

**Cyber
Security
Analyst**

PROJECT REPORT

In risposta all'esercizio sulla
Gameshell di Linux

Prepared by

Fulvio Zalateu

**Security
Rookies**

Il gioco si compone di una serie di livelli finalizzati ad imparare i vari comandi del terminale di Linux.

Per familiarizzare con la shell di Linux, ho completato 25 livelli di gioco "Gameshell". La maggior parte di questi livelli ci insegna i comandi a 360° per muoverci attraverso le varie cartelle e visualizzare, spostare, rinominare, evidenziare etc. i files o parti di essi che ci possono interessare.



Trash Home kali@kali: ~

File Actions Edit View Help

~/Mountain/Cave

[mission 25] \$ cd /home/kali/gameshell.1/World/Mountain/Cave/

F ~/Mountain/Cave

[mission 25] \$ tail -n Book_of_potions/page_10

tail: invalid number of lines: 'Book_of_potions/page_10'

~/Mountain/Cave

[mission 25] \$ tail -n +4 Book_of_potions/page_12

- 1) Boil water in a cauldron.
- 2) Add in a few death caps (Amanita phalloides).
- 3) Also add a few fly agarics (Amanita muscaria).
- 4) And some destroying angels (Amanita virosa).
- 5) Mix in a few deadly webcaps (Cortinarius rubellus).
- 6) Feel free to add in any colourful fungi you have on hand.
- 7) Let half of the water evaporate.
- 8) Season with a pinch of salt and a few herbs.
- 9) Serve hot in a bowl.

~/Mountain/Cave

[mission 25] \$ gsh check

Congratulations, mission 25 has been successfully completed!

```

|                                     |
--+-----+-----+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+-----+-----+
|                                     |

```

GRAZIE