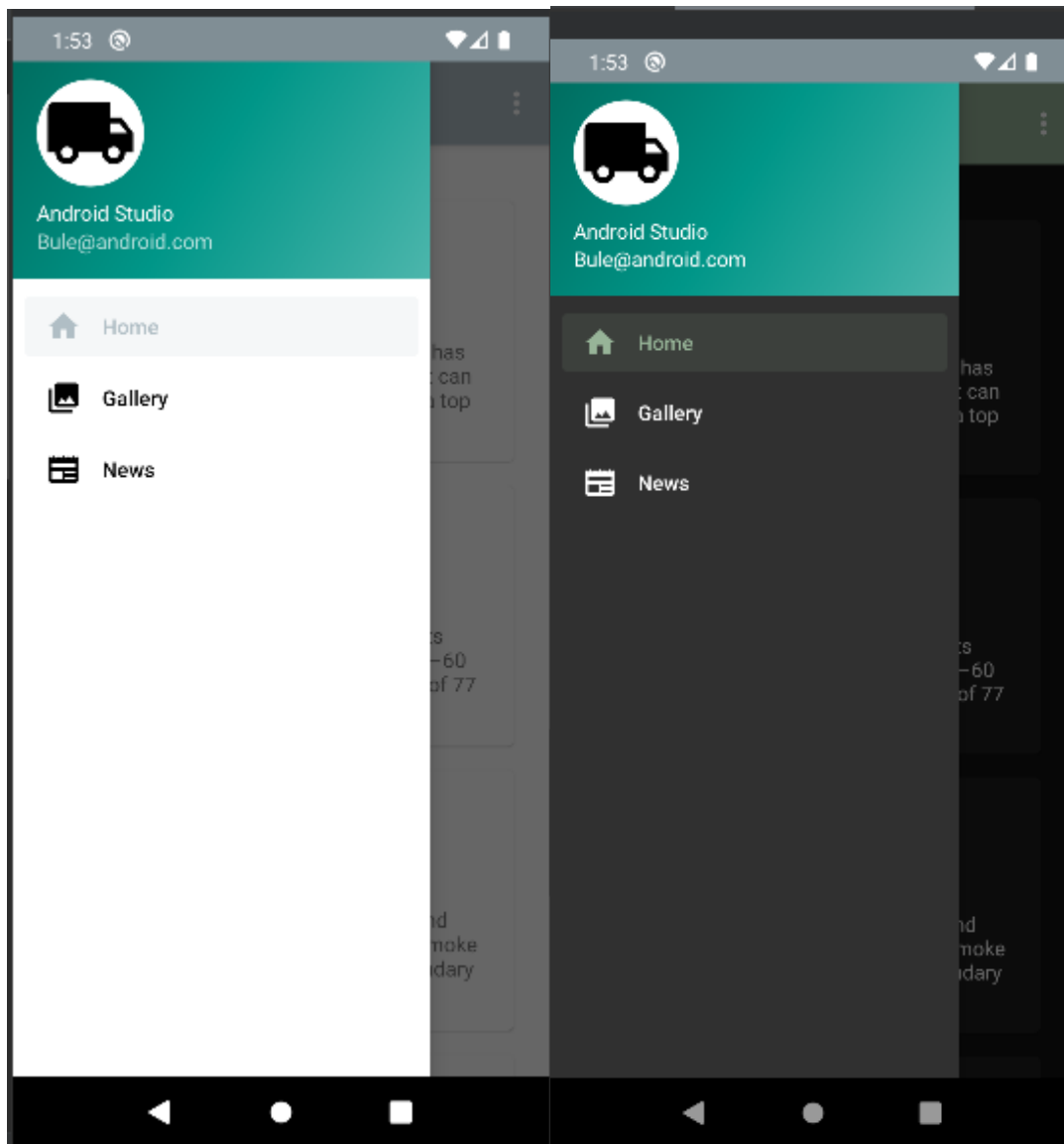
Gambar 3. Screenshot Masuk Aplikasi Light & Dark



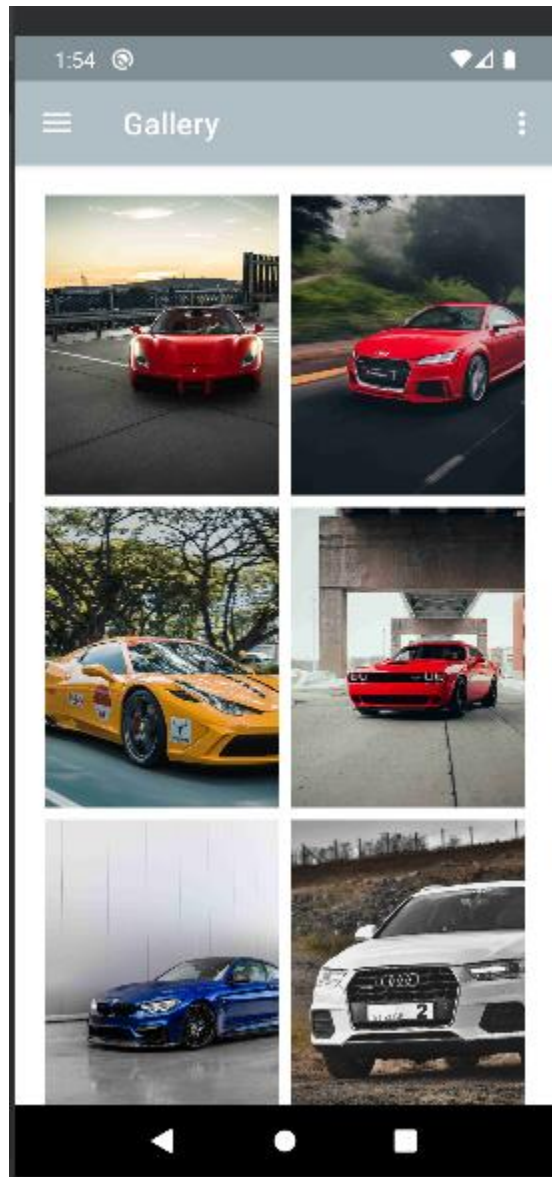
Gambar 4. Tampilan Awal



Gambar 5. Screenshot ketika mengklik item dan masuk ke menu detail home



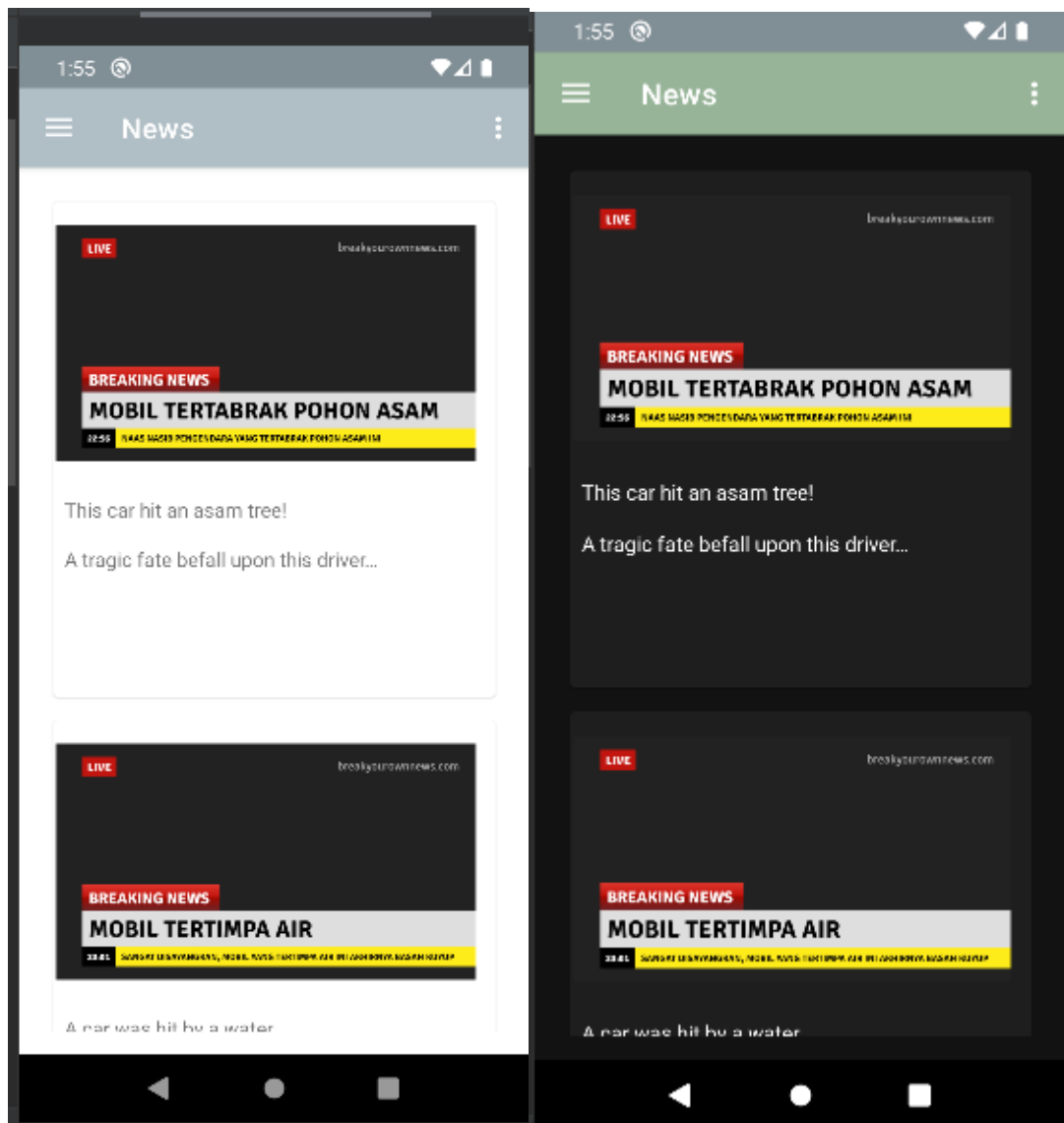
Gambar 6. Tampilan Navigation Drawer



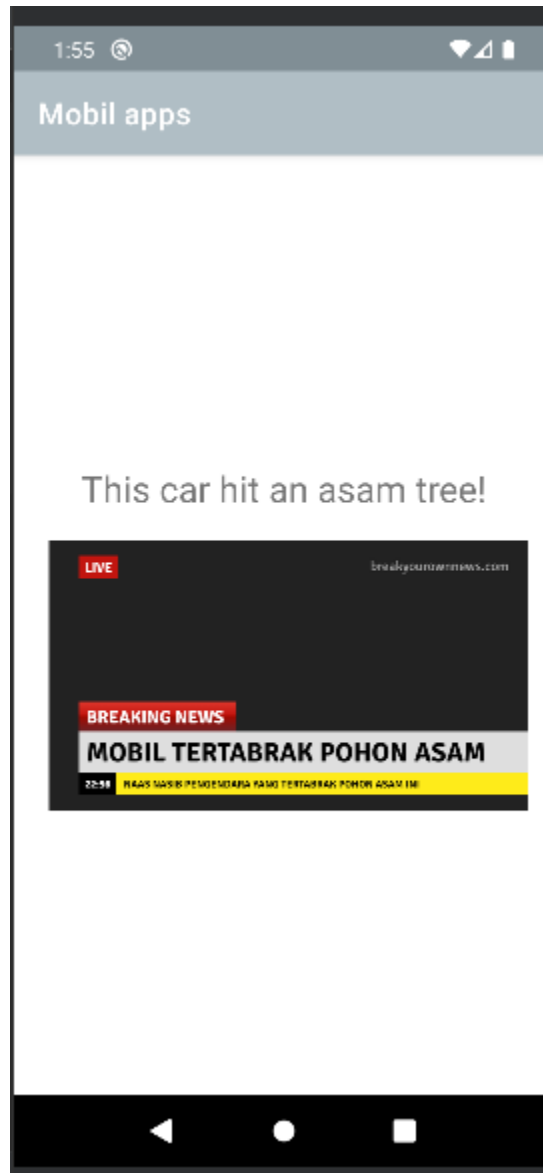
Gambar 7. Tampilan Gallery



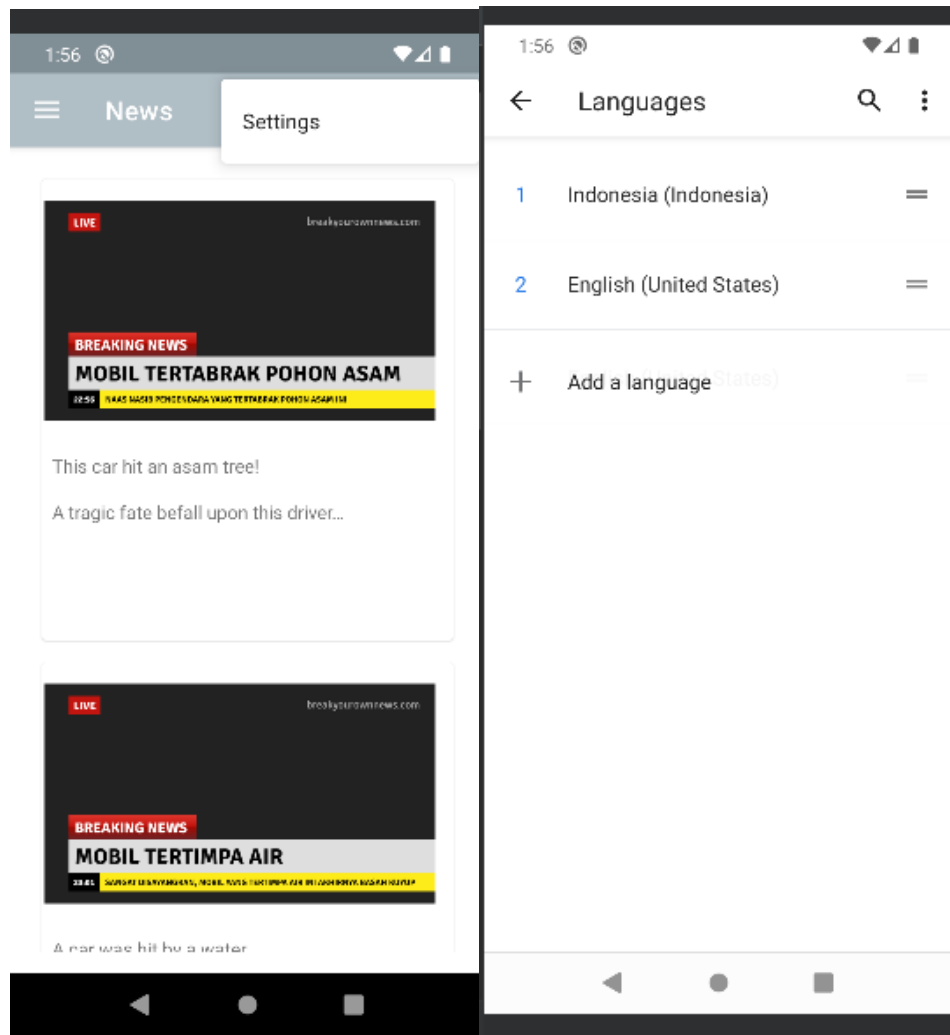
Gambar 8. Tampilan jika gambar diklik



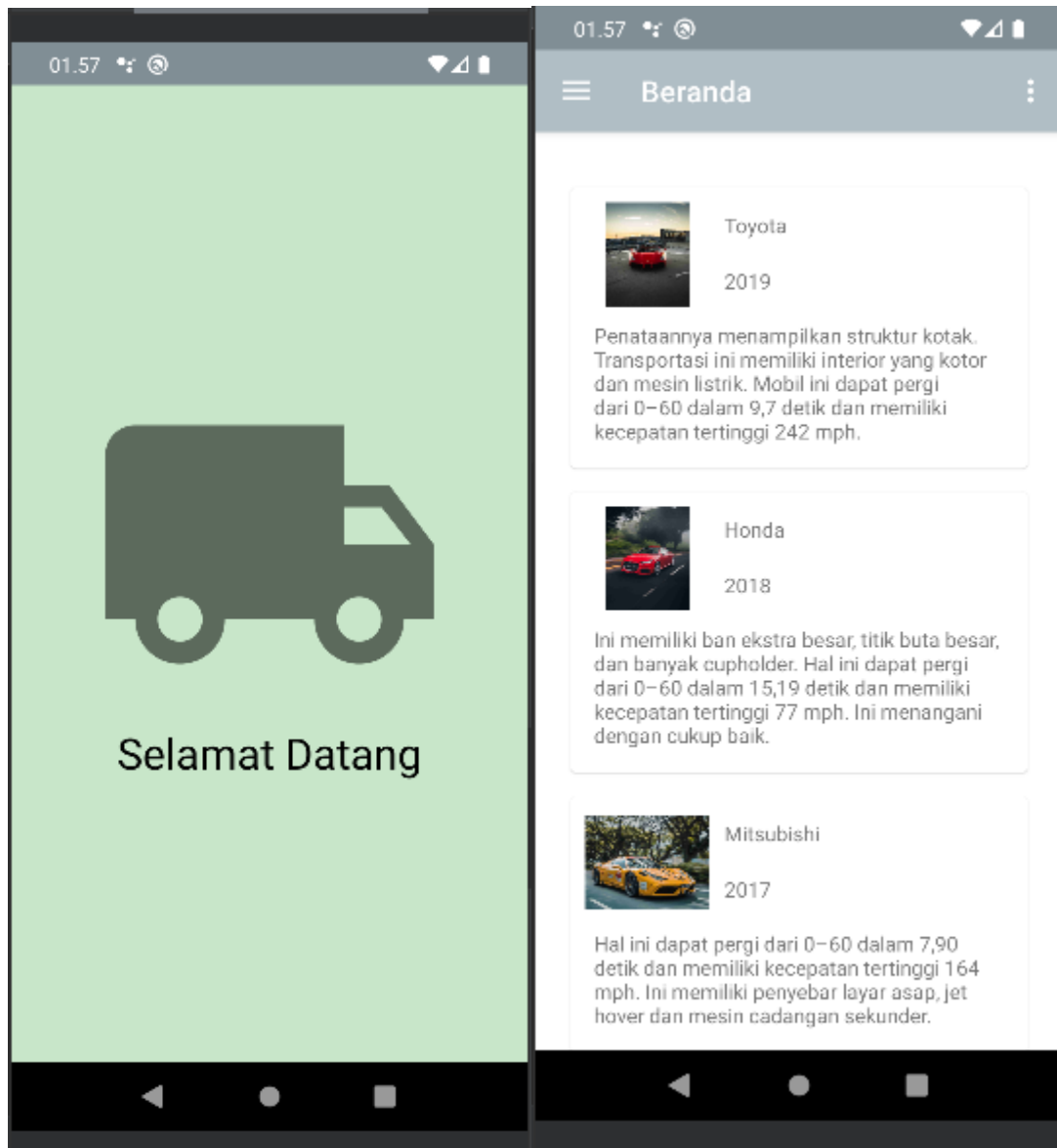
Gambar 9. Tampilan News



Gambar 10. Tampilan Detail News



Gambar 11. Menu setting untuk masuk ke pengaturan bahasa bawaan hp



Gambar 12. Bahasa berubah

TAUTAN GIT

<https://github.com/FollowID/praktikummobile2/>