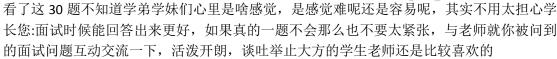
## 复试面试问题真题 2

- 1、什么是析取范式和主析取范式
- 2、点位和电压的区别
- 3、库函数和系统调用的区别和联系
- 4、什么是稳定排序
- 5、什么是邻接矩阵
- 6、软件工程分为哪几个阶段
- 7、什么是二极管
- 8、分页与分段的区别与联系
- 9、数据库是如何实现逻辑独立性和物理独立性的
- 10、 display 表的作用是什么
- 11、数据库的完整性约束
- 12 verything over IP
- 13、数据库的三级模式结构
- 14、一个数据库的组成和特点
- 15、汇编
- 16、E-R 图三个基本关系
- 17、可封闭性和可再现性
- 18、数据库的中序遍历
- 19、中国第一个研究计算机的研究所
- 20、8253 的编程方式
- 21、OS 有哪些特点
- 22、什么叫算法,算法的特点
- 23、什么是实体间的多对多联系,并举例(数据库)
- 24、如何避免死锁
- 25、数据转储
- 26、三次握手协议
- 27、超加法器
- 28、分时习题和实时系统的区别
- 29、什么是场效应管
- 30、网络延时



- 31、码元
- 32、面向对象的特征有哪些方面
- 33、怎样预防死锁
- 34、java 中有没有 goto 语句, goto 语句的优缺点
- 35 PCB
- 36、说出计算机网络中的3种协议,并任选一个说一下具体含义。
- 37、内存中的(stackstatic area)的用法。

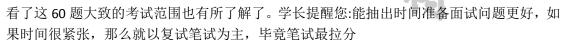








- 38、数据恢复
- 39、银行家算法的思想
- 40、怎样用最有效率的方法计算2乘以8
- 41、ARP 协议
- 42、数据库管理系统
- 43、指针与引用的区别于联系
- 44、多道程序技术
- 45、操作数流系统的三种基本状态
- 46、面向对象的程序设计中,重载与重写的区别与联系
- 47、简述防火墙原理
- 48、java 中与处理多线程相关的函数由哪些
- 49、证明 2 个集合的基数相等
- 50、你了解几种启发式算法
- 51、java 和 C++在处理内存上的区别
- 52、IP 组播有哪些好处
- 53、静态语义检查
- 54、作业与作业步
- 55、迪杰斯特拉算法的基本思想
- 56、平衡二叉树
- 57、白盒、黑盒测试的区别
- 58、虚拟存储器
- 59、折半查找的思想
- 60、虚函数



- 61、基本表与视图的联系
- 62、冯·诺依曼计算机的特点是什么?
- 63、说出有 C++中有几种继承方式
- 64、离散数学等价关系判别方法
- 55、中断产生的原因
- 66、说出几种你了解的存储器和特点
- 67、什么是静态函数、静态变量
- 68、软件开发模型
- 69、1/0接口
- 71、软件生命周期是什么
- 72、B 树概念
- 73、比较 RISC 和 CISC
- 74、语法分析
- 75、汇编中有哪些寻址方式

## 991161108

- 76、确定有穷自动机
- 77、CPU 组成部分及其功能
- 78、距离说明什么情况适合使用 tcp 协议和 udp 协议
- 79、贪心算法
- 80、存储保护







- 81、局域网
- 82、双向链表如何逆置
- 83、堆栈溢出的原因
- 84、路由器工作在网络分层中的哪个层次

本年只搜集到 84 道面试试题,皆是面试时候各个同学亲身经历的问题。面试时候,一个问题写在一张小纸条上,所有的小纸条皆是放在一个"信封"里。估计一下,"信封"里大约应该有 200 道面试试题,甚至不止这些。所以此 84 道面试试题仅仅是全部试题的一部分,希望大家能从这 84 题上总结出面试问题所涉及的知识点,与计算机专业相关的名词解释备考期间要多留意。面试时候老师会让大家从"信封"里抽出 3 道试题,如果一道都回答不出来,面试分数就太低了,如果其他方面表现再差或者很紧张的话,面试分数就很可能不及格,复试不能这样被 pass 掉! 所以希望学弟学妹们认真对待复试!



QQ: 991161108