YOELKSFDI 610
OXPHBZD 510

Cyber Security Analyst

OHSUE

PROJEST REPORT

W2D4 PRATICA

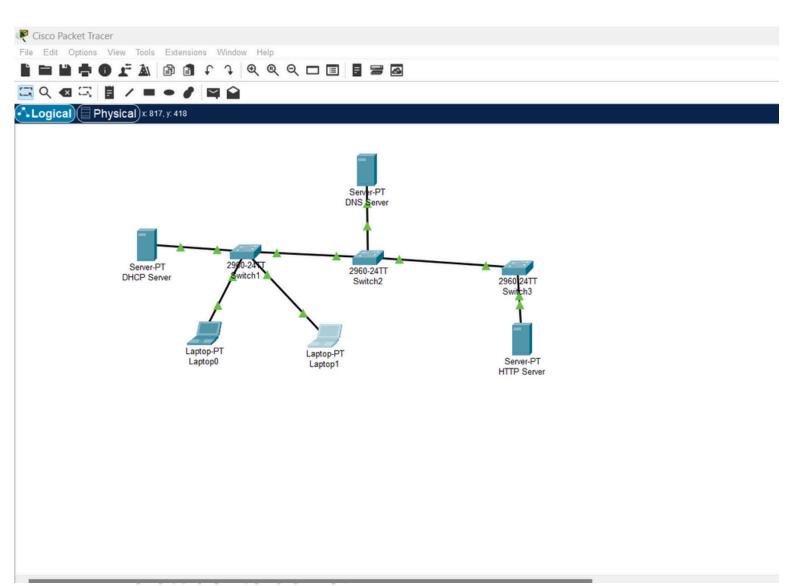
Prepared by

Fulvio Zalateu

In risposta all'esercizio di simulare una rete complessa che simuli alcuni servizi applicativi quali http, dhcp e dns e far sì che ciascuno di questi server espleti il suo servizio.

Security Rookies

Architettura target



- Configurare almeno 2 client in modo tale da ricevere IP dal server DHCP
- Configurare un «record A» sul server DNS in modo tale da associare il nome «epicode.internal» all'IP del server HTTP
- Fare ipconfig dai due client
- Fare un test per controllare se il DNS mi risolve correttamente epicode.internal
 - 1) andando sul sito web
 - 2) chiedendo la risoluzione da un client

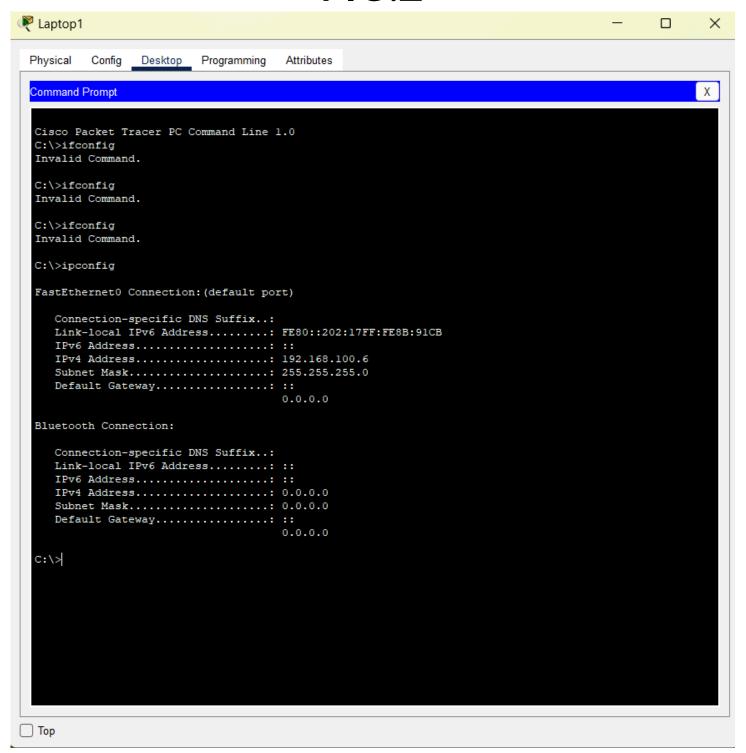
I sever devono essere statici mentre i laptop vanno impostati su DHCP. Per prima cosa abbiamo settato tutti gli indirizzi IP in maniera arbitraria (e cioè abbiamo dato degli indirizzi simbolici scelti da noi). Poi abbiamo impostato i protocolli dei server.

Come si vede in figura 1 e 2, attraverso il comando "ipconfig" abbiamo appurato che gli indirizzi IP siano stati assegnati ai nostri 2 devices.

FIG.1

```
Laptop0
 Physical
         Config
               Desktop
                      Programming
                                 Attributes
 Command Prompt
                                                                                     Χ
  Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
  C:\>ipconfig
  FastEthernet0 Connection: (default port)
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address..... FE80::201:63FF:FECE:E90B
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 192.168.100.5
    Subnet Mask..... 255.255.255.0
    Default Gateway....::::
                                 0.0.0.0
  Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....:::
    IPv6 Address....::::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....::::
                                0.0.0.0
 C:\>
```

FIG.2

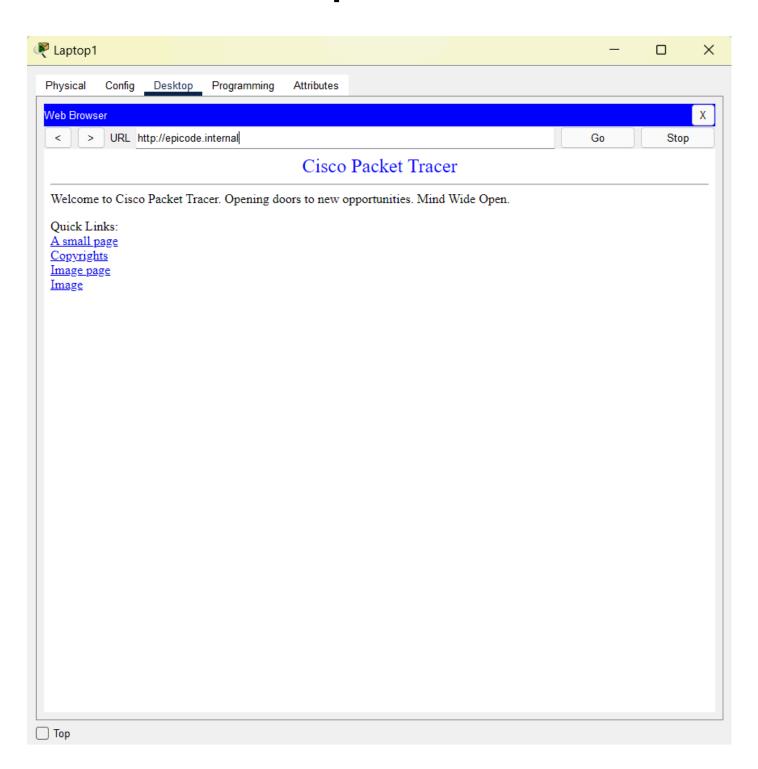


Il DNS traduce l'indirizzo IP del server HTTP in ciò che impostiamo noi, in questo caso "epicode.internal" Di seguito vediamo le schermate di test per controllare se il DNS ha risolto correttamente ciò che abbiamo impostato (PING E WEB BROWSER).

PING "epicode internal"

```
Laptop1
                                                                                      ×
 Physical
         Config
                        Programming
                Desktop
                                    Attributes
 Command Prompt
                                                                                            Χ
  C:\>ifconfig
  Invalid Command.
  C:\>ifconfig
  Invalid Command.
  C:\>ipconfig
 FastEthernet0 Connection: (default port)
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address.....: FE80::202:17FF:FE8B:91CB
    IPv6 Address....::
    IPv4 Address..... 192.168.100.6
    Subnet Mask..... 255.255.255.0
    Default Gateway....::::
 Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....:::
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....::::
 C:\>ping epicode.internal
 Pinging 192.168.100.4 with 32 bytes of data:
 Reply from 192.168.100.4: bytes=32 time=10ms TTL=128
 Reply from 192.168.100.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
 Reply from 192.168.100.4: bytes=32 time<lms TTL=128
 Reply from 192.168.100.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
  Ping statistics for 192.168.100.4:
     Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
 Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 0ms, Maximum = 10ms, Average = 2ms
 C:\>
☐ Top
```

WEB URL "epicode internal"



GRAZIE