

---

## 复试面试问题真题 2

- 1、什么是析取范式和主析取范式
- 2、点位和电压的区别
- 3、库函数和系统调用的区别和联系
- 4、什么是稳定排序
- 5、什么是邻接矩阵
- 6、软件工程分为哪几个阶段
- 7、什么是二极管
- 8、分页与分段的区别与联系
- 9、数据库是如何实现逻辑独立性和物理独立性的
- 10、display 表的作用是什么
- 11、数据库的完整性约束
- 12、everything over IP
- 13、数据库的三级模式结构
- 14、一个数据库的组成和特点
- 15、汇编
- 16、E-R 图三个基本关系
- 17、可封闭性和可再现性
- 18、数据库的中序遍历
- 19、中国第一个研究计算机的研究所
- 20、8253 的编程方式
- 21、OS 有哪些特点
- 22、什么叫算法，算法的特点
- 23、什么是实体间的多对多联系，并举例（数据库）
- 24、如何避免死锁
- 25、数据转储
- 26、三次握手协议
- 27、超加法器
- 28、分时习题和实时系统的区别
- 29、什么是场效应管
- 30、网络延时

看了这 30 题不知道学弟学妹们心里是啥感觉，是感觉难呢还是容易呢，其实不用太担心学长您：面试时候能回答出来更好，如果真的一题不会那么也不要太紧张，与老师就你被问到的面试问题互动交流一下，活泼开朗，谈吐举止大方的学生老师还是比较喜欢的

- 31、码元
- 32、面向对象的特征有哪些方面
- 33、怎样预防死锁
- 34、java 中有没有 goto 语句，goto 语句的优缺点
- 35、PCB
- 36、说出计算机网络中的 3 种协议，并任选一个说一下具体含义。
- 37、内存中的（stackstatic area）的用法。

QQ: 991161108

- 
- 38、数据恢复
  - 39、银行家算法的思想
  - 40、怎样用最有效率的方法计算 2 乘以 8
  - 41、ARP 协议
  - 42、数据库管理系统
  - 43、指针与引用的区别与联系
  - 44、多道程序技术
  - 45、操作数流系统的三种基本状态
  - 46、面向对象的程序设计中，重载与重写的区别与联系
  - 47、简述防火墙原理
  - 48、java 中与处理多线程相关的函数由哪些
  - 49、证明 2 个集合的基数相等
  - 50、你了解几种启发式算法
  - 51、java 和 C++在处理内存上的区别
  - 52、IP 组播有哪些好处
  - 53、静态语义检查
  - 54、作业与作业步
  - 55、迪杰斯特拉算法的基本思想
  - 56、平衡二叉树
  - 57、白盒、黑盒测试的区别
  - 58、虚拟存储器
  - 59、折半查找的思想
  - 60、虚函数
- 看了这 60 题大致的考试范围也有所了解了。学长提醒您:能抽出时间准备面试问题更好，如果时间很紧张，那么就以复试笔试为主，毕竟笔试最拉分
- 61、基本表与视图的联系
  - 62、冯·诺依曼计算机的特点是什么？
  - 63、说出有 C++中有几种继承方式
  - 64、离散数学等价关系判别方法
  - 55、中断产生的原因
  - 66、说出几种你了解的存储器和特点
  - 67、什么是静态函数、静态变量
  - 68、软件开发模型
  - 69、10 接口
  - 71、软件生命周期是什么
  - 72、B 树概念
  - 73、比较 RISC 和 CISC
  - 74、语法分析
  - 75、汇编中有哪些寻址方式
  - 76、确定有穷自动机
  - 77、CPU 组成部分及其功能
  - 78、距离说明什么情况适合使用 tcp 协议和 udp 协议
  - 79、贪心算法
  - 80、存储保护

QQ: 991161108

---

81、局域网

82、双向链表如何逆置

83、堆栈溢出的原因

84、路由器工作在网络分层中的哪个层次

本年只搜集到 84 道面试试题，皆是面试时候各个同学亲身经历的问题。面试时候，一个问题写在一张小纸条上，所有的小纸条皆是放在一个“信封”里。估计一下，“信封”里大约应该有 200 道面试试题，甚至不止这些。所以此 84 道面试试题仅仅是全部试题的一部分，希望大家能从这 84 题上总结出面试问题所涉及的知识点，与计算机专业相关的名词解释备考期间要多留意。面试时候老师会让大家从“信封”里抽出 3 道试题，如果一道都回答不出来，面试分数就太低了，如果其他方面表现再差或者很紧张的话，面试分数就很可能不及格，复试不能这样被 pass 掉！所以希望学弟学妹们认真对待复试！

不

忘

初

心

方

得

始

终

QQ: 991161108