







## 2020 中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2020

## 架构融合 云化共建

[live 2020年10月22日 - 24日网络直播



## 快狗打车架构难点与实践

沈剑 快狗打车CTO

#### 关于-我

- "架构师之路"作者,深夜写写技术文章
- 到家集团 技术委员会主席
- 快狗打车(原58速运) CTO
- 前58同城 技术委员会主席, 高级架构师, 技术学院优秀讲师
- 前百度 高级工程师

#### 目录

- 关于, 同城货运与快狗打车
- 关于, 快狗打车架构难点
- 关于, 快狗打车架构最佳实践

关于, 同城货运与快狗打车

#### 关于货运场景

#### ・ 关于客运

。计划性: 地铁

。计划性:公交

。打车: 出租车

。打车: 网约车

#### ・关于货运 (类比)

。计划性:物流

。计划性: 快递

打车: 闪送

,打车:老乡车

。自有车

#### · 货运打车典型场景

。拉货:服装进货

。搬家: 打包搬运

。**运东西**:展台,宠物运送

#### 关于行业痛点

#### ・ 客户痛点

- 。公共交通不给运
- 。快递闪送运不了
- 。私家车装不下
- 。自己搬不动
- 。自有车,无弹性
- 。叫车?叫不到,无车可用
- 。价格,不透明

#### • 司机痛点

- 。不知道哪有活
- 。 靠老乡生意, 赚不够
- 。 定点趴活, 竞争激烈
- 。无保险,无保障
- 。辛苦, 靠天吃饭

• • •

• • •

快狗打车平台,如何解决行业痛点?

#### 快狗打车基础模式











司机端

用户端





拉货

搬家



运东西

系统难在哪里?

#### 结合核心业务流程看

• 业务流程: 查找司机, 用户下单, 司机抢单, 完单结费

• 流程难点

- 查找司机: 如何保证司机位置的准确性?

- 用户下单: 如何快速进行订单派发?

- 司机抢单: 如何高效进行订单推送?

- 记录里程: 如何准确记录行车里程?

(一) 关于地理位置

#### (一) 地理位置查询-数据库实现

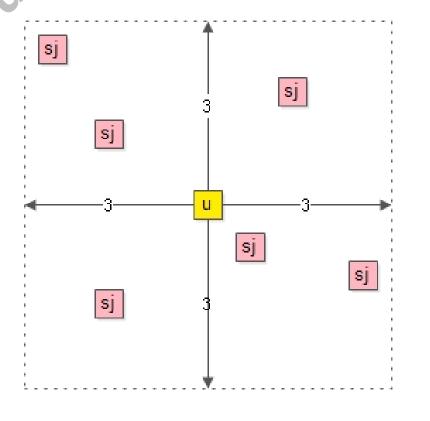
- 如何简单实现位置上报 + 位置搜索
- 数据库存储司机经纬度
- 司机更新: 每隔2s上报自己的经纬度, 更新数据库
- 用户查询: 上传自己的经纬度, 去数据库中查询

SELECT sj\_uid FROM driver WHERE

(jingdu > \$jd - 3) AND (jingdu < \$jd + 3) AND

(weidu > \$wd - 3) AND (weidu < \$wd + 3)





当有100w在线司机之后?

## (一) 地理位置瓶颈

- 存在什么问题?
- **数据库写压力大**, 50wQPS
- **查询效率低**, O(lg(n))

SELECT sj\_uid FROM driver WHERE

(jingdu > \$jd - 3) AND (jingdu < \$jd + 3) AND

(weidu > \$wd - 3) AND (weidu < \$wd + 3)

# 如何降低数据库写压力?

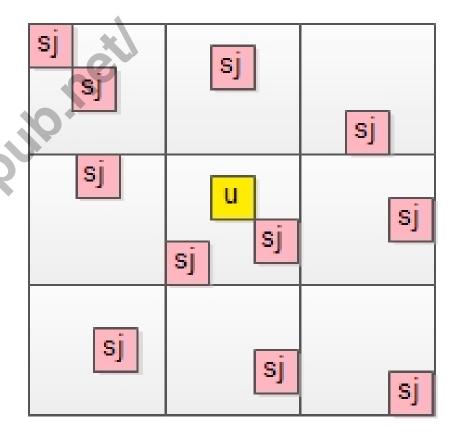
- 1. 数据库降压用缓存
- 2. 异步线写数据库

如何提升查询效率?

## (一) 查询优化-倒排

- 正排 sj\_uid => area\_id
- 倒排 area\_id => set<sj\_uid>
- 时间复杂度: O(1)

- 其他优化, **让专业的软件干专业的事情**:
- DB: 元数据存储与索引
- Elastic Search: 经纬度的更新与检索



#### 一些架构思想

- 1. 业务优先,技术上先实现再优化
- 2. 缓存是数据库降压利器
- 3. 倒排可将检索效率提升至O(1)
- 4. 专业的工具和软件做专业的事情,例如ES

(二) 关于订单派发时间

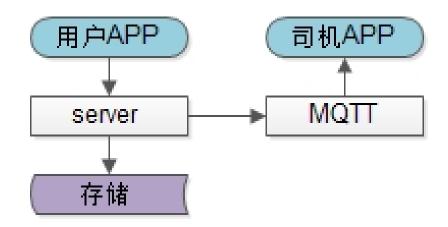
业务优先,先实现再优化

#### (二) 订单派发-for循环

- 如何简单实现订单派发
- 下单: 校验下单频率 => 校验订单合法性 => 敏感词校验 => 优惠券验证 => 插入订单
- => ...
- 派单:搜索策略 =>搜索符合条件的司机 => 搜出50个司机 for(50个司机){

计算补贴 => 写入抢单表 => MQTT推送

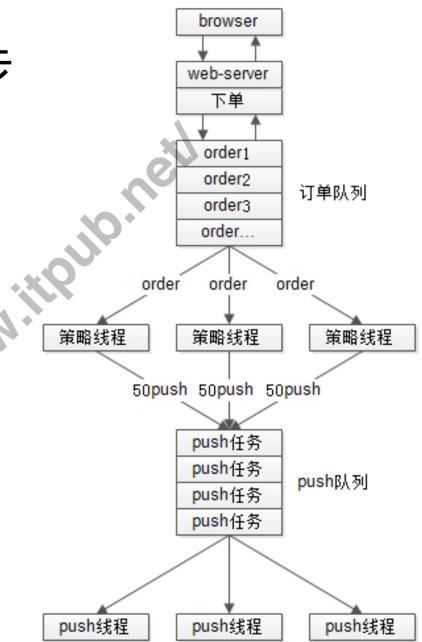
- 存在什么问题?
- 用户等待时间长
- 司机推送串行,效率低



如何缩短一单的推送时间?

(二) 订单派发优化-异步

- 优化
- 下单和派单异步
- 派单并行



#### 一些架构思想

- 1. 业务异步解耦能提升体验,例如下单派单,例如订单支付
- 2. 队列是架构异步解耦利器,比如MQ
- 3. 并发是提升吞吐最常用的手段

新痛点,推送到达率问题?

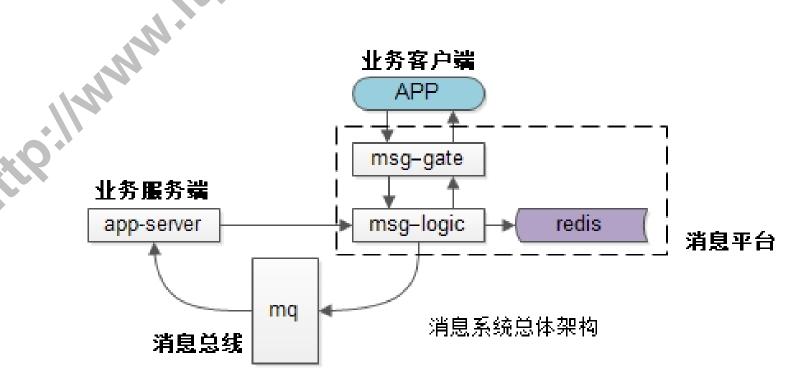
(三) 关于消息系统解耦

#### (三) 实时消息系统解决什么问题

- 解决什么问题?
- 端到云的实时上报需求: GPS实时上报
- 云到端的实时推送需求: 订单实时推送
- 端到端的聊天消息需求: 用户司机之间的聊天沟通
- 高可用,不允许单点
- 扩展性, 所以可以扩容
- 重点是通用,解耦:消息系统不知道是GPS/订单/聊天

#### (三) 订单推送优化-分布式推送通道

- · 优化:通用TCP分布式推送系统
- 分层架构
- APP msg gate msg logic redis MQ
- 核心流程
- c2s消息发送
- s2c消息发送
- ・高可用
- 扩展性



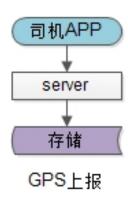
## 一些架构思想

- 1. 随着业务越来越复杂,分层是架构设计常态
- 2. 解耦是亘古不变的架构话题
- 3. 高可用的解决思路是冗余
- 4. 所谓的架构扩展性,就看增加机器能不能扩充性能

(四) 关于里程上报

#### (四) 里程上报优化-效率优化

- 每隔2s上报GPS,数据表记录历史轨迹
- 存在什么问题?
- http上传GPS, web-server压力大
- 数据库写压力大
- 优化手段
- 通过TCP通道上报GPS
- 延长上报时间? (里程数不准)
- 优化手段
- 客户端实时记录,批量上传



## 一些架构思想

- 1. 优化是端和云配合的过程,例如秒杀限速
- 2. 批量写是降低数据库压力的又一利器,例如ID生成器

总结

#### 总结-快狗打车

- 同城, 短途, 即时, 货运平台
- 拉货/搬家/运东西, 用快狗打车

#### 总结-架构启示

- 1. 业务优先, 技术上先实现再优化
- 2. 缓存是数据库降压利器
- 3. 倒排可将检索效率提升至O(1)
- 4. 专业的工具和软件做专业的事情, 例如ES

- 1. 业务异步解耦能提升体验
- 2. 队列是架构异步解耦利器, 比如MQ
- 3. 并发是提升吞吐最常用的手段

- 1. 随着业务越来越复杂,分层是架构设计常态
- 2. 解耦是亘古不变的架构话题
- 3. 高可用的解决思路是冗余
- 4. 所谓的架构扩展性,就看增加机器能不能扩充性能

- 1. 优化是端和云配合的过程
- 2. 批量写是降低数据库压力的又一利器

一切脱离业务的架构都是耍流氓

