

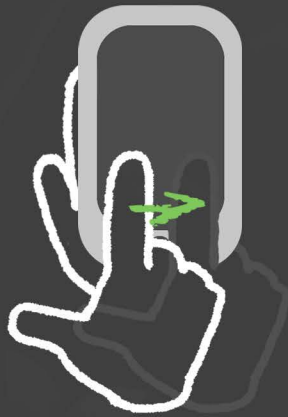
—操作方法—



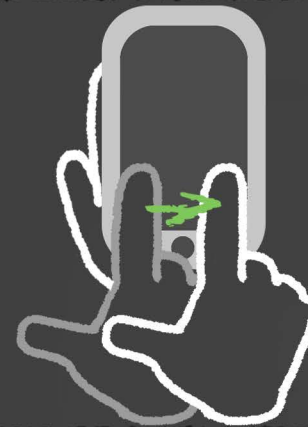
スマホを手で挟む・・・析る
(敵を撃退することが出来ます)



スマホを手で挟まない・・・歩く
(挟んでいない間、自動で歩きます)



フリック操作・・・方向確認 (左 前 右)
(難易度ハードのみ 後ろ)



スライド操作・・・ランタンの光量調整

概要

★ 祈りをささげ、家を目指す

本タイトルは、ひとりの少女がランタンの灯りだけを頼りに、迫りくる敵を撃退し、ゴールを目指すホラーゲームです。



★ 実際にスマホを“はさむ”

このタイトルはゲーム内で何かをはさむのではなく、実際にスマホを手ではさんでもらいます。

さらに、ただスマホをはさむだけではなく、はさむ長さや
はさむタイミングが重要になってくるため、常にゲーム中にはさむことを
意識しなければならないゲームになっています。



スマホを...



はさむ!!

★ 見えない画面だからこそ恐怖

スマホを手ではさんでいる間、画面は見えません。
その状況下を、ホラーゲームの“見えない恐怖”とマッチさせることで、
敵の足音、環境音などから、より臨場感のあるゲームになっています。

ゲームの流れ

★ 一連の流れ

ゲームクリア：ゴール(家)に無事たどりつく

ゲームオーバー：敵に捕まる

左右正面から迫りくる敵を撃退しながら、目的地を目指します。

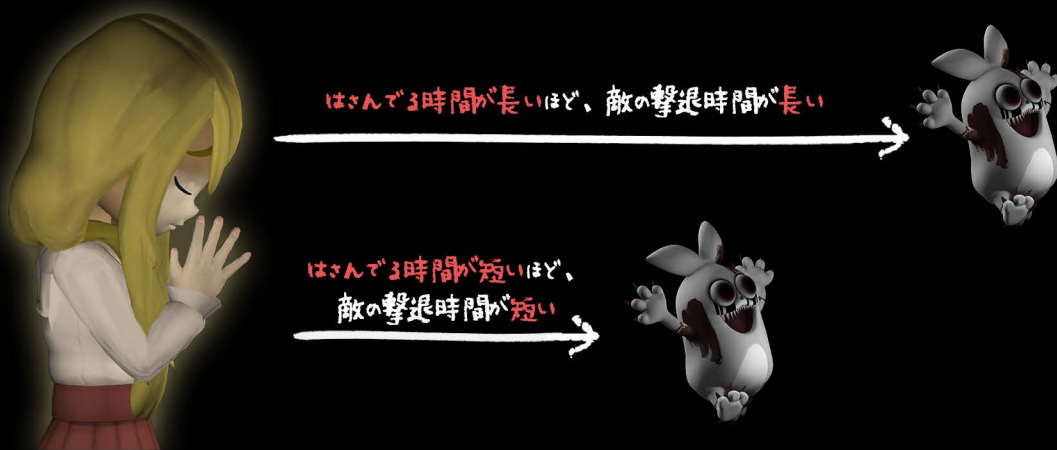


★ 捕まる前に“祈る”

確認した敵は祈ることで撃退することが出来ます。

祈れば祈るほど長時間、その敵を撃退することができます。

ただし、祈りすぎると他方向の敵に捕まってしまうことも・・・



★ “祈る”のか “歩く”のか

プレイヤーは自動で歩きます。しかし、

祈っている間は歩くことが出来ません。

さらに、祈っている間も常にランタンの燃料は減り続けます。

つまり、祈りすぎるとゴールにたどり着くまでに時間がかかり

ランタンの燃料がなくなってしまう。

時には勇気を出して歩くこともひつようになってくるわけです・・・

ランタン

* 唯一の火灯り “ランタン”

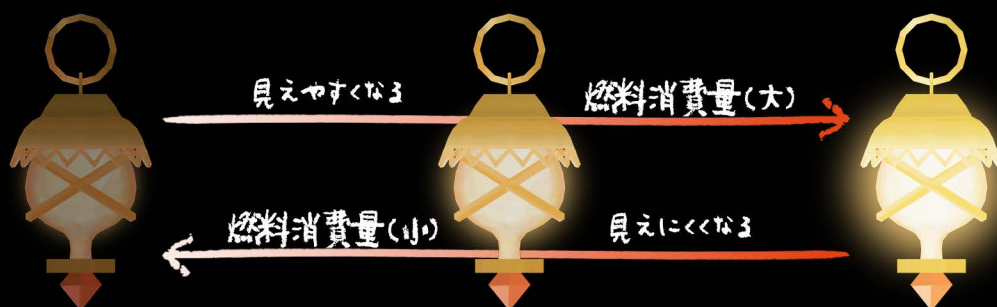
敵を確認するうえで大セリになってくるのが “ランタン” です。

ランタンの燃料がなくなると辺りが見えなくなってしまうため、
ゴールが非常に難しくなってしまいます。

* ランタンの光量調整

ランタンの燃料は常に減り続けます。

ただし、光量を調整することでその節約や、敵を発見しやすい状況をつくれます。



* [光量を上げる]

メリット：辺りが見えやすくなり、早い段階で敵を発見することが出来る

デメリット：燃料の消費量が増える

* [光量を下げる]

メリット：辺りが見えにくいため、早い段階で敵を発見することが出来ない

デメリット：燃料の消費量が減る

* さいごに

今回難易度を、Easy・Normal・Hardの三つ用意しました。

Hardになると、確認する方向が増え、違った動きをする敵も増えるので
また違った体験が出来るかと思います。

ぜひ、プレイしてみてください。