



石耘碩

擁有數理、程式等技能，機械工程所即將畢業的碩士班學生，尋找充滿挑戰，需要數理分析跟創意的工作。

noxdawn@gmail.com/(+886)938-778-331



3 kyu

1096

工作經歷

實習編輯 · 品學堂文化

撰寫國高中生科普類文章，並設計閱讀測驗題目。

Apr 2021 - Jun 2021

學習經歷



國立臺灣科技大學

機械工程學系

Sep 2016 - Feb 2020

以全系第一名的成績提早畢業，在學期間GPA每學期皆保持4.0+。在學期間除必修課外，亦修習數學、機器人、自動控制相關的課程。



國立臺灣大學

機械工程所

Feb 2020 - Present

碩士研究為麥克納姆輪移動平台的控制。研究貢獻包括：推導並修正文獻中的動力學模型，設計滑模控制器，對控制器模擬與實驗證明其效果。

技能

- Programming (Python/C++/Javascript/Java/Kotlin)
- Git workflow
- Linux administration
- Embedded systems (MCU/SBC)
- Robotics
- Automatic control
- Classic/Analytical mechanics
- Mathematics (Calculus/Linear Algebra/Analysis/Optimization)

語言

- Chinese - Native
- English as a Second Language (ESL) (TOEIC 905)

成就

統一入學測驗榜首

北區三校機械(電)工程學系MechaHeroes專題競賽第四屆 (2019) 冠軍

在29組中取得第一名佳績，題目為「萬向自走車研究平台設計」。擔任隊長與進行整體電控設計與實作。

自傳

我是一個內在動機極強的人，因為這樣的人格特質，我能自動自發的完成許多有挑戰性的事。大學時期，我一直保持著優異的成績，然而取得好成績並非我的目標，我僅僅是喜歡學習，所以在內在動機的驅使下，不斷的學習。我尤其喜歡應用物理定律與數學來解決問題，也喜歡公式推導，對我而言，將生硬的數學或物理定律內化成一種本能能帶給我很大的成就感與滿足感。

除了本科課業，因著興趣，我自學程式，一開始頂多寫寫像Minecraft遊戲插件等小專案，雖然稱不上真正解決了什麼問題，卻也挺有樂趣。為了讓自己程式進步，我唸了許多原文書，明白許多編程需要注重的細節跟實踐，明白光是宣告一個變數就能將專業與菜鳥分別開來。

我第一個真正應用大學所學去解決的問題是我的專題，題目是設計跟製作一台會跑的萬向輪機器人，擔任隊長的我為了它，我去學了如何用Linux，學會了SSH進單板電腦，學會開發、編譯、燒錄微控制器，我甚至寫了一個app去遙控那台機器人。我也在裡頭實踐很多只在課堂聽過的理論，譬如我寫了一個PID控制器來控制輪子的轉速。或許是因為我在各方面都盡可能做到最好，並在比賽當天直接在會場演示，我們小隊拿到了第一名的佳績。製作這個專題讓我明白要真正解決一個工程問題，只會單一領域是不夠的，但我也並不擔心，因為我已打下堅實的基礎，能助我在需要的時候，快速掌握新的技能。

除了課業，我也有參加社團，從大一開始，就一直參與到如今碩士班快畢業。社團名叫「諮輔志工團」，是一個服務性的社團，我隨著社團的服務活動，到偏鄉小學辦營隊。我大多擔任講師，也有一次擔任隊輔，在籌辦過程中，我學習到了跟他人的溝通技巧，學習到了如何分工、合作。

我在大學時期發現了自己對「自動控制」的興趣，在大四修了幾門相關的課程，到了研究所，做的研究也與控制有關，題目是關於麥克納姆輪平台的控制。為了搞清楚它的動力學，我找出文獻中提出的動力學模型，並重推了好幾遍，我意外發現文獻中的動力學有誤，使用了錯誤的方法，在試著導正的過程中，我鑽研許多原文書，經過許多腦力激盪，慶幸的找到解方，並推出一個正確又更簡潔的模型。除了數學建模外，我也設計一個滑模控制器，並經過模擬、實驗驗證它較PID控制器有效。

我很慶幸我是一個內在動機極強的人，能因此不斷的完成自我實現，這同時也是我對未來職涯的期許，能不斷遇到新的挑戰，學到新的技能，並在內在動機的催促下，我能越走越遠。