







2020 中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2020

架构融合 云化共建

live 2020年10月22日 - 24日网络直播





百度智能小程序流量分发架构设计与实践

百度 • 史南胜

2020.10.22-10.24









目录

Contents

PART 1 百度智能小程序业务介绍

PART 2 流量分发架构设计与实践

PART 3 全方位的工程实践

PART 4 思考与展望





百度智能小程序



双引擎







5亿+ 开放生态MAU

240+ MAU过百万

55+ 开源联盟伙伴

占据搜索流量分发1/3 百度APP2亿日活

信息流分发1/4 80+小程序入口



















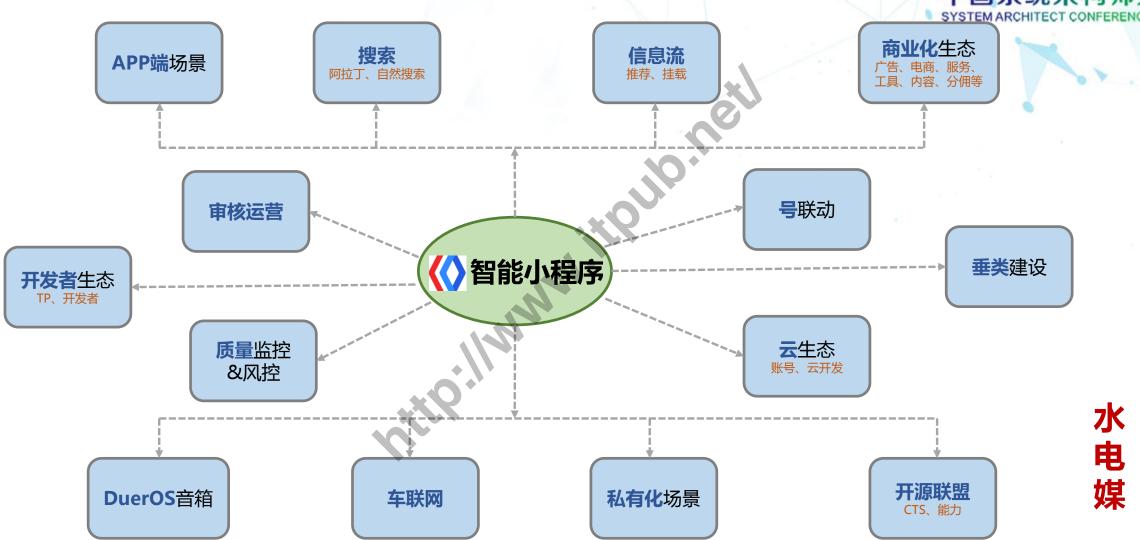




小程序,大连接

不仅仅是产品解决方案







双引擎分发形态





自然结果

智能小程序被百度收录后, 用户在百 度App搜索关键词可展现相关结果



阿拉丁结果

定制阿拉丁样式更加丰富, 用户可在 卡片上与智能小程序进行简单交互



智能小程序单卡

若该智能小程序被搜索收录, 用户就 有几率在搜索结果页中看到小程序。



:权在提! 曝弃达内获3亿英镑转会资金 爱说唱智能小程序

百度App语音输入"小程序名称+小 程序",可直接打开智能小程序

初级卡



中级卡







信息流直接推荐-三图



信息流直接推荐-左文右图



信息流直接推荐-大图



信息流直接推荐-视频



信息流落地页-自动挂载



高级卡





Feed

开源联盟分发形态

爱奇艺 ・ 视频小程序





小红书・民宿小程序









引进来,走出去



模块多, 链路长, 生效周期要求高

- · 资源web化、发现、抓取、渲染、索引、排序、展现、分发...
- 适配、规则

挑战

形态多样,数据量增长快速

- · 行业、场景、图谱卡
- 几百个、几万、几十亿、几百亿....

检索流量大,稳定性要高

- 每秒数万次请求,满足极端高可用性,极短时间的故障都可能引发大量的拒绝
- 服务质量

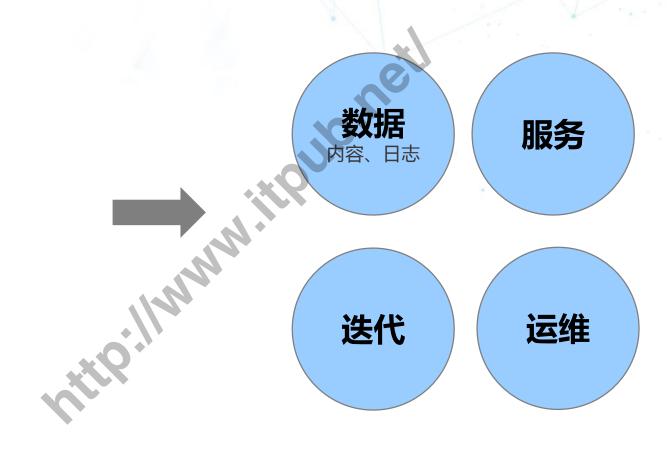




技术上关注什么?









小程序内容分发架构

内容管理

任务管理

指标&分析

Trace

配置管理

智能拦截

智能反压

优先级控制

节点管理

小程序web 开发者提交 联盟宿主提 化内容 内容 交内容 搜索 Data-receiver 内容处理 业务 算子N 业务 算子2 业务 算子3 算子1 通用 算子2 通用 算子3 通用 算子N 信 算子1 消息队列1 消息队列2 消息队列2 Data-Proxy 联盟 公有云 倒排 结构化 正排



・越来越多的场景

- / 实时生效配置
- ✓ Control_Workflow
- 不搞平均主义,避免大锅饭!
- ✓ 计算优先
- ✓ Schema化,无代码上下线!

· 全面微服务化

✓ 以ID为控制单元 & 消息

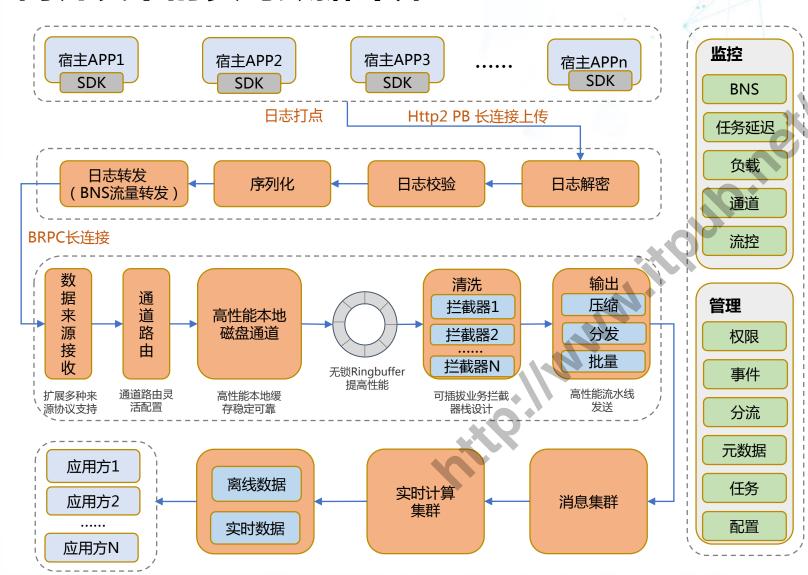
・多层级监控和自适应策略

- ✓ 配额、权限、云控
- 自适应:自拉黑、自恢复
- ✓ 备用通路,成本!
- ✓ 柔性处理不雪崩





高并发下的实时数据计算





- · 流式计算 + 函数式编程
 - / 组件式开发
 - ✓ 原生语言, Scala函数式编程
 - ✓ 更快、更适合

• 精细化

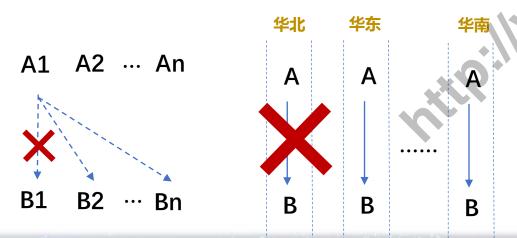
- ✓ 效率优先
- ✓ 框架化、平台化、自助化
- / 全链路监控
- ✓ Mem + Channel
- ✓ 多数据副本
- ・灵活可伸缩
- 智能调度

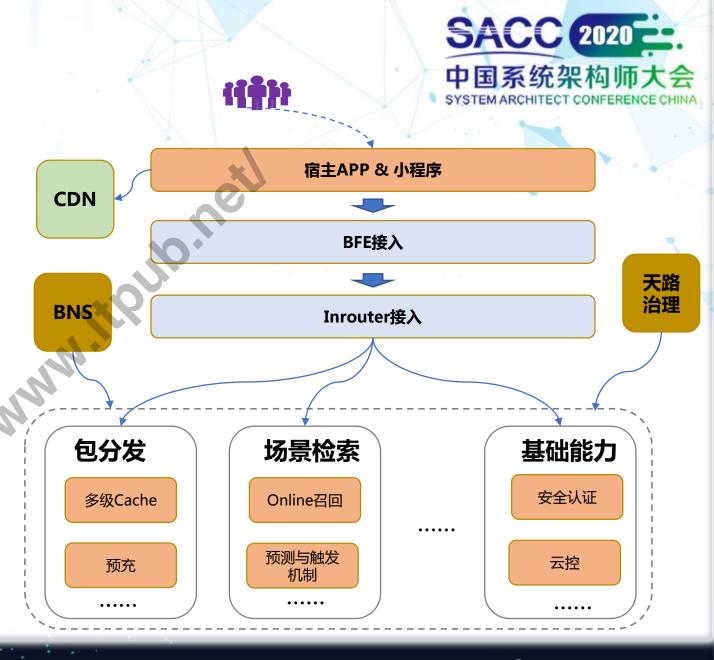




在线服务:稳字当先,预防为主

- 再好的服务,没有规范是不行的
- 分级发布、持续发布、幂等原则
- 逻辑服务单元拆分
 - √ 隔离
 - ✓ N+1
- 服务分级:核心链路、非核心,保护机制
- 容灾(有的放矢):服务、数据
- 调度(准、快):流量、资源、备份机制



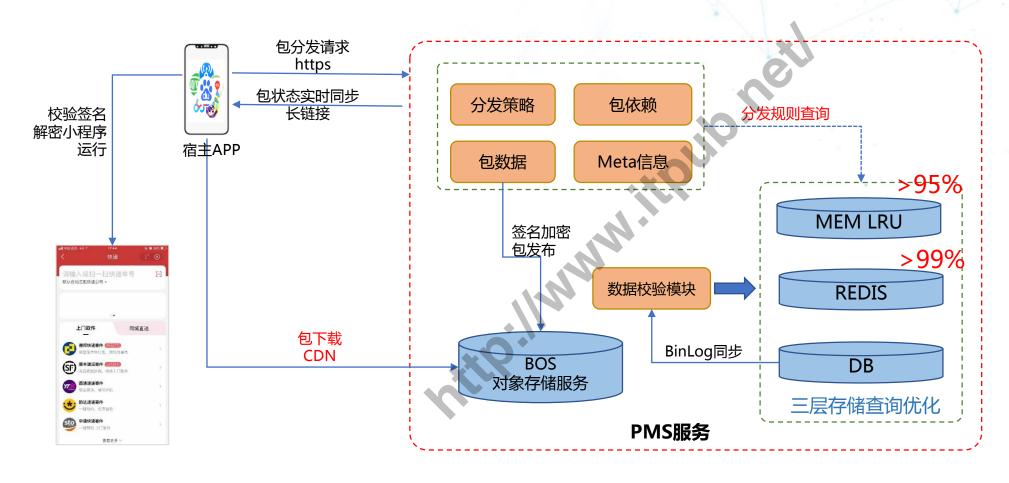




重视Cache的价值

• 挑战:承接全网每日几十亿的包分发请求





- ・策略复杂
 - 多维度多分发策略支持
 - / 实时分发状态校验
 - ✓ 多版本适配机制
 - ✓ 干预机制
 - **√**
- ・ 成本、容灾?
- ・ 远程 vs 本地
- · 重视本地cache





持续自我演化、技术驱动增长



・高可持续迭代

✓ 业务分层:三层业务框架

✓ 业务复用:打造沉淀和复用能力

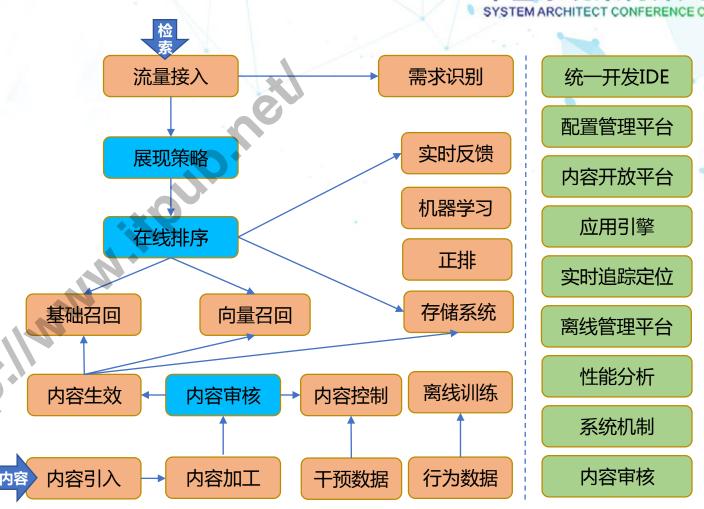
✓ 业务迭代:微服务化,自助化研发工具链

・高性能

- ✓ Cache for Search
- ✓ 性能、容灾、远程、本地
- ✓ 成本? Level? SSD?
- ✓ 淘汰机制、智能预取
- ✓ 串行 vs 并行(服务、策略)

・小程序

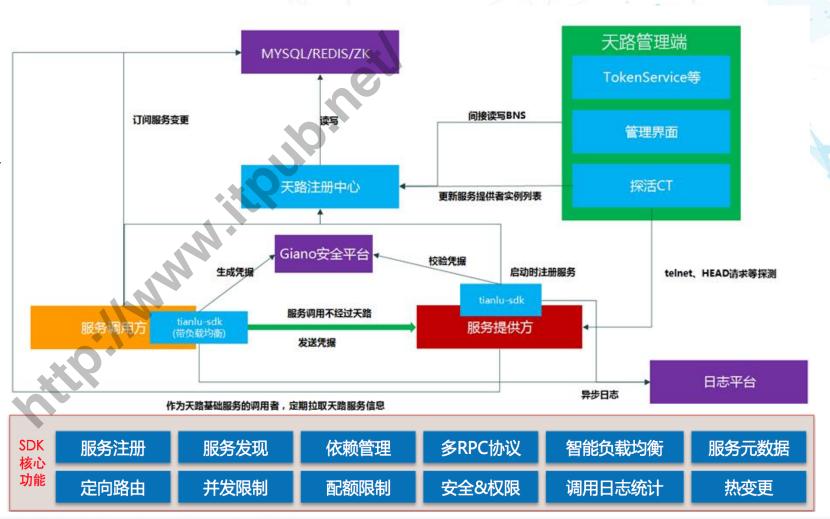
- ✓ openCard、离线的高可用、高实时
- ✓ 退场
- ✓ 降级





服务高可用提供,依赖治理

- 集服务注册发现、服务管理等功能于一体的分布式服务治理平台
 - ✓ 多协议支持(HTTP+JSON, Baidu-RPC)
 - ✓ 多语言支持(Java, Go)
 - ✓ 静态调用、动态调用、元数据
 - ✓ 权限及安全控制
 - ✓ 探活与报警
 - ✓ 软负载均衡
 - ✓ 路由功能
 - ✓ Mock功能
 - ✓ 日志的分析与统计
 - ✓ DTC分布式事务支持

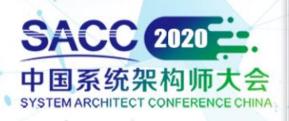




SACC 2020 =

中国系统架构师大会





业务快速迭代,持续引入新功能、新依赖

用户量、数据不断增长

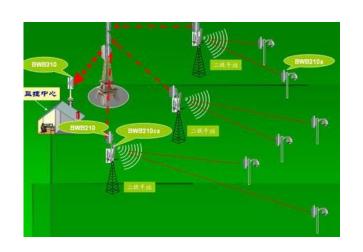
如何持续保障系统的高可用性?

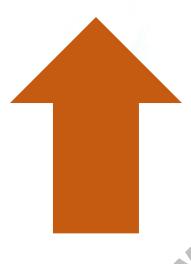




两手抓,两手都要硬







防火

不出问题:减少故障出现的次数

尽快解决:减少故障处理的时间

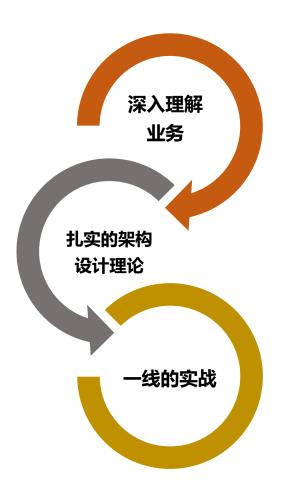


高可用!= 止损





预防:为异常而设计



- ・ 消灭 "未定义" 的场景
- ・ 定规范 , 并执行
 - ✓ 代码
 - ✓ 日志
 - √ 架构
 - **√**
- 终极目标:"万无一失"的设计



```
try {
......
} catch(Exception e) {
.....
logger.warning( "XXX Error" )
.....
}
```

举例:内容全网分发平台

- ✓ 几十种状态的扭转,均有状态变更
- ✓ 上百种的场景适配
- / 任何状态生效和环路都会出现问题





预防:修内功

・持续集成、持续交付、持续部署

· 修bug ______ 写bug

工程能力总分	需求	技术架构	开发	代码准入	测试	运维
***等级	***等级	***等级	***等级	***等级	***等级	***等级
82.5/120	4.57/6	18.60/20	6.18/7	23.16/24	22.45/48	7.53/15

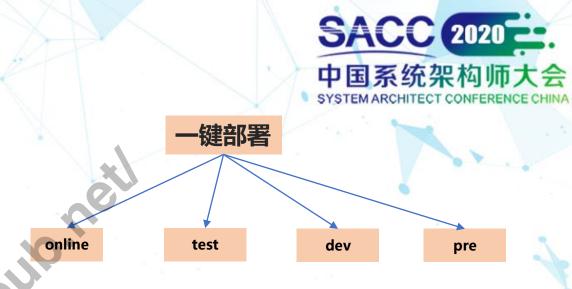
需求
需求管理
Bug管理
指标3
指标4

技术架构	
部署时间	
服务可迁移	
指标3	
指标4	
指标5	
指标6	
指标7	
指标8	

开发	代码
分支规范	Code
提交规范	源矿
指标3	指
指标4	指
	指

代码准入	测试
CodeReview	功能回归
源码安全	性能测试
指标3	压力测试
指标4	指标4
指标5	指标5
•••••	指标6
	指标7
	指标8
	指标9





- ・尽早发现问题
- ・并行开发
- 快速迭代
- 快速发现问题

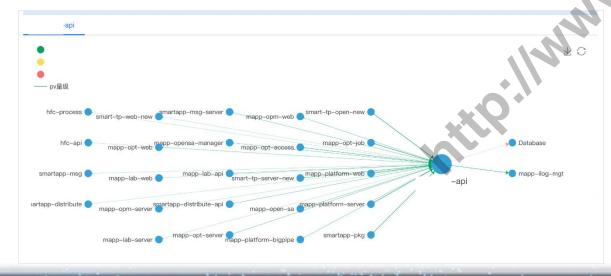
功能需求迭代,和delay说再见!





发现与止损:完备的监控

- 大规模、高负载系统问题排查困难在哪里?
 - 信息量大、位置分散、噪声多
 - 问题难复现
 - 牵扯领域多
 - 很可能引入新的问题
- ・ 根因定位 + 全局视角
 - 云、管、端





应用服务

无侵入数据采集

探针采集服务

流量日志

依赖日志

环境日志

错误日志

应用监控

性能分析

应用诊断

报警通知

网关管理

Trace模型

决策模型

自定义模型

入口级止损

应用级止损

方法级止损







能力验收:混沌工程

- 再好的架构设计,也需要上战场真实规模演练
- 全链路压测、故障演练、线上流量管控等
- ・ 核心关注点:
 - 全链路、高覆盖
 - 模拟真实
 - 灵活、可控、自动

· 混沌工程不是独立的事件:

• 标准:能力等级定义(L0-L5)

服务划分&指标制定

• 剧本:业务理解力

成本:人、资源

全链路压测

弹性具备

(基于压测平台)



灵活的压测源

可控的发压工具

完整环境的构建&恢复

测试与生产隔离

数据收集与分析 迭代

脚本场景构建

演练与迭代

自动化







我们还做了哪些关键的工程实践?

- 弹性资源供给和动态调度
- 容量预估和评估常态化
- 蓝军计划
- 重点基础框架的降级预案和演练
- 服务等级
- 故障复盘 (Case Study)

•







思考与展望



服务注册与发现

服务调用

分布式事务

服务追踪

数据一致性

自动化构建服务追踪

服务通信

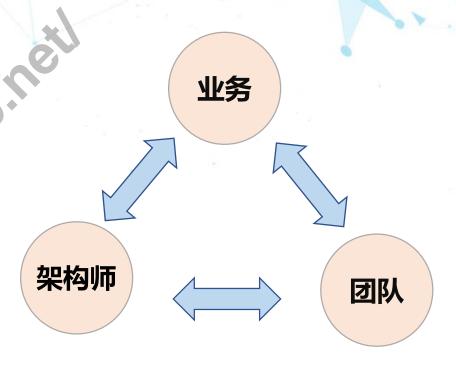
负载均衡

服务熔断

部署升级

服务监控

服务降级









为业务而生,仗是打出来的!

Thanks



