复试面试问题真题 3

- 1、模式、内模式、外模式?
- 2、与非门的两个输入端、输出为0、输入是什么状态?
- 3、OS 有哪些特征、基本特征是什么?
- 4、比较分时系统和实时系统的区别?
- 5、算法是什么、算法的特性有哪些?
- 6、离散数学中的偏序?
- 7、数据结构的时间复杂度和空间复杂度是什么?
- 8、冯诺依曼机原理等知识?
- 9、cpu 与外设交换信息的方式?
- 10、什么是 dma、中断、查询方式
- 11、结构化程序由顺序、分支、循环 3 种基本结构组成、谈谈对其的理解
- 12、c语言是不是结构化程序设计语言?
- 13、链表有几种结构?
- 14、c语言有几种运算符
- 15、交换机与路由器、谈谈其在网络中的作用与工作原理?
- 16、分页的硬件支持。
- 17、软件工程含义? 谈谈对其的理解。
- 19、c 语言中变量的指针与指针变量的区别?
- 20、数字逻辑中什么是顺序结构化程序?
- 21、程序和进程的关系、 cache 的映像方式?
- 22、DNS 含义、谈谈对其的理解?
- 23、数据结构衡量算法优劣性
- 24、关键路径和最短路径
- 25、模电中的 PN 结?
- 26、数字逻辑中的最优状态
- 27、ppp 协议
- 28、图灵是谁?谈谈对图灵的认识。
- 29、CFF 是什么意思?
- 30、AMC 是什么意思?
- 31、说一下 EXE 文件和 com 文件的区别?
- 32、顺序表和线性表的比较?
- 33、算法的控制方法有哪几种?算法的时间复杂度和空间复杂度
- 34、二元关系有哪几种表示方法?
- 35、编译方法和解释方法的区别
- 91161108 36、CPU 响应中断的条件是什么
- 37、简述数据库三级模式
- 38、什么是软件工程?
- 39、解释下存取时间和存储周期的区别?
- 40、数据结构中排序的稳定排序是什么?
- 41、计算机组成原理的 DRAM 为什么刷新?









- 42、计算机组成原理的微命令是什么?
- 43、微命令,微指令,微操作什么的比较?
- 44、衡量数据结构算法优劣的方法有哪些?
- 45、离散数学中的子群概念?
- 46、怎样预防死锁?
- 47、TCP、UDP?
- 48、sql 和 oracle 在分页上的区别?
- 49、什么是计算机系统的异步性?
- 50、数据恢复的方法有哪些?
- 51、什么是通道、通道的功能?
- 52、在 java 中有几种方式建立一个线程?
- 53、谈谈对对面向对象中多态了理解?接口回调和对象的上转型哪个是对多态的运用?
- 54、什么是 ARP 协议?
- 55、邻接矩阵是什么?
- 56、什么是二次握手协议?
- 57、谈谈对网络延时的理解,为什么会出现网络延时?
- 58、数据库是如何实现逻辑独立性和物理独立性的
- 59、红黑树的特点
- 60、群算法、遗传算法、蜂群算法、模拟退火算法你了解几个,简要谈谈你所了解的算法
- 61、函数覆盖和函数重载的概念,二者的区别
- 62 什么是 sql 注入攻击? 避免攻击的方法
- 63、什么是回归测试
- 64、sql 中的索引所用的数据结构类型?
- 65、子网掩码的作用?
- 66、 ipconfig 的作用是什么?
- 67、离散数学中的混合图?
- 68、离散数学中的赋权图?
- 69、上拉电阻、下拉电阻的概念,作用?
- 69、通路和回路? (离散数学中的概念)
- 70、单向连通、弱连通、强连通概念?
- 71、谈谈对 ARM 的理解?
- 72、CISC、RISC 的概念
- 73、简要谈谈高速缓存的原理?
- 74、谈谈对大数据的理解
- 75、什么是死锁?
- 76、银行家算法?
- 77、软件开发模型有几种,谈谈对其的理解?
- 78、结构体与共用体的概念,区别?
- 79、指针数组与数组指针的区别?
- 80、存储器的带宽?
- 81、如何理解存储器的地址线和数据线

说明:本年只搜集到约 80 道面试试题,皆是面试时候各个同学亲身经历的问题,面试时候,一个问题写在一张小纸条上,所有的小纸条皆是放在一个"信封里,估计一下,"信封里大约应该有 200 道面试试题,甚至不止这些。所以此 80 道面试试题仅仅是全部试题的一部分,









希望大家能从这 80 题上总出面试问题所涉及的知识点,与计算机专业相关的名词解释备考期间要多留意,面试时候老师会让大家从信里抽出 3 道试题,然后你选择 2 题你感觉能回答上来的,如果一道都回答不出来,面试分数就太低了,如果其他方面表现再差或者很紧张的,面试分数就很可能不及格,复试不能这样被 pass 掉!



QQ: 991161108