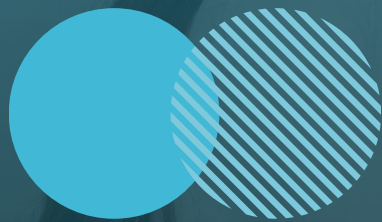


# PROJECT REPORT

## W3D2 PRATICA facoltativo



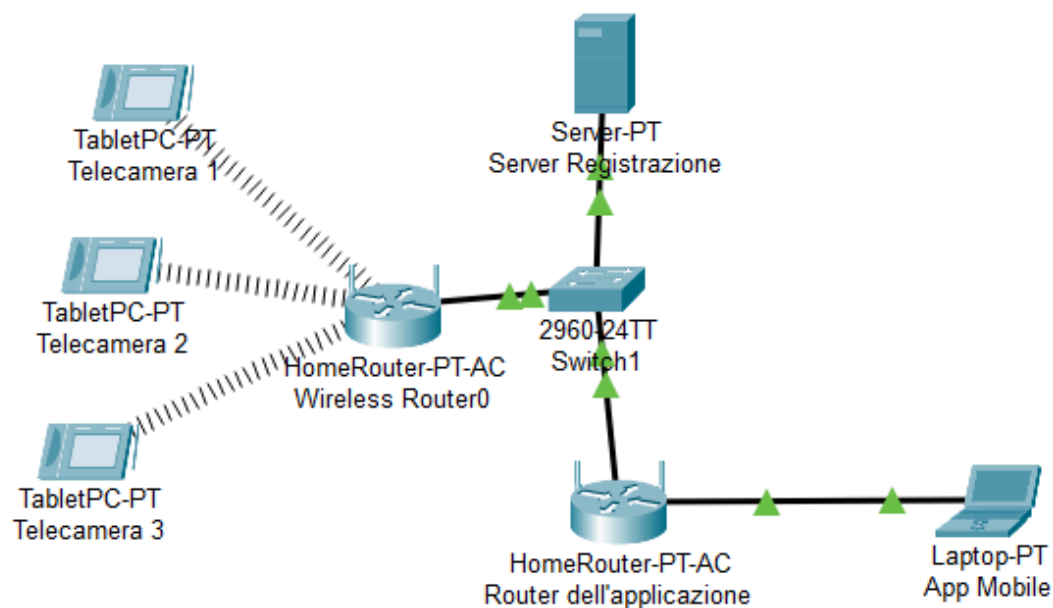
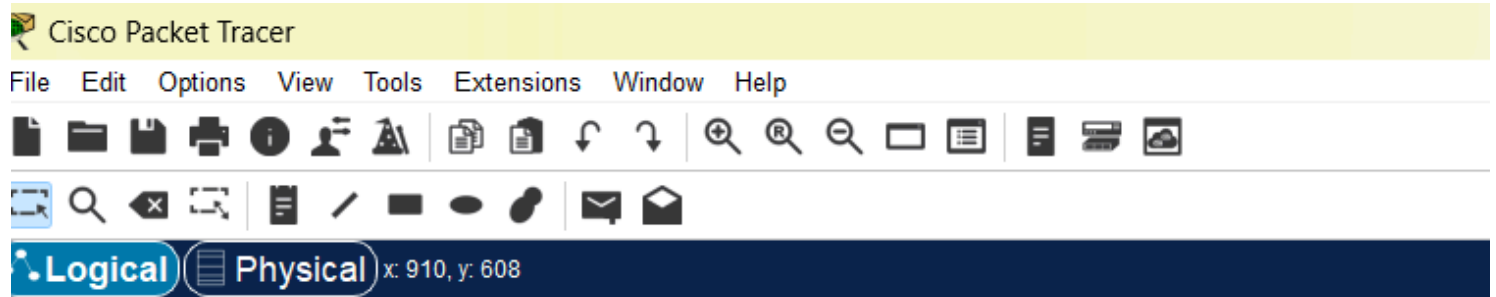
**Prepared by**

Fulvio Zalateu

In risposta all'esercizio di simulare il caso in cui le telecamere IP siano connesse in wifi e raggiungono poi il server di registrazione che permette la visualizzazione del video tramite app mobile, anche al di fuori della LAN. l'app mobile è un app proprietaria del vendor delle telecamere e pertanto la comunicazione avviene utilizzando i suoi server..

**Andiamo a  
disegnare il caso  
richiesto utilizzando  
cisco packet tracer:**

# Architettura di rete:



**GRAZIE**