AC Segon Parcial

Cache Basica

Propiedades

- Localidad temporal: Cuando se accede repetidamente a las mismas instrucciones. Esto sucede ya que los programas suelen tener muchos bucles.
 - o Se puede sacar provecho: Si usamos un dato, guardarlo "cerca" del procesador
- Localidad espacial: Cuando se accede a una instruccion seguramente se accedera a instrucciones cercanas. Esto sucede ya que las instrucciones se ejecutan de forma secuencial.
 - Se puede sacar provecho: Si "traemos" un dato, traer datos contiguos.

Definiciones

- Algoritmo de Emplazamiento: Determina en qué lineas de MC puede colocarse un bloque.
- Algoritmo de reemplazo: Determina quë línea se ha de eliminar de la cache para dejar espacio a un nuevo bloque.
- Políticas de escritura: Determina cómo y cuando se hacen las escrituras.

Algoritmos de Emplazamiento

Nombres			
Emplazamiento Driecto	TAG	#linea MC	#byte
Asociativo por Conjuntos	TAG	#conjunto MC	#byte
Completamente Asociativo	TAG	-	#byte

TAG: Es el identificador de bloque para saber de que bloque se trata.

#linea MC: Es el numero de linea de la memoria cache en la que esta.

#conjunto MC: Es el numero de conjunto de MC en el que se encuentra.

#byte: Es el numero de byte del bloque al que se dirije, si la MC es de 32 bytes, se necesitaran 5 bits en #byte para ordenarlos.

Algoritmos de Reemplazo

	Nombres
Reemplazo Aleatorio	
Reemplazo FIFO (First In First Out)	
Reemplazo LRU (Least Recently Used)	
Reemplazo PseudoLRU	

Politicas de Escritura

- Cuando se actualiza la memoria principal?
 - o WRITE THROUGH: Escritura simultanea en MC y MP.
 - o COPY BACK: Escritura diferida en MP. Se escriben cuando se saca de MC.
- Que hacer en caso de fallo de escritura?
 - WRITE ALLOCATE: Se trae el bloque de MP a MC y después realiza la escritura.
 - WRITE NO ALLOCATE: Escritura directamente en MP.
- Combos:
 - Write Through + Write NO Allocate
 - Copy Back + Write Allocate

Medida de Rendimiento

- ullet Tasa de Aciertos: h=#aciertos/#referencias
- ullet Tasa de Fallos: m=#fallos/#referencias=1-h
- ullet Tiempo medio acceso (lectura): $Tma = tsa + m \cdot tpf$
- ullet Tiempo de ejecuacion: $Tejec = N \cdot CPI \cdot Tc$
- CPI: CPI = CPIideal + CPImem
- ullet CPImem(lectura): $CPImem = nr \cdot (Tma tsa) = nr \cdot m \cdot tpf$

Memoria virtual y memoria cache

- Al juntarse, de forma simultanea, se limita el tamaño de la cache a:
 - $\circ \ \#vias \cdot \#conjuntos \cdot \ tama\~no \ l\'inea \leq tama\~no \ p\'agina$

Raids y Discos

• Entrelazado:

- Raid 0,1, 4, 5, 6 a nivel de **tira**.
- o Raid 2 a nivel de bit.
- Raid 3 a nivel de byte.

• Redundancia:

- o Raid 0: No redundacia.
- o Raid 1: 50% redundacia.
- o Raid 2: Redundacia a través de Hamming
- Raid 3, 4, 5: 1 Disco de redundacia (repartido entre todos en el 5)
- Raid 6: 2 Discos de redundancia repartido entre todos.

• Fallos de disco maximos:

Raid	Fallos de disco maximos antes de caida de sistema
Raid 0	0
Raid 1	La mitad si son de mirrors distintos
Raid 2	Podrian fallar tantos como discos de paridad hayan
Raid 3	1
Raid 4	1
Raid 5	1
Raid 6	2

• Velocidad:

Raid	Escritura	Lectura
Raid 0	Todos los discos sumados	Todos los discos sumados
Raid 1	Suma de todos / 2	Todos los discos sumados
Raid 2	-	-
Raid 3	-	-
Raid 4	Velocidad de 1 disco	Todos los discos -1 sumados
Raid 5	Todos los discos sumados	Todos los discos -1 sumados
Raid 6	Todos los discos sumados	Todos los discos -2 sumados

Anual Failure Rate (AFR):

$$AFR = rac{\#discos \cdot \ 8760 \ horas/disco}{10 \cdot \#horas \ fallo}$$

• MTTF Raid 0:

$$MTTFtotal = \frac{MTTFdisco}{N}$$

• MTTF Raid 3,4,5, 1 (N = 2):

$$MTTF = rac{MTTF disc^2}{N \cdot (N-1) \cdot MTTR}$$

• RAID XY es RAID X primero y después grupos de raid Y.

Repaso De Formulas Primer Parcial Que Entran En Este Parcial

$$\bullet \ \ Eficiencia\ energetica = \frac{rendimiento}{watio} = \frac{1}{t \cdot watio} = \frac{1}{energia\ consumida}$$

•
$$MTTF = \frac{1}{Tasa\ de\ Fallos}$$

•
$$MTBF = MTTF + MTTR$$

•
$$Availability = \frac{MTTF}{MTTF + MTTR}$$

•
$$Ganancia\ maxima = rac{1}{1 - F_m}$$

 $\circ \;\;$ Donde F_m es la parte no optimizable o fija.