BD Primer Parcial

1. Introducció

Els tres mons

Podem dividir-ho tot en 3 mons ben diferenciats:

Ordre	Nom	Descripció	Exemples
1	Món real	Objectes, persones i organitzacions reals	UPC, profesors
2	Món conceptual	Coneixements, informacions	UML, esquemes
3	Món de les representacions	Dades	Taules en bases de dades

Parts món conceptual

- Classe d'objectes: Descriu un conjunt d'objectes.
- Atribut: Propietat compartida pels objectes d'una classe.
- Associació: Interrelació entre classes d'objectes.

1.1 BD i SGBD

Definició de base de dades (BD):

Una base de dades és una col·lecció de dades que permet representar classes d'objectes, els seus atributs i les seves associacions i que està gestionat per un SGBD

1.1.1 Els SGBD ens proporcionen

- Persisència
- Eficiència en l'accés
- Emmagatzematge de quantitats massives de dades
- Accés multi-usuari
 - o Diversos usuaris accedint concurrentment a una mateixa DB.

- Per gestionar aquests accesos als SGBD utilitzen transaccions.
- Una transacció és un conjunt d'operacions que s'intenten executar, però només ho acaben fent si totes les operacions se poden executar, sino es torna al estat anterior.

Seguretat

- o Identificació i autentificació dels usuaris.
- Possibilitat de definir autoritzacions o drets d'accés.

Fiabilitat

- Regles d'integritat: Condicions que les dades han de complir. Son definides per el SGBD.
- Regles d'integritat dels usuaris: Condicions que han de complir les dades definides pels usuaris, hi han els dos següents típus:
 - Estàtiques: La seva avaluació depèn d'un sol estat de la BD.
 - Dinàmiques: La seva avaluació depèn de diversos estats de la BD.
- Redundàncies controlades
- Transaccions
- No pèrdua de dades

Conveniència

- o Flexibilitat als canvis
 - Canvis conceptuals
 - Canvis a l'enregistrament físic de les dades
- Arquitectura ANSI/SPARC: Està orientada a l'obtenció de la independència física i lògica de les dades. Tres nivells:
 - Nivell Extern
 - Nivell Conceptual
 - Nivell Intern

1.1.2 Usuaris de BD

- Usuaris informàtics: Dissenyadors de DB, Programadors, Administradors...
- Usuaris no informàtics:
 - Usuaris paramètrics:
 - Usen programes o aplicacions creats pels informatics.
 - No han de conèixer la BD ni cap llenguatge de BD.
 - Usuaris finals:
 - Necessiten realitzar ocasionalment consultes (no previstes)
 - Usen un "llenguatge" de consulta d'alt nivell per a programar-les
 - Han de conèixer part de l'estructura de la BD i el llenguatge de consulta.

2. El Model Relacional

Objectius:

- 1. Facilitar que la BD sigui percebuda de manera independent a la implementació.
- 2. Proporcionar una estrucuta lògica simple i uniforme: Conjunt relacions atòmiques

2.1 Les Relacions

Algunes definicions

Una tupla es una "entrada" en una relació. Una "Fila".

Els atributs son els parametres que contenen cada tupla d'una relació.

La cardinalitat d'una relació és el nombre de tuples que conté.

El grau d'una relació és el nombre d'atributs.

La superclau d'una relació es el subconjunt d'atributs que identifiquen una tupla.

La clau d'una relació es aquella superclau que no te superclaus dins del subconjunt.

També se la pot anomenar clau candidata.

Una i només una clau es designada com a clau primaria, la resta s'anomenaran claus alternatives.

Una clau forana és una clau que fa referencia a una clau primaria.

2.2 Les operacions

Manipulació de dades:

- Actualització
 - o Inserció de tuples a una relació.
 - o Esborrat de tuples d'una relació.
 - Modificació de tuples d'una relació.
- Consulta: Obtenció de dades deduïbles a partir de les relacions.

Segons la manera de clasificar les consultes el llenguatges relacionals es poden dividir:

- Llenguatges basats en l'àlgebra relacional
- Llenguatges basats en el càlcul relacional

2.3 Regles d'integritat

La regla d'integritat d'identitat: les claus primaries han de ser úniques i no nules.

La regla d'integritat referencial: les claus foranes han de contenir valors de la clau primària referenciada o valors nuls. Per a mantenir-la es realitza el seguent:

Dos opcions:

- Es rebutja l'operació: Restricció o anul·lació.
- S'accepta i per tant es realitzen accions compensatòries: Cascada

Es poden produir en dos contextes:

- Esborrat d'una clau primaria
- Modificació d'una clau primaria

Aplicació en restricció:

No es pot esborrar o modificar una clau prim. referenciada per una clau forana

Aplicació en cascada:

En cas d'esborrar o modificar una clau primária referenciada per alguna clau forana, s'esborren o es modifiquen totes les referencies.

Aplicació en anul·lació:

En cas d'esborrar o modificar una clau primària referenciada en alguna clau forana, s'assignen valors nuls a totes les referències.

3. LLenguatges

3.1 Àlgebra relacional

3.2 **SQL**

4. Components lògics d'una base de dades

Una BD es pot dividr en quatre parts:

- 1. Servidor: pot contenir 0 o mes catàlegs.
- 2. Catàleg/s: És un grup d'esquemes, un dels guals es el information schema.
- 3. Esquema/s: És un conjunt de vistes que conté, taules, vistes, etc.
 - L'information schema es un exemple concret d'esquema, que conté vistes de totes les dades SQL que pertanyen al catàleg corresponent. Osigui es un esquema d'esquemes (meta-dades)
 - o Podem crear esquemes amb la sentencia: CREATE SCHEMA.
 - Podem borrar esquemes amb la sentencia: DROP SCHEMA
 - Si la executem amb RESTRICT només borrarà el schema si és buit.
 - Si la executem amb CASCADE borrarà el schema encara que no ho sigui.
- 4. Taules, vistes, procediments, etc...

Conceptes importants

Una conexió es pot definir com l'associació que es crea entre un client i un servidor.

- Usem CONNECT TO per conectar-nos
- Usem DISCONNECT per desconectar-nos

Una sessió son el conjunt de sentències que s'executen mentre hi ha una conexió.

• Usem SET SESSION CHARACTERISTICS AS per configurar la sessió.

Una transacció és el conjunt de sentències que volem que s'executin alhora.

- Usem SET TRANSACTION per a definir les seves característiques.
- Les transaccions poden acabar amb un COMMIT (si no hi ha hagut cap error).

O poden acabar amb un ROLLBACK (si hi ha hagut algún error).

Un domini és un conjunt de valors vàlids definits per l'usuari.

- Usem CREATE DOMAIN per ha crear un domini.
- USem CONSTRAINT "nom restricció" CHECK "condició" per a restringir el domini.

Una taula és el component base d'una BD.

- Es pot definir amb CREATE TABLE "nom_taula" i un seguit de columnes.
- Les restriccions de taula son les mateixes que les de columna, llevat del NOT NULL, i només s'han d'usar quan hi han restriccións de columna que afecten a varies.

Una columna es pot definir amb: "nom_columna" "tipus_dades" [restricció_col]

• Les restriccións de columna poden ser:

NOT NULL: La columna no pot tenir calors nuls.

UNIQUE: La columna no pot tenir valors repetits.

PRIMARY KEY: La columna és clau primària de la taula.

REFERENCES "nom_taula" ["nom_columna"]: La columna és clau forana.

[CONSTRAINT "nom_restricció"] CHECK (condicions)

- La columna ha de complir les condicons especificades.
- Típicament son de rang del domini
- És opcional el donar nom a aquests restriccions

Una assertion és una restricció d'integritat que afecta a varies taules

• No están definides en la majoria de sistemes actuals.

Una vista és una relació derivada el seu esquema i contingut es deriva d'altres.

- CREATE VIEW "nom_vista" ["nom_col1, ..."] AS "SELECT..." [WITH CHECK OPTION]
- WITH CHECK OPTION fa que les files es comprovin si son valides abans de insertar.
- Son actualitzables les seguents vistes:
 - o Les que fan SELECT sobre una única relació sense func. agregades ni DISTINCT.
 - Els atributs del SELECT han d'incloure tots els NOT NULL i que no tener valor
 - No pot haver-hi GROUP BY

Privilegis

Els privilegis es donen a un usuari/ grup d'usuaris per a fer una operació sobre un objecte en conctret.

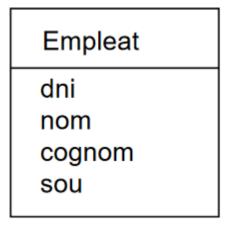
Es donen amb GRANT i REVOKE.

- GRANT "privilegis" ON "objectes" TO "usuaris" [WITH GRANT OPTION]
- REVOKE [GRANT OPTION FOR] "privilegis" ON "objectes" FROM "usuaris" {C|R}
 - Es pot treure en CASCADE (C) revocant tots els privilegis concedits per l'usuari.
 - Se li pot treure en RESTRICT (R) no es permet revocar si es treies algun altre.

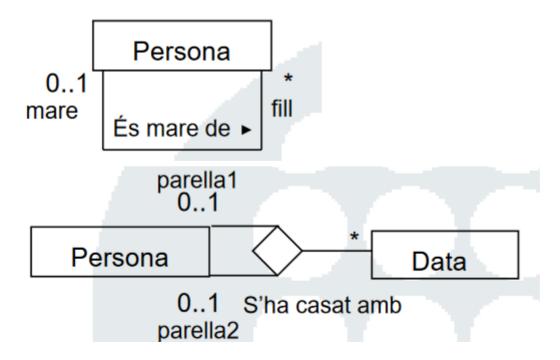
Nosaltres tractem 6 tipus de privilegis:

- 1. SELECT
- 2. INSERT
- 3. UPDATE
- 4. DELETE
- 5. REFERENCES
- 6. ALL

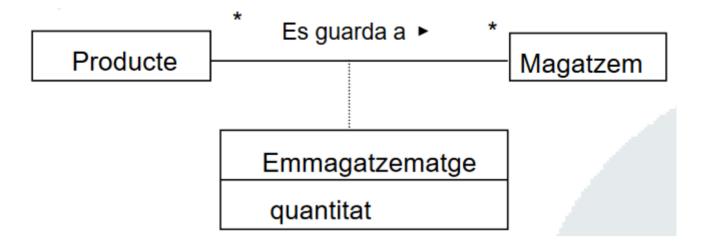
7. Introducció al disseny de bases de dades realcionals



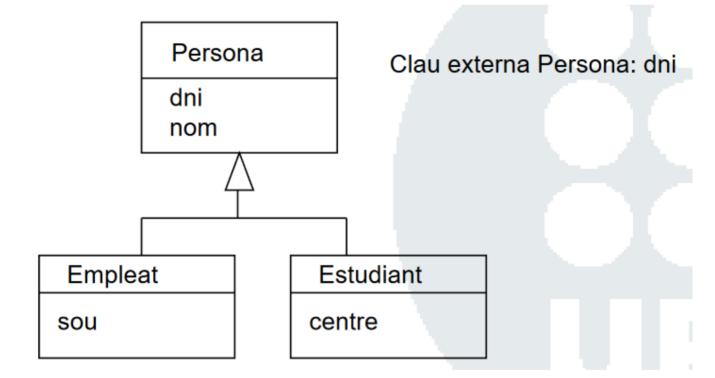
- Classe d'objectes: Descriu un conjunt d'objectes similars (Empleat).
- Atribut: Propietat compartida pels objectes d'una classe. (dni, nom...)
- Clau Externa: Conjunt d'atributs mínims que permeten identificar els objectes d'una clase. En UML no hi ha manera d'expliciato, només textualment
- Les associacions: Es la representació de la relació entre dos o més objectes.
- La multiplicitat: Son dos nombres que identifiquen el minim i maxim d'elements amb els que s'emparella una opció.
- Les **associacions recursives** son aquelles en les que una mateixa classe d'objectes hi participa més d'una vegada:



• Classes associatives: Representa una associació que es pot veure coma classe:



• La generalització/especialització: Permet reflectir el fet de les sper/subclases.



Elements del model de partida	Transformació al model relacional	
Classe d'objectes	Relació	
Associació binària: un a molts	Clau forana al costat molts	
Associació binària: un a un	Clau forana a qualsevol costat + Unique al altre	
Associació binària: molts a molts	Relació Nova	
Associació ternària: m - m - m	Primary Key a les tres bandes	
Associació ternària: m - m - u	Primary Key a les dos bandes *	
Associació ternària: m - u - u	Primary Key a la banda * + u + unique (* + u)	
Associació n-ària	Relació Nova	
Associació recursiva	Com les no recursives	
Classe associativa	Només s'ha de transformar	
Generalització/especialització	Relació per la super i per cadascuna de les sub	