МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра информатики и программирования

Исследование проблемы стилистического переноса текста между разговорным и художественным стилями с помощью моделей машинного обучения

КУРСОВАЯ РАБОТА

студента 2 курса, 241 группы направления 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем» факультета Компьютерных наук и информационных технологий Петрова Егора Дмитриевича

Научный руководител	пь (руководитель)	
зав. кафедрой		Огнёва М.В
(должность)	(подпись, дата)	(ФИО)
Зав. кафедрой		
канд. физмат. наук,	доцент	Огнёва М. В
(звание)	(подпись, дата)	(ФИО)

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Методы преобразования изображений и текстов	6
2 Нейросетевые модели типа sequence-to-sequence для стилистического	
переноса	8
2.1 Архитектурные принципы seq2seq	8
2.2 Механизм внимания и архитектура Трансформер	8
2.3 Предобученные seq2seq-модели для стиля	9
2.4 Преимущества и ограничения seq2seq для переноса стиля	10
3 Генеративные модели и адаптация CycleGAN к задаче стилистического	
переноса	11
3.1 Общая структура GAN	11
3.2 CycleGAN для непараллельного переноса	11
4. Эмбеддинги текста: представление векторов слов и предложений	13
4.1 Статические эмбеддинги	13
4.2 Контекстуальные эмбеддинги	14
5 Визуализация векторных представлений текста	15
6 Сбор данных	16
6.1 Предложения разговорного стиля	16
6.2 Предложения художественного стиля	17
7 Небольшая предобработка данных и их сбор в датасет	19
8 Представление предложений через эмбеддинги Navec	
8.1 Подготовка векторных представлений для слов	21
8.2 Подготовка векторных представлений для знаков пунктуации	22
8.3 Подготовка к токенизации предложений	23
8.4 Токенизация и векторизация предложений	24
8.5 Визуализация полученных эмбеддингов	26
9 Обучение модели CycleGAN на эмбеддингах Navec	
9.1 Первая версия модели и гиперпараметров	
9.2 Вторая версия модели и гиперпараметров	
9.3 Третья версия модели и гиперпараметров	
9.4 Четвертая версия модели и гиперпараметров	
9.5 Общие выводы по обучению CycleGAN на эмбеддингах Navec и	
переход к следующим этапам	35
10 Обучение модели декодирования эмбеддингов BERT	38
10.1 Подготовка данных для обучения модели декодирования	39
10.2 Архитектура модели декодера	
10.3 Процесс обучения модели декодера	

10.4 Результаты декодирования и критический анализ проблем	44
10.5 Выводы	46
11 Разработка и обучение классификатора стилей текста	49
11.1 Подготовка данных для обучения классификатора стилей	50
11.2 Архитектура модели классификатора стилей	51
11.3 Процесс обучения классификатора	52
11.4 Оценка качества на тестовой выборке	53
11.5 Функционал предсказания и стилистическая потеря	
11.6 Качественная оценка и анализ	
11.7 Выводы и значение для дальнейшей работы	56
12 Обучение модели CycleGAN для стилистического переноса текста с	
использованием mBART	58
12.1 Концепция модели и компоненты системы	58
12.2 Подготовка данных и конфигурация обучения	59
12.3 Анализ результатов обучения первой итерации	60
12.4 Корректировка гиперпараметров и анализ результатов второй	
итерации	
12.5 Общие выводы по обучению модели CycleGAN на mBART	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	
Приложение А Сбор данных	74
Приложение Б Небольшая предобработка данных и формирование датасета	
Приложение В Векторизация данных	79
Приложение Г UMAP визуализация предложений разных стилей	83
Приложение Д Плотность распределения UMAP-компоненты предложений	84
Приложение Ж Визуализация одномерных векторных представлений	
предложений	85
Приложение И Графики потерь модели CycleGAN V1, обученной на	07
эмбеддингах Navec	8/
Приложение К Графики потерь модели CycleGAN V2, обученной на эмбеддингах Navec	Q Q
Приложение Л Графики потерь модели CycleGAN V3, обученной на	00
эмбеддингах Navec	89
Приложение М Графики потерь модели CycleGAN V4, обученной на	0,5
эмбеддингах Navec	90
Приложение Н Построение и обучение моделей CycleGAN на эмбеддингах	
Navec	91
Приложение П Векторизация предложений с использованием ruBERT 1	19
Приложение Р Токенизация предложений, построение и обучение декодера	

	_	-
1	\mathbf{a}	1
	,	
	/.	

Приложение С Построение графика частот токенов	132
Приложение Т Построение и обучение классификатора стилей	134
Приложение У Обучение модели CycleGAN с использованием mBART	141

ВВЕДЕНИЕ

Возможность преобразовать текст из разговорного стиля речи в художественный востребована в литературном творчестве, журналистике, маркетинге, а также в образовательной и культурной деятельности, что подтверждается растущим использованием ИИ технологий в этих сферах [1]. Преобразование текстов из разговорного стиля в художественный позволяет создавать контент, который лучше воспринимается аудиторией, повышает вовлечённость и качество взаимодействия. Автоматизация этого процесса позволит людям с недостаточным уровнем грамотности создавать тексты, которые будут легче восприниматься, а тем, кто уверенно владеет письменной речью, — значительно ускорить написание текстов.

Целью курсовой работы является исследование проблемы стилистического переноса текста между разговорным и художественным стилями с помощью моделей машинного обучения, включая анализ существующих подходов, разработку и экспериментальную проверку различных архитектур.

Задачи курсовой работы:

- 1. Изучить существующие подходы к стилистическому переносу текста, включая методы, успешно применяемые для переноса стиля в других областях, например, в обработке изображений.
- 2. Изучить теоретические основы генеративно-состязательных сетей (GAN), архитектуры CycleGAN и моделей глубокого обучения, релевантных для задачи обработки и генерации текста.
- 3. Определить форматы данных и методы их предобработки, подходящие для обучения моделей стилистического переноса текста.
- 4. Собрать и подготовить датасет, содержащий тексты разговорного и художественного стилей, для обучения и оценки моделей.
- 5. Исследовать применение модели CycleGAN на основе статических векторных представлений слов (Navec) для задачи переноса стиля.

- 6. Разработать и обучить модель для декодирования [CLS] эмбеддингов BERT в текст, с целью оценки возможности их использования в качестве промежуточного представления для генеративных задач.
- 7. Разработать и обучить бинарный классификатор для определения стилистической принадлежности текста (разговорный/художественный) на основе модели DistilRuBERT, как вспомогательный инструмент для оценки качества переноса стиля и потенциального компонента функции потерь.
- 8. Исследовать применение модели на основе архитектуры mBART, адаптированной по принципу CycleGAN, для стилистического переноса текста.
- 9. Провести анализ полученных результатов, выявить ограничения использованных подходов и сформулировать выводы о решенных и нерешенных аспектах проблемы стилистического переноса текста в рамках проведенного исследования.

1 Методы преобразования изображений и текстов

В одной из первых и наиболее известных работ, где используется СусleGAN, она используется для перевода изображений между двумя доменами [2]. Такая модель была предложена как подход к решению проблемы отсутствия параллельных данных для некоторых задач по компьютерному зрению и переводов одних изображений в другие. Основная идея заключается в использовании двух генераторов и двух дискриминаторов, а также циклических потерь для сохранения исходных характеристик при преобразовании. Этот подход можно легко адаптировать и для работы с текстом.

Авторы следующей статьи предложили метод переноса стиля текста, который не требует параллельных данных для обучения [3]. Он основан на использовании генератора, который реализован с архитектурой encoder-decoder, и дискриминатора, оценивающего стиль генерируемого текста. Было использовано обучение с подкреплением, где дискриминатор играет роль оценщика стиля, помогая модели генерировать текст, который сохраняет исходное содержание, но меняет стиль. В качестве награды в процессе обучения используется совместная оценка дискриминатором стиля и генерации текстов с корректным содержанием.

Авторы следующей статьи адаптировали классическую архитектуру CycleGAN для работы с текстами [4]. В статье приводятся детализированные эксперименты, демонстрирующие, как использование архитектуры CycleGAN позволяет эффективно обучаться на непараллельных корпусах текстов. Основное внимание уделено проблеме разрыва между стилевыми и содержательными аспектами текста и тому, как CycleGAN помогает преодолеть этот барьер.

Отличного результата добились авторы нового метода, который основан на адаптивном извлечении паттернов переноса стилей из данных и контрастном обучении для создания более точных представлений текстов [5]. Этот метод впервые вводит концепцию паттернов переноса стилей в текстах

и может быть легко интегрирован с другими методами для повышения их производительности. Эксперименты показывают, что предложенный подход эффективен и универсален, что делает его полезным инструментом для дальнейших исследований в данной области.

2 Нейросетевые модели типа sequence-to-sequence для стилистического переноса

Одним из ключевых направлений в разработке систем стилистического переноса текста являются модели, основанные на архитектуре sequence-to-sequence (seq2seq) [6]. Этот класс моделей позволяет решать задачи преобразования одной последовательности в другую, сохраняя их логическую взаимосвязь, и применим как к машинному переводу, так и к задаче трансформации текста из одного стилевого регистра в другой.

2.1 Архитектурные принципы seq2seq

Базовая структура seq2seq-модели включает два компонента:

- Энкодер (encoder) преобразует входную последовательность токенов $X = \{x_1, x_2, ..., x_T\}$ в скрытое векторное представление h, которое агрегирует семантику всей последовательности;
- Декодер (decoder) на основе этого скрытого состояния поэтапно генерирует выходную последовательность $Y = \left\{ y_1, y_2, \dots, y_T \right\}\!,$ соответствующую целевому стилю.

В простейшем случае (модель с рекуррентными сетями) скрытое состояние энкодера h может быть определено как:

$$h = RNN(x_1, x_2, \dots, x_T)$$

Где RNN — рекуррентная нейросеть (обычно LSTM или GRU). Однако современные модели, как правило, используют трансформерную архитектуру, полностью основанную на механизме внимания (self-attention), предложенном в работе Vaswani et al. [7].

2.2 Механизм внимания и архитектура Трансформер

Ключевым элементом трансформеров является механизм внимания, который позволяет модели при генерации учитывать контекст всей входной последовательности. Формально, внимание между элементами входа вычисляется как:

$$Attention(Q, K, V) = softmax\left(\frac{QK^{T}}{\sqrt{d_{k}}}\right)V$$

Где:

- Q, K, V соответственно запросы (queries), ключи (keys) и значения (values), полученные линейными преобразованиями входных токенов;
- d_k размерность ключей (нормализующий множитель);
- softmax преобразует веса внимания в вероятностное распределение.

Этот механизм позволяет каждому токену на выходе быть чувствительным ко всем токенам входа, а не только к последним, как в классических RNN-моделях.

2.3 Предобученные seq2seq-модели для стиля

Одной из наиболее известных и эффективных моделей, применяемых для задач стилистического переноса, является mBART (Multilingual BART) — мультиязычная seq2seq-модель, обученная в режиме восстановления текста с маскировкой и перестановкой сегментов [8].

mBART обучается на задаче:

$$argmax_{\theta} \sum_{i=1}^{N} logP_{\theta}(x_i | Corrupt(x_i))$$

Где:

- x_i исходное предложение;
- $Corrupt(x_i)$ зашумлённая версия предложения (например, с удалёнными словами);
- θ параметры модели.

Обученная таким образом модель способна эффективно решать задачи восстановления и перефразирования, включая перенос стиля. Управление

стилем осуществляется с помощью вставки специальных токенов (например, [FORMAL], [INFORMAL], [TO_LIT], [TO_CONV]), которые сигнализируют декодеру о желаемом стиле результата.

Подобные подходы использовались и в других моделях, таких как Т5 (Text-To-Text Transfer Transformer) [9] и PEGASUS [10], которые обобщают идею обучения на задаче восстановления смыслового содержания и адаптируют её под широкий спектр задач, включая стиль-трансфер.

2.4 Преимущества и ограничения seq2seq для переноса стиля

К преимуществам подхода на основе seq2seq можно отнести:

- Поддержку контекстно-зависимого генеративного вывода;
- Гибкость в адаптации под многоязычные задачи;
- Высокое качество синтаксической и семантической корректности сгенерированных текстов.

Основные ограничения:

- Требуется значительный объём вычислительных ресурсов;
- При слабом стиле в обучающих данных модель может выдавать тексты нейтрального характера;
- Перенос может оказаться "поверхностным", если стилистические различия слабо выражены в корпусе.

Таким образом, seq2seq-модели с трансформерами являются мощным инструментом для задачи стилистического переноса текста и находят широкое применение в современных системах генерации.

3 Генеративные модели и адаптация CycleGAN к задаче стилистического переноса

Когда для обучения недоступны параллельные данные (одни и те же тексты в разных стилях), seq2seq-подходы становятся менее эффективными. В таких случаях применяются генеративно-состязательные сети (Generative Adversarial Networks, GAN), способные обучаться на непарных данных.

3.1 Общая структура GAN

Стандартная GAN состоит из двух компонентов:

- Генератор G, преобразующий случайный шум $z \sim p_z(z)$ в сгенерированные данные G(z);
- Дискриминатор D, пытающийся отличить реальные данные $x \sim p_{data}(x)$ от сгенерированных G(z).

Игра между ними описывается функцией потерь:

$$\frac{\min}{G} \sum_{x \sim p_{data}(x)}^{min} [log D(x)] + E_{z \sim p_{z}(z)}^{min} [log (1 - D(G(z)))]$$

Здесь:

- D(x) вероятность, что образец x реален;
- G(z) результат генератора;
- цель G "обмануть" дискриминатор.

3.2 CycleGAN для непараллельного переноса

CycleGAN [2] расширяет GAN, чтобы осуществлять перенос между двумя стилями A и B без парных данных. Для этого вводятся:

- Генератор $G_{A \to R}$: стиль A в стиль B;
- Генератор $G_{B \to A}$: стиль B в стиль A;
- Дискриминаторы D_A , D_B : различают, принадлежит ли образец стилю A или B.

Добавляется циклическая потеря согласованности:

$$\varsigma_{cyc}(G, F) = E_{x \sim A}[||F(G(x)) - x||_1] + E_{y \sim B}[||G(F(y)) - y||_1]$$

Где:

- *G*, *F* генераторы в обоих направлениях;
- || · ||₁ L1-норма: мера различия между исходным и восстановленным текстом;
- эта потеря заставляет генераторы «сохранять смысл» при преобразованиях.

СусlеGAN показал высокую эффективность в задачах переноса изображений без парных примеров (например, «зима-лето», «фото-картина»). Для текста требуются адаптации: вместо изображения — вектор (эмбеддинг) текста, и вместо пиксельных дискриминаторов — дискриминаторы, обученные различать стили на основе текстовых признаков.

Такие адаптации реализованы в работах [4, 11], где CycleGAN применялся к стилю текста — например, в задачах смены эмоционального окраса, стилистической формальности, литературности и др.

Проблемы применения CycleGAN к тексту:

- Текст дискретен, в отличие от изображений (непрерывные пиксели);
- Реконструкция текста из эмбеддингов требует дополнительных моделей-декодеров;ц
- GAN плохо обучаются, если генераторы и дискриминаторы несбалансированы.

Тем не менее, CycleGAN — один из немногих подходов, способных эффективно решать задачу стиля в условиях непараллельных корпусов, что делает его особенно ценным для русского языка и редких стилей, где разметка затруднена.

4. Эмбеддинги текста: представление векторов слов и предложений

Машинное обучение не работает напрямую с текстом — ему нужны числовые представления. Такие векторы называются эмбеддингами. Они позволяют схожим по смыслу словам или выражениям быть близкими в пространстве.

4.1 Статические эмбеддинги

Статические эмбеддинги (Word2Vec [12], GloVe [13], FastText [14]) присваивают каждому слову фиксированный вектор, одинаковый вне зависимости от контекста.

FastText, в частности, представляет слово w как сумму векторов его n-грамм:

$$\mathbf{v}_{\omega} = \sum_{g \in G_{\omega}} \mathbf{v}_g$$

Где:

- G_{ω} множество всех n-грамм слова;
- υ_g вектор каждой из них;
- таким образом, даже незнакомое слово можно векторизовать через его морфологические компоненты.

Недостаток — одно и то же слово всегда имеет один и тот же вектор, независимо от контекста. Для русского языка предобученные эмбеддинги FastText доступны в библиотеках Navec и RusVectōrēs.

Сжатие эмбеддингов часто используется для экономии памяти. Пример — метод главных компонент (PCA) проецирует векторы в пространство меньшей размерности:

$$X = U \sum V^{T}$$

Где:

- *X* матрица эмбеддингов;
- *U*, *V* матрицы сингулярных векторов;
- Σ сингулярные значения;
- результат новые координаты векторов в пространстве наименьших потерь.

4.2 Контекстуальные эмбеддинги

Контекстуальные модели, такие как BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers) [15], выдают разные эмбеддинги одного и того же слова в зависимости от окружения.

Пример:

• "банк" в "банк сидит у реки" и "я пошёл в банк" будет иметь разные векторы.

В ВЕКТ эмбеддинг токена t_i определяется как:

$$h_i = Transformer(x_i, \{x_j\})$$

Где:

- x_{i} токен на входе;
- h_{i} выходной эмбеддинг, учитывающий весь контекст.

Для представления всего предложения используется специальный токен [CLS] — его эмбеддинг служит агрегатом всей последовательности.

Для русского языка существуют специализированные модели BERT: RuBERT, DeepPavlov/rubert-base-cased, SlavicBERT и др.

5 Визуализация векторных представлений текста

Чтобы понять, как различаются стили текстов в эмбеддинговом пространстве, применяются методы снижения размерности. Один из наиболее мощных — UMAP (Uniform Manifold Approximation and Projection) [16].

UMAP минимизирует функцию кросс-энтропии между расстояниями в исходном пространстве и проекции:

$$\varsigma_{UMAP} = \sum_{i,j} \omega_{ij} log \frac{\omega_{ij}}{v_{ij}} + (1 - \omega_{ij}) log \frac{1 - \omega_{ij}}{1 - v_{ij}}$$

Где:

- ω_{ij} вес ребра между точками i и j в высокоразмерном пространстве;
- v_{ij} аналогичный вес после проекции;
- цель сохранить топологическую структуру данных.

UMAP используется для визуализации векторов предложений в 2D или 3D, чтобы:

- оценить кластеризацию по стилю;
- выявить аномалии или перекрытия;
- оценить качество эмбеддингов.

6 Сбор данных

6.1 Предложения разговорного стиля

Для обучения модели, способной преобразовывать текст из разговорного стиля речи в художественный, нужно много данных обоих стилей. Подходящих размеченных датасетов на русском языке нет, а размечать большое количество данных вручную — слишком долго, поэтому данные нужно собрать самостоятельно, а сам датасет будет непараллельным: две колонки, в каждой находятся предложения, представляющие свой стиль, при этом предложения, находящиеся в одной строке могут быть никак не связаны между собой.

Чтобы собрать предложения, отражающие разговорный стиль, был проведён поиск возможно уже существующих датасетов, которые содержали бы подходящие данные. В процессе встречались датасеты, связанные с публикациями в различных социальных сетях, но всё же это не те данные, которые ожидалось найти, поэтому поиск продолжался. Довольно быстро нашёлся датасет, содержащий сообщения на русском языке из 177 самых популярных чатов мессенджера Telegram в формате json-файлов [17]. Структура файлов json представлена на рисунке 1. Несмотря на то, что данные из Telegram-чатов могут содержать элементы, характерные для спонтанной неформальной коммуникации, такие как сокращения, сленг и разговорные обороты, было решено использовать их. Эти особенности представляют собой яркие проявления современного разговорного стиля, который модель будет учиться преобразовывать в художественный.

```
"root": 435 items
   ▼ [ 100 items
       ▼0: { 5 items
          "message_id" : int 3
          "date" : int 1541980932
          "reply_message_id": NULL
          "user id": int 146932596
          "text" : string "чего вдруг новый?)"
      ▶ 1 : {...} 5 items
      ▶ 2 : {...} 5 items
      ▶ 3 : {...} 5 items
      ▶ 4 : {...} 5 items
      ▶ 5 : {...} 5 items
      ▶ 6 : {...} 5 items
      7 : {...} 5 items
      ▶ 8 : {...} 5 items
      ▶ 9 : {...} 5 items
      ▶ 10 : {...} 5 items
```

Рисунок 1 — Структура json-файлов

Найденный датасет распространён под лицензией Creative Common Zeros: Public Domain. Используя такую лицензию при публикации датасета, автор отказывается от авторского права на него, поэтому его можно использовать без указания автора даже в коммерческих целях без каких-либо ограничений [18]. Общий вес этого датасета составлял 11 ГБ, а в заархивированном виде — около 3 ГБ. Было решено, что этого вполне достаточно и нужно перейти к сбору предложений художественного стиля.

6.2 Предложения художественного стиля

Источником таких предложений выступили различные литературные произведения, а точнее — проза. Был найден сайт, в одном из разделов которого можно скачать классическую прозу в формате fb2 [19]. Этот формат файлов часто используется для создания и распространения художественной, научной и другой литературы в электронном виде. Обычно именно в этом формате устройства и приложения для чтения электронных книг хранят и обрабатывают их. Некоторые литературные произведения были доступны для

скачивания в txt формате, но было решено не тратить на это время и скачать все книги в формате fb2, а после просто перенести тексты книг в файлы формата txt.

С помощью BeautifulSoup были собраны все ссылки на страницы книг, а с помощью Selenium они были скачаны.

После скачивания книг, их нужно было перевести в формат txt. Формат fb2 основан на XML-разметке, благодаря структурированности которой легко получилось перенести тексты книг в файлы txt формата с помощью BeautifulSoup.

Подробнее с кодом, который использовался для произведения всех описанных действий при сборе данных, можно ознакомиться в приложении А.

7 Небольшая предобработка данных и их сбор в датасет

Все файлы хранились на Google Диске в zip-архивах, поэтому для начала их нужно было разархивировать. Вот как выглядела разархивация txt-файлов, содержащих тексты художественной литературы:

```
with zipfile.ZipFile(books_path, "r") as zip_ref:
    for filename in zip_ref.namelist():
        zip_ref.extract(filename, "/content/books")
```

То же самое было проделано с архивом, содержащим json-файлы с сообщениями из чатов Telegram.

После разархивирования нужных файлов начался парсинг предложений из художественной литературы. Каждый текстовый файл считывался в одну строку, которая с помощью функции sent_tokenize из библиотеки nltk разбивалась на предложения. После этого начинался перебор полученных предложений. Каждое очищалось от пробельных символов в начале и конце строки методом strip. После этого происходило удаление всех символов, кроме букв русского алфавита, пробелов и некоторых знаков пунктуации с помощью не очень сложного регулярного выражения:

```
sentence = re.sub("[^a-яА-Я---,.!?:«» ]", "", sentence)
```

Это было необходимо, потому что многие произведения содержали, например, вставки на иностранных языках, таких как французский. Следующим этапом необходимо было очистить начало каждой строки от знаков препинания и пробельных символов. Такая очистка требовалась в связи с тем, что после удаления нерелевантных символов (включая иноязычные вставки) знаки препинания могли оказаться в начале строки, что нарушало бы корректность её структуры для дальнейшей обработки:

```
while len(sentence) > 0 and sentence[0] in "---,.!?:«» ":
```

sentence = sentence[1:]

После такой небольшой предобработки в множество сохранялись предложения, длина которых попадала в следующий интервал: [9; 199]. Получившиеся множество предложений, преобразованное в список, было сохранено в виде Pandas Series. Всего было получено 1,382,549 предложений художественного стиля..

Точно такие же действия производились с сообщениями из чатов Telegram. Чтобы датасет был сбалансированным, то есть чтобы количество предложений обоих стилей было одинаковым, нужно было прервать перебор сообщений при достижении количества предложений художественного стиля.

Множество предложений разговорного стиля точно также были сохранены в Pandas Series, после чего оба Pandas Series были объединены в один Pandas DataFrame:

```
data = pd.DataFrame({"lit_text": lit, "tg_text": com})
```

В переменных 1it и com сохранены Pandas Series с предложениями художественного и разговорного стилей соответственно. Датасет был сохранён в формате csv-таблицы на Google Диск.

Подробнее с кодом, который использовался для произведения всех описанных действий в этом разделе, можно ознакомиться в приложении Б.

8 Представление предложений через эмбеддинги Navec

8.1 Подготовка векторных представлений для слов

Чтобы модель машинного обучения могла обучиться на собранных текстовых данных, необходимо их преобразовать в векторы действительных чисел. Было решено использовать вектора Navec — коллекцию предобученных эмбеддингов для русского языка [20].

При первоначальных экспериментах с использованием полных эмбеддингов Navec (содержащих 300 32-битных чисел плавающей запятой каждый) в моделях с LSTM-слоями возникли проблемы с нехваткой оперативной памяти на имеющихся вычислительных ресурсах при работе с большим объемом данных.

В связи с этим было принято решение модифицировать исходные эмбеддинги Navec с целью оптимизации и уменьшения нагрузки на оперативную память. Модификация включала два основных шага: сжатие размерности векторов с 300 до 10 и изменение типа данных с float32 на float16. Для начала векторы Navec были сохранены в массив NumPy по порядку:

Сжать полученный Numpy Array помог PCA из библиотеки scikit-learn:

```
target_dim = 10
pca = PCA(n_components=target_dim)
reduced_embeddings = pca.fit_transform(embeddings)
```

После чего был сформирован словарь, содержащий сжатые эмбеддинги Navec. При его формировании, был изменён и тип данных на менее точный:

```
reduced_navec = {word: np.array(reduced_embeddings[i],
dtype=np.float16) for i, word in enumerate(navec.vocab.words)}
```

8.2 Подготовка векторных представлений для знаков пунктуации

Чтобы сохранить как можно больше информации о предложениях, нужно было векторизовать не только слова, но и знаки пунктуации. Для этого был сделан отдельный словарь, в котором хранились постоянные вектора для различных знак пунктуации. Они точно такие же, как и сжатые вектора Navec — десять 16-битных чисел с плавающей запятой, среди которых лишь последнее отличается от нуля. В предложениях встречались разные дефисы и тире, поэтому их вектора было решено сделать идентичными. Вот как выглядит словарь:

```
punkt_vectors = {
    ".": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [1.0], dtype=np.float16),
    "!": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.9], dtype=np.float16),
    "?": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.8], dtype=np.float16),
    ",": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.5], dtype=np.float16),
    ":": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.6], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.2], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
    "": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype
```

Константа target_dim была определена при подборе итогового размера сжатого вектора Navec и равна 10.

8.3 Подготовка к токенизации предложений

Токенами, для которых впоследствии брались соответствующие вектора из подготовленных словарей, выступали слова и знаки пунктуации. Для токенизации предложений был использован метод word_tokenize из библиотеки nltk. Чтобы как-то ограничить максимальное количество токенов в предложении в целях оптимизации и уменьшении нагрузки на оперативную память, был проведён небольшой анализ распределения количества токенов в предложениях. С помощью Counter из модуля collections было подсчитано, сколько раз встречается то или иное количество токенов в предложениях:

vector_lengths = Counter(len(word_tokenize(line)) for line in
df.lit_text)

Построив и проанализировав график по полученным данным, который представлен на рисунке 2, число 40 было выбрано как максимальное количество токенов в предложении.

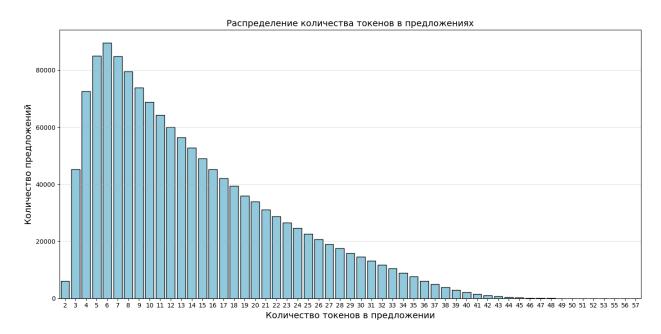


Рисунок 2 — Распределение количества токенов в предложениях

При таком ограничении отсекается очень малая часть предложений и остаётся самая значимая.

8.4 Токенизация и векторизация предложений

Сначала были получены токены для всех предложений художественного стиля, количество токенов в которых меньше выбранного ранее ограничения:

```
lit_tokens = []
for sentence in df.lit_text:
    tokens = word_tokenize(sentence)
    if len(tokens) > max_vector_length:
        continue
    else:
        lit_tokens.append(tokens)
```

Далее была произведена векторизация предложений по токенам. Размерность векторного представления любого предложения должна быть постоянна, независимо от количества токенов в нём, в нашем случае это max_vector_length * target_dim, где max_vector_length — количество токенов в предложении, а target_dim — длина вектора каждого токена. Если токенов в предложении было меньше максимально возможного количества, то начало вектора заполнялось нулями следующим образом:

```
padding_for = max_vector_length - len(tokens)
vector = [np.zeros(target dim)] * padding for
```

В Navec есть соответствующий вектор, доступный по ключу "<pad>", но во время сжатия размерности векторов Navec он перестал быть нулевым, что может создать ненужные шумы при обучении модели, поэтому было решено заполнять начало векторов именно таким образом.

После этого, для каждого токена в предложении выполнялась следующая процедура: сначала предпринималась попытка найти и добавить соответствующий сжатый вектор Navec. Если токен отсутствовал в словаре Navec, предпринималась попытка найти его в словаре векторов знаков

пунктуации. В случае, если токен не был найден и там, добавлялся специальный сжатый вектор "<unk>", предварительно созданный для представления всех неизвестных токенов. Таким образом, для каждого предложения формировался список векторов его токенов. Далее этот список преобразовывался в массив NumPy, а затем его размерность изменялась таким образом, чтобы каждое предложение было представлено единым одномерным вектором:

```
vector = np.array(vector, dtype=np.float16).reshape(max_vector_length
* target dim)
```

Аналогичные процедуры векторизации были выполнены и для предложений разговорного стиля. В результате первичной обработки и фильтрации по максимальному количеству токенов (40 токенов на предложение), количество предложений, успешно преобразованных в векторы, для художественного и разговорного стилей могло отличаться. Для обеспечения одинакового размера выборок и возможности их последующего объединения или сравнения, было необходимо привести оба набора векторизованных предложений к единой длине. С этой целью определялась минимальная длина среди двух полученных массивов векторов (массива векторов художественного стиля и массива векторов разговорного стиля). Затем оба массива обрезались до этой минимальной длины:

```
length = min(len(lit_vectors), len(tg_vectors))
lit_vectors_np = np.array(lit_vectors[:length])
tg_vectors_np = np.array(tg_vectors[:length])
```

После этого они были сохранены в формате пру, а их вес составил около 1 ГБ. Подробнее с кодом, который использовался для векторизации данных, можно ознакомиться в приложении В.

8.5 Визуализация полученных эмбеддингов

После того как были получены одномерные векторные представления для каждого предложения из художественного и разговорного стилей, возникла задача визуально оценить, насколько эти векторы отличаются. Прямая визуализация многомерных векторов затруднительна, поэтому был применен метод снижения размерности UMAP.

Цели визуализации:

- 1. Оценка разделимости стилей. Визуально определить, образуют ли векторные представления предложений разных стилей отдельные кластеры или группы в пространстве пониженной размерности.
- 2. Выявление структуры данных. Понять, существуют ли какие-либо закономерности или подструктуры внутри каждого стиля или между ними.
- 3. Качественная оценка эмбеддингов. Получить интуитивное представление о том, насколько успешно предыдущие этапы векторизации (включая сжатие эмбеддингов слов Navec с помощью PCA, обработку пунктуации и формирование векторов предложений) сохранили информацию, релевантную для стилистического анализа.

Процесс визуализации с использованием UMAP:

1. Подготовка данных для UMAP.

- a. Были загружены массивы lit_vectors_np и conv_vectors_np, содержащие векторные представления предложений.
- b. Для ускорения процесса обучения UMAP и получения быстрой оценки, из каждого набора данных была сформирована случайная выборка размером 2000 векторов. Это позволило сократить вычислительные затраты без существенной потери информации об общей структуре данных.

- с. Выборки были объединены в один массив all_vectors_sample_np, который использовался для обучения UMAP. Это важно, так как UMAP строит единое многообразие для всех предоставленных данных, что позволяет корректно сопоставить положение векторов разных стилей в результирующем пространстве.
- 2. Снижение размерности для визуальной оценки.

Для наглядной визуализации многомерных векторных представлений предложений и оценки их разделимости по стилям, было решено снизить их размерность до двух измерений (2D). Двухмерное пространство является наиболее интуитивно понятным для графического представления и позволяет визуально оценить наличие или отсутствие кластеризации данных, степень их перекрытия и общую структуру расположения векторов разных стилей.

- а. Для этой цели модель UMAP была настроена на проекцию исходных высокоразмерных данных в двухмерное пространство, путем установки параметра n_components = 2.
- b. Использовались общепринятые значения гиперпараметров: n neighbors=15 (число ближайших соседей, учитываемых при построении графа многообразия) и min dist=0.1 (минимальное желаемое расстояние между точками В низкоразмерном представлении). Выбор ЭТИХ параметров направлен сбалансированное сохранение как локальной, так и глобальной структуры исходных данных в проекции.
- с. После обучения на объединенной случайной выборке из 2000 векторов каждого стиля, модель UMAP трансформировала эти векторы предложений в их двухмерные координаты, которые затем использовались для построения диаграммы рассеяния.
- 3. Визуализация 2D-представлений.

- а. Полученные двумерные координаты были разделены на два набора, соответствующие художественному и разговорному стилям.
- b. С помощью библиотек matplotlib и seaborn была построена диаграмма рассеяния. Каждая точка на графике представляет одно предложение, а её цвет указывает на стилистическую принадлежность (голубой для художественного, лососевый для разговорного).
- с. На графике (приложение Г) наблюдается небольшое разделение между облаками точек, представляющих разные стили. Хотя существует значительная зона перекрытия, вполне естественно для такой сложной лингвистической задачи, как различение стилей на уровне отдельных предложений, общая тенденция к формированию отдельных кластеров заметна. Это указывает на то, что используемые векторные представления содержат информацию, позволяющую UMAP выявить отобразить некоторые стилистические различия.
- 4. Снижение размерности до 1D и визуализация плотностей.
 - а. Для альтернативного взгляда на разделимость данных была также выполнена проекция векторов в одномерное пространство с помощью UMAP (n_components=1).
 - b. Результаты были визуализированы с помощью графиков ядерной оценки плотности (KDE plots). Для каждого стиля был построен свой график плотности, отражающий распределение его предложений вдоль единственной UMAP-компоненты.
 - с. Графики плотности (приложение Д) показывают, что пики распределений для художественного и разговорного стилей несколько смещены относительно друг друга. Распределение для художественного стиля имеет выраженный пик в области отрицательных значений компоненты UMAP, в то время как

разговорный стиль демонстрирует более широкое распределение с пиками в положительной области. Это дополнительно подтверждает, что даже одна компонента, полученная с помощью UMAP, способна частично уловить и разделить стилистические особенности предложений.

Проведенная визуализация векторных представлений предложений, сформированных на основе эмбеддингов Navec с последующим сжатием и агрегацией, была нацелена на качественную оценку их способности выявлять стилистические различия между художественным и разговорным текстами.

Важно отметить, что анализируемые корпуса текстов не являлись параллельными, то есть отличались не только по стилю, но и по семантическому содержанию. В таких условиях задача выявления чисто стилистических маркеров усложняется, поскольку семантические различия также могут вносить вклад в распределение векторов.

Несмотря на эту сложность, анализ двухмерных проекций UMAP продемонстрировал, что векторные представления предложений разных стилей обнаруживают тенденцию к формированию отдельных, хотя и пересекающихся, областей в пространстве пониженной размерности. Сам факт наличия такой, пусть и неполной, сепарации в условиях семантически разнородных данных подчеркивает, что используемые эмбеддинги и методы их обработки способны улавливать не только тематические, но и собственно стилистические характеристики текста.

Аналогичные выводы следуют из анализа одномерных проекций: смещение пиков распределений для художественного и разговорного стилей на графиках ядерной оценки плотности дополнительно подтверждает, что даже одна компонента UMAP частично отражает стилистические особенности.

Таким образом, результаты визуализации свидетельствуют о том, что разработанный подход к векторизации предложений позволяет получить

репрезентации, содержащие стилистически релевантную информацию, которая проявляется даже на фоне семантической вариативности непарных текстов. Это подтверждает качественную состоятельность сформированных эмбеддингов.

С кодом, который использовался для визуализации, можно ознакомиться в приложении E.

9 Обучение модели CycleGAN на эмбеддингах Navec

После векторизации предложений, где каждый текст был представлен одномерным вектором фиксированной длины на основе сжатых эмбеддингов Navec, следующим этапом исследования стала разработка и обучение модели для стилистического переноса между художественным и разговорным доменами. Для решения этой задачи была выбрана архитектура CycleGAN (Cycle-Consistent Generative Adversarial Network). Данная архитектура привлекательна тем, что позволяет обучать модель на непарных данных, то есть без необходимости иметь прямые стилистические аналоги для каждого предложения в обучающих корпусах, а также тем, что используется для похожих задач в компьютерном зрении.

Основу CycleGAN, как описано в оригинальной работе [2], составляют два генератора и два дискриминатора. Генератор G LitToConv предназначен для преобразования векторов предложений из художественного стиля в векторы, имитирующие разговорный стиль, в то время как генератор обратную G ConvToLit выполняет задачу. Соответствующие ИМ обучаются дискриминаторы, D_Conv И D_Lit, отличать реальные (оригинальные) векторные представления предложений своего домена от тех, что были сгенерированы (трансформированы) генераторами.

Для эффективного обучения CycleGAN используются несколько типов функций потерь. Адверсиальная потеря заставляет генераторы создавать выходы, которые дискриминаторы не могут отличить от реальных данных, а дискриминаторы, в свою очередь, учатся как можно лучше это различие улавливать. Для адверсиальной потери использовалась бинарная кросс-энтропия. Ключевым компонентом, обеспечивающим сохранение семантического содержания при изменении стиля, является потеря цикловой согласованности. Она основана на идее, что если предложение перевести из стиля А в стиль Б, а затем обратно из стиля Б в стиль А, то результат должен быть максимально близок к исходному предложению. Это помогает предотвратить ситуацию, когда генератор просто отображает все входные

данные в одно и то же предложение целевого стиля, игнорируя содержание. Дополнительно может применяться потеря идентичности, которая стимулирует генератор не изменять входные данные, если они уже принадлежат его целевому домену (например, G_LitToConv не должен сильно изменять предложение, которое уже написано в художественном стиле). Это способствует стабилизации обучения и сохранению характеристик целевого домена.

В качестве базовых архитектурных элементов для генераторов и дискриминаторов были использованы рекуррентные нейронные сети типа LSTM (Long Short-Term Memory) [21]. Архитектура LSTM, подробно описанная, например, в работе Хохрайтера и Шмидхубера, специально разработана для эффективной обработки последовательных данных и запоминания долгосрочных зависимостей, что делает ее подходящей для работы с векторными представлениями предложений, которые по своей сути являются последовательностями векторов токенов. Исходные предложения были представлены векторами размерности 400, полученными конкатенацией 40 десятимерных сжатых эмбеддингов Navec для каждого токена.

Было проведено четыре последовательных эксперимента (итерации) с различными конфигурациями модели и гиперпараметров. Каждый такой эксперимент с уникальным набором настроек далее именуется "версией модели".

9.1 Первая версия модели и гиперпараметров

В первой итерации генераторы состояли из одного LSTM-слоя со скрытым состоянием размерности 512, дискриминаторы также использовали один LSTM-слой, но со скрытым состоянием размерности 256, за которым следовал полносвязный слой (128 нейронов, LeakyReLU) и выходной слой с сигмоидой. Для потерь цикла и идентичности применялась функция L1-расстояния. Скорости обучения были установлены на 0.0002 для генераторов и 0.0001 для дискриминаторов, с весами для потерь цикла и идентичности, равными 5.

Анализ графиков потерь (Приложение Ж) выявил, что дискриминаторы успешно обучались, их потери снижались, хотя и показывали некоторую волатильность на валидационной выборке. Однако потери генераторов, как и потери цикла и идентичности, демонстрировали тенденцию к росту и гораздо большую нестабильность, особенно на валидационной выборке. Это указывало на возможный дисбаланс в обучении, где "сильные" дискриминаторы подавляли генераторы, а также на трудности модели в сохранении семантики и идентичности при использовании L1-потери.

9.2 Вторая версия модели и гиперпараметров

Для решения проблем первой версии, на второй итерации были внесены корректировки. Скорость обучения дискриминаторов была уменьшена до 0.00005, а генераторов незначительно увеличена до 0.00025, с целью ослабить дискриминаторы. Вес потерь цикла (lambda_cycle) был повышен до 7, а потерь идентичности (lambda_identity) снижен до 2. Архитектура генератора также претерпела изменения: размерность скрытого состояния LSTM была уменьшена до 256, но количество LSTM-слоев увеличено до двух в поисках более глубокой, но менее широкой архитектуры.

Графики потерь для этой версии (Приложение 3) не показали кардинального улучшения. Потери дискриминаторов вели себя схожим образом. Потери генераторов оставались высокими и волатильными, а потери цикла согласованности, несмотря на увеличенный вес, продолжали расти. Это свидетельствовало о том, что проблема сохранения семантической целостности оставалась актуальной.

9.3 Третья версия модели и гиперпараметров

Ключевым изменением третьей версии стало внедрение потерь для цикловой согласованности и комбинированных функций идентичности. Теперь они представляли собой взвешенную L1-расстояния и косинусного расстояния (с равными весами 0.5 для каждой компоненты). Косинусное расстояние было добавлено для лучшего учета семантической близости векторов, оценивая сходство их направлений. Вес потерь цикла (lambda_cycle) был значительно увеличен до 10, а потерь идентичности (lambda_identity) – до 3.5.

Однако, как показали графики (Приложение И), эта конфигурация привела к серьезной дестабилизации обучения. Примерно после 57-ой эпохи наблюдался резкий и значительный рост потерь генераторов, а также потерь цикла и идентичности, которые совсем сильно подскочили, что указывало на коллапс обучения. Вероятно, комбинация новых функций потерь и высоких весов сделала оптимизационную задачу для генераторов неразрешимой в текущих условиях.

9.4 Четвертая версия модели и гиперпараметров

Учитывая предыдущие результаты, В четвертой версии были предприняты значительные изменения для стабилизации процесса. Веса потерь цикла и идентичности были снижены до 4, при сохранении комбинированной природы этих потерь. Архитектура генератора была вновь модифицирована: размерность скрытого LSTM-слоя теперь составляла 400, а количество слоев было увеличено до трех. Наиболее существенные изменения коснулись дискриминаторов: их архитектура была значительно упрощена (скрытый LSTM-слой размерностью 160, полносвязный слой размерностью 40), а также была усилена их регуляризация за счет увеличения discriminator_dropout_rate до $0.4\,\mathrm{M}$ discriminator_weight_decay до $1\mathrm{e}\text{-}3$.

Графики потерь для этой итерации обучения (Приложение К) продемонстрировали иную картину. Потери генераторов, цикла и идентичности быстро снизились до очень низких и стабильных значений — наилучших среди всех версий. Однако потери дискриминаторов, после нескольких начальных эпох, выросли и стабилизировались на уровне около 0.69, что свидетельствует о том, что дискриминаторы практически не обучились и их предсказания были близки к случайным. Это, вероятно, результат их чрезмерного упрощения и сильной регуляризации.

Качественная оценка результатов четвертой версии, проведенная путем ручного тестирования преобразования предложений, выявила неудовлетворительное качество переноса стиля. Несмотря на низкие численные значения потерь, связанных с генерацией и сохранением контента, предложения часто содержали большое сгенерированные неизвестных токенов (<unk>), знаков препинания. Отсутствовал какой-либо перенос стиля. Например, при попытке преобразовать текст "У лукоморья дуб зелёный, златая цепь на дубе том, и днём, и ночью кот учёный всё ходит по цепи кругом" из художественного стиля в разговорный, получилось <unk> <unk> цепь на дубе том <unk> <unk> и ночью кот <unk> <unk> ходит по цепи кругом". При попытке преобразовать этот текст обратно в <unk> лукоморья дуб <unk> <unk> цепь на дубе том <unk> <unk> и ночью кот <unk> <unk> ходит по пленки—". Это подтверждает, что "слабые" дискриминаторы не смогли обеспечить генераторам адекватный обучающий сигнал для изучения сложных стилистических трансформаций. К тому же циклическое преобразование текста невозможно. Несмотря на долгие попытки улучшить алгоритм декодирования эмбеддингов, полученных на выходе генераторов, ничего хорошего получить не удалось, поскольку проблема заключалась не в нём.

9.5 Общие выводы по обучению CycleGAN на эмбеддингах Navec и переход к следующим этапам

Итеративный процесс настройки модели CycleGAN на основе сжатых эмбеддингов Navec продемонстрировал значительные трудности достижении качественного переноса стиля при сохранении семантического обеспечении стабильности содержания обучения. одна ИЗ рассмотренных конфигураций не привела к полностью удовлетворительному результату. Основными выявленными ограничениями, связанными

использованием статических эмбеддингов Navec в данной архитектуре, являются:

- 1. Отсутствие контекстуальности. Статические эмбеддинги Navec присваивают каждому слову один и тот же вектор вне зависимости от его окружения, что затрудняет улавливание тонких стилистических нюансов, часто определяемых контекстом.
- 2. Потеря информации при сжатии. Предварительное сжатие 300-мерных векторов Navec до 10 измерений с помощью PCA, необходимое для оптимизации, могло привести к потере значимой информации, усложняя задачу для модели.
- 3. Проблемы с реконструкцией текста. Ручные тесты показали, что восстановление осмысленного и стилистически корректного текста из сгенерированных 400-мерных векторов (агрегаций 10-мерных токенов) является сложной задачей. Частое появление "<unk>" токенов, знаков препинания, семантическая несвязность и отсутствие циклической согласованности преобразований предложений свидетельствуют об ограниченности как самих сжатых эмбеддингов слов, так и, возможно, выразительной способности LSTM-генераторов для данной задачи.
- 4. Сложность обучения GAN. Достижение стабильного равновесия в adversarial обучении является известной проблемой, особенно при работе с текстовыми данными, где дискретность языка трансформируется в непрерывные векторные пространства.

Учитывая выявленные недостатки статических эмбеддингов Navec и трудности с качественной генерацией и переносом стиля, дальнейшие были более исследования направлены на использование мощных контекстуальных моделей представления текста, таких как BERT. Поскольку ожидалось, что способность BERT улавливать контекстные зависимости и формировать более богатые семантические и стилистические репрезентации позволит преодолеть ограничения, с которыми столкнулась модель,

построенная на основе векторных представлений Navec, и добиться более качественного переноса стиля.

С кодом обучения всех этих версий моделей можно ознакомиться в Приложении Л.

10 Обучение модели декодирования эмбеддингов BERT

Предыдущая глава была посвящена исследованию применения модели CycleGAN для стилистического переноса текста использованием статических векторных представлений слов Navec. Как было показано в разделе 5.5, этот подход столкнулся с существенными ограничениями, включая отсутствие контекстуальности в эмбеддингах Navec, значительную потерю информации при сжатии размерности с 300 до 10 с помощью метода главных компонент, И неспособность генераторов реконструировать осмысленный текст, что проявлялось в появлении большого количества неизвестных токенов <unk> и нарушении грамматической структуры текста.

Эти проблемы указали на необходимость перехода к более мощным представлениям текста. В качестве альтернативы были выбраны контекстуальные эмбеддинги, получаемые с помощью архитектуры BERT, которая генерирует глубокие векторные представления, учитывающие употребления контекст слов. Для получения представления целого был выбран эмбеддинг предложения специального токена [CLS], добавляемого в начало каждой последовательности при обработке BERT. Этот токен, по замыслу, агрегирует информацию о семантике и структуре предложения после прохождения через слои трансформера-кодировщика. В качестве базовой модели использовалась DeepPavlov/rubert-base-cased, адаптированная для русского языка.

Однако переход на ВЕRТ-эмбеддинги сам по себе не решает задачу генерации текста. Если бы мы продолжили использовать подход, подобный СусleGAN (где генераторы работают в пространстве эмбеддингов, как это было предложено, например, для адаптации CycleGAN к тексту в работе [4]), то после преобразования [CLS] эмбеддинга (например, из художественного стиля в разговорный) потребовалось бы преобразовать результирующий вектор обратно в текст. Таким образом, перед экспериментами со стилистическим переносом в пространстве ВЕRТ-эмбеддингов необходимо было решить подзадачу: разработка и обучение модели-декодера, способной

по [CLS] эмбеддингу восстанавливать исходную или семантически близкую текстовую последовательность. Успешное решение этой задачи подтвердило бы, что выбранные эмбеддинги содержат достаточно информации для реконструкции текста, открыв путь к дальнейшим исследованиям. Данный раздел подробно описывает процесс разработки, обучения и анализа результатов такой модели-декодера.

10.1 Подготовка данных для обучения модели декодирования

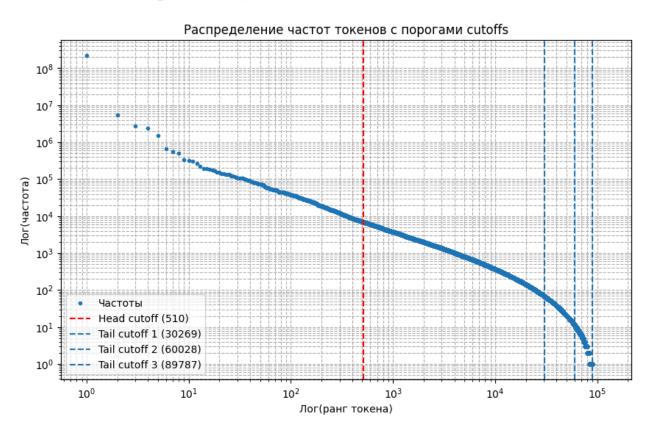
обучения модели, основной задачей которой является преобразование [CLS] эмбеддинга BERT обратно в текст, необходим параллельный набор данных, состоящий из пар: "эмбеддинг предложения, BERT" (вход) – "исходное предложение полученный OT последовательности токенов" (цель). Ключевым этапом подготовки входных данных для декодера стала векторизация текстовых предложений с использованием предобученной модели BERT. С полным кодом векторизации можно ознакомиться в приложении М. В качестве основы использовалась модель DeepPavlov/rubert-base-cased и соответствующий ей токенизатор BertTokenizer. Процесс векторизации для каждого предложения из исходного датасета data.csv (содержащего колонки lit text для художественного стиля и tg text для разговорного) включал токенизацию с помощью tokenizer(text, max length=self.max seq len, truncation=True, padding='max_length', return_tensors='pt'), где максимальная длина последовательности max seq len была установлена в 96 токенов. Этот параметр был выбран на основе анализа распределения длин предложений в корпусе (Рисунок 2) для охвата большинства предложений при минимизации Если последовательность вычислительных затрат. была дополнялась паддинг-токенами (pad token id = 0), а если длиннее обрезалась. Токенизатор автоматически добавлял специальные токены [CLS] в начало и [SEP] в конец. Подготовленные батчи токенизированных последовательностей подавались на ВХОД модели BertModel.from_pretrained("DeepPavlov/rubert-base-cased"). Из выходных

(outputs.last hidden state) данных модели извлекался вектор, соответствующий первому токену [CLS] (embed outputs.last_hidden_state[:, : 1), который использовался 0, как репрезентация всего предложения. Эти 768-мерные векторы были сохранены в файлы lit embeddings.npy (художественный стиль) и conv embeddings.npy (разговорный стиль), общим числом около 2.76 миллионов (по 1.38 миллиона на стиль). Для обучения декодера эти файлы объединялись в единый массив embeddings типа float32. Параллельно, целевые текстовые данные (исходные предложения) токенизировались также тем же \mathbf{C} AutoTokenizer.from pretrained("DeepPavlov/rubert-base-cased"). полным кодом токенизации, как и построением, обучением декодера, можно ознакомиться в приложении Н. Процесс, реализованный в функции preprocess texts, включал обрезку текста до 95 токенов, добавление [SEP] и дополнение паддинг-токенами до 96 токенов. Результат сохранялся в tokenized_texts.npy как массив np.int64. Для работы с данными в PyTorch был разработан класс EmbeddingToTokenDataset, преобразующий массивы в тензоры torch.float32 и torch.long. Датасет делился на обучающую (80%) и валидационную (20%) выборки с помощью random split. Загрузчики данных DataLoader создавались с размером батча BATCH SIZE = 4032 (что приводило примерно к 685 шагам обновления за эпоху), shuffle=True для обучения, и pin memory=True. NUM WORKERS был установлен в 0.

10.2 Архитектура модели декодера

Модель TransformerDecoder основана на архитектуре трансформера. Входной [CLS] эмбеддинг (размерность 768) сначала проходит слой нормализации nn.LayerNorm и линейный слой nn.Linear(768, 768), после чего его размерность изменяется на (batch_size, 1, 768) для использования в качестве memory (контекста) для декодера. Для целевой последовательности токенов используются стандартные слои эмбеддингов слов nn.Embedding(VOCAB_SIZE, EMBED_DIM) (где VOCAB_SIZE = 119547, EMBED_DIM) = 768) и позиционных эмбеддингов nn.Embedding(MAX_SEQ_LEN, EMBED_DIM) (где

МАХ_SEQ_LEN = 96). Сумма этих двух эмбеддингов формирует входное представление для декодера. Основой модели является стек из 3 слоев nn.TransformerDecoderLayer. Каждый такой слой включает маскированное многоголовочное внимание к себе (self-attention), многоголовочное внимание к memory (cross-attention), и полносвязную нейронную сеть (feed-forward network). Гиперпараметры слоя: NUM_HEADS = 8 (количество голов внимания), FF_DIM = 1024 (размерность скрытого слоя в FFN, что меньше стандартного значения 3072 для EMBED_DIM = 768, выбрано для уменьшения числа параметров), функция активации gelu и DROPOUT = 0.1. Весь декодер и его слои настроены на batch_first=True. Для предсказания следующего токена из большого словаря используется слой nn.AdaptiveLogSoftmaxWithLoss.



Pисунок 3 — Pаспределение частот токенов c порогами cutoffs

Параметр cutoffs = [510, 30269, 60028, 89787] определяет границы кластеров токенов, подобранные на основе анализа распределения их частот (Рисунок 3), где первые 510 токенов (покрывающие ~94% кумулятивной частоты) составляют "голову", а остальные распределены по "хвостам" с фактором уменьшения размерности div_value = 4. С кодом построения

графика частот токенов можно ознакомиться в приложении О. Для "заглядывания вперед" в авторегрессионном режиме предотвращения используется кэшируемая треугольная маска (_get_tgt_mask), создаваемая с помощью torch.triu и masked fill для установки значения -inf на запрещенных позициях. Метод генерации текста (generate) использует лучевой поиск (beam search) с параметрами: beam width = 20, temperature = 0.7, top_k = 50, top_p = 0.7, штраф за длину alpha = 0.8 и минимальная длина генерации min length = 10. Дополнительно, только на этапе генерации, применяется смещение логитов на основе частот токенов (freq_bias), вычисляемое как beta * torch.log(freqs + 1.0) (где beta = 2.0 при генерации, а частоты freqs загружаются из token frequencies.npy). Отсутствие этого смещения во время обучения создает рассогласование между условиями тренировки и инференса. Метод прямого прохода (forward) реализует механизм Teacher Forcing, где коэффициент teacher_forcing_ratio (динамически уменьшаемый во время обучения) определяет вероятность использования истинного предыдущего токена или токена, предсказанного моделью.

10.3 Процесс обучения модели декодера

Обучение модели TransformerDecoder проводилось на объединенном датасете (художественный и разговорный стили) в течение 50 эпох. В качестве оптимизатора был выбран AdamW с начальной скоростью обучения Для управления скоростью обучения применялся линейный "прогревом" планировщик (get linear schedule with warmup) протяжении первых 1000 шагов. Для ускорения вычислений и экономии GPU использовалась автоматическая смешанная точность (torch.cuda.amp.GradScaler и autocast). Функция потерь, как упоминалось, вычислялась непосредственно слоем model.output layer (типа AdaptiveLogSoftmaxWithLoss). Важно отметить, что стандартная реализация этого слоя в PyTorch не имеет параметра ignore index, что означает, что паддинг-токены (pad token id = 0 для используемого токенизатора), если они попадали в целевые последовательности tgt_shifted, могли учитываться при вычислении потерь и градиентов, потенциально искажая процесс обучения. В будущих работах этот аспект требует более внимательного рассмотрения, например, путем явного маскирования потерь для позиций с паддинг-токенами. На протяжении обучения коэффициент Teacher Forcing (teacher forcing ratio) линейно уменьшался с 1.0 (на начальных эпохах, когда модель полностью полагается на истинные предыдущие токены) до значения примерно 0.3875 к 50-й эпохе. Это означает, что к концу обучения модель примерно в 61% случаев на каждом шаге декодирования генерировала следующий токен на основе собственных предыдущих предсказаний. После каждой эпохи обучения проводилась валидация на отложенной выборке, где 0.0,teacher forcing ratio всегда устанавливался В чтобы способность модели автономной генерации. Лучшая минимальному валидационному лоссу сохранялась. Из-за ограничений по времени и ресурсам обучение было остановлено на 50-й эпохе, не дожидаясь срабатывания критерия ранней остановки (PATIENCE = 5, MIN DELTA 0.0005).

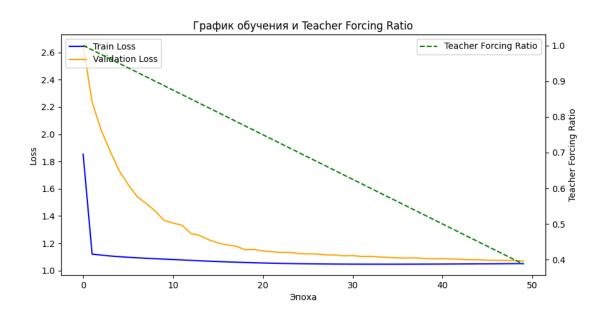


Рисунок 4 — График обучения и Teacher Forcing Ratio

График обучения (Рисунок 4) демонстрирует динамику тренировочного и валидационного лоссов, а также коэффициента Teacher Forcing. Тренировочный лосс (синяя линия) начался со значения приблизительно 1.85 на первой эпохе и плавно снижался, достигнув значения около 1.04-1.06 к 50-й эпохе. Валидационный лосс (оранжевая линия) стартовал с ~2.62, также демонстрируя устойчивое снижение и достигнув ~1.06-1.07 к концу 50-й эпохи. Небольшие флуктуации валидационного лосса и его близость к тренировочному указывают на отсутствие явного переобучения на данном этапе.

Эпоха Train loss Val loss

1 ~1.85 ~2.62

10 ~1.1 ~1.37

30 ~1.08 ~1.17

50 ~1.06 ~1.07

Таблица 1 — Количественные потери на ключевых эпохах.

Коэффициент Teacher Forcing (зеленая пунктирная линия) линейно уменьшался, как и было запланировано.

10.4 Результаты декодирования и критический анализ проблем

Несмотря на обнадёживающую динамику функции потерь, которая свидетельствовала о формальном успехе процесса оптимизации, качественная оценка способности обученной модели TransformerDecoder восстанавливать текст из [CLS] эмбеддингов BERT выявила её полную неэффективность для решения поставленной задачи. Для проверки было взято предложение "какие сладкие булочки!". Его [CLS] эмбеддинг,

полученный от DeepPavlov/rubert-base-cased, был подан на вход метода model.generate(...) с параметрами лучевого поиска: beam_width = 20, temperature = 0.7, top_k = 50, top_p = 0.7, alpha = 0.8, min_length = 10, и beta = 2.0 для freq_bias. Сгенерированный текст "Правоохранительные Правоохранительныелашение [unused66] ...", не имел никакого семантического или лексического сходства с исходным предложением. Вместо этого он представлял собой набор часто встречающихся в датасете (например, "Правоохранительные", что может указывать на его высокую частоту в одной из частей исходного корпуса) или специальных/неиспользуемых токенов ([unusedXX]), не образующих осмысленной фразы.

Анализ причин столь неудовлетворительного результата выявил несколько ключевых факторов:

- 1. Информационная недостаточность [CLS] эмбеддинга. Один 768-мерный вектор, даже полученный от такой мощной модели, как ВЕКТ, вероятно, не способен сохранить всю полноту информации, необходимой для точной реконструкции сложной структуры, лексики и грамматики исходного предложения. Этот вектор оптимизирован для задач классификации, а не для генерации.
- 2. Сложность задачи отображения "один-ко-многим". Преобразование одного вектора в последовательность токенов требует от модели не только знания лексики, но и глубокого моделирования языковых закономерностей и долгосрочных зависимостей, что является фундаментально сложной задачей.
- 3. Ограничения процесса обучения.
 - а. Неполное снижение Teacher Forcing. Остановка обучения на 50-й эпохе, когда teacher_forcing_ratio составлял ~0.39, не позволила модели в достаточной мере научиться генерировать текст полностью автономно, полагаясь исключительно на свои предыдущие предсказания.

- b. Проблема pad token id В AdaptiveLogSoftmaxWithLoss. Отсутствие игнорирования паддинг-токенов при вычислении потерь могло привести К ОТР модель обучалась TOMY, нерелевантные предсказывать ЭТИ токены, ЧТО искажало градиенты и мешало обучению полезным закономерностям.
- 4. Архитектурные ограничения и гиперпараметры.
 - а. Емкость модели-декодера. Возможно, трех слоев декодера с размерностью скрытого слоя FFN 1024 было недостаточно для моделирования столь сложной зависимости.
- 5. Рассогласование применения freq_bias. Использование смещения частот c beta = 2.0 только на этапе генерации, в то время как во время обучения оно не применялось, создало значительное несоответствие условий. Это могло привести к тому, что модель на этапе инференса непропорционально сильно отдавала предпочтение высокочастотным токенам, таким как "Правоохранительные", или специальным токенам, частота которых могла быть искусственно завышена или неправильно интерпретирована смещением.
- 6. Разрыв между оптимизируемой метрикой и качеством генерации. Успешное снижение функции потерь (связанной с perplexity) не всегда гарантирует генерацию осмысленного, связного и грамматически правильного текста, что и подтвердилось в данном эксперименте.

10.5 Выводы

Эксперименты, проведенные в рамках данного раздела, убедительно продемонстрировали, что задача построения эффективного декодера, способного восстанавливать осмысленный текст из статического [CLS] эмбеддинга предложения, полученного от модели BERT, в рамках выбранной архитектуры и процесса обучения не была успешно решена. Несмотря на формально хорошие показатели снижения функции потерь на обучающей и валидационной выборках, качество генерируемого текста оказалось крайне низким. Это делает данный подход (использование [CLS] эмбеддинга BERT

как промежуточного представления для последующей генерации) непригодным для задачи стилистического переноса текста.

Ключевые выводы по результатам данного раздела:

- Агрегированное представление предложения в виде одного [CLS] вектора, вероятно, несет недостаточно информации для его точной и полной реконструкции.
- Обучение модели для отображения "один-ко-многим" в данном контексте требует более совершенных подходов, тщательного подбора архитектуры, процесса обучения, и, возможно, значительно больших вычислительных ресурсов.
- Выявленные методологические проблемы, такие как обработка паддинг-токенов в функции потерь, рассогласование условий обучения и генерации (из-за freq_bias), и незавершенное снижение Teacher Forcing, также внесли свой вклад в неудовлетворительный результат.

Учитывая эти выводы, а также негативный опыт с моделью CycleGAN на эмбеддингах Navec, где даже при попытке оперировать в пространстве эмбеддингов возникали существенные проблемы с качеством генерации, было принято решение о кардинальном изменении стратегии. Вместо того чтобы продолжать разрабатывать сложные многокомпонентные системы с отдельными кодировщиками и декодерами, работающими с промежуточными векторными представлениями, целесообразно перейти к использованию предобученных sequence-to-sequence моделей. Эти модели, такие как ВАRТ или Т5, изначально спроектированы для задач преобразования одной текстовой последовательности в другую (например, машинный перевод, реферирование, ответы на вопросы). Они обучаются end-to-end на больших объемах текстовых данных и способны эффективно улавливать сложные зависимости между входной и выходной текстовыми последовательностями, сохраняя при этом необходимую информацию для генерации когерентного и релевантного текста.

Для последующих экспериментов по стилистическому переносу текста была выбрана модель sn4kebyt3/ru-bart-large [22], представляющая собой версию mBART (multilingual BART), адаптированную и дообученную для русского языка. Модели семейства BART, основанные на мощной архитектуре кодер-декодер Трансформера, в целом продемонстрировали высокую эффективность в широком спектре задач генерации текста, включая работу с русским языком [8].

11 Разработка и обучение классификатора стилей текста

Исследования, проведённые в рамках данной работы, значительные трудности в решении задачи стилистического переноса текста. Так, использование модели CycleGAN с применением статических векторных представлений слов Navec столкнулось с рядом ограничений. Среди них были отсутствие контекстуальной информации в эмбеддингах, значительная потеря данных при сжатии размерности с 300 до 10 с помощью метода главных компонент и неспособность генераторов создавать осмысленный текст, что проявлялось в большом количестве неизвестных токенов <unk> и грамматической структуры. Попытка применения контекстуальных эмбеддингов BERT, предпринятая позже, также не привела желаемому результату. Вектор [CLS], агрегирующий информацию о предложении, оказался недостаточно информативным для восстановления сложных текстовых последовательностей с помощью трансформерного декодера, что стало очевидным после анализа результатов декодирования. Эти ограничения указали на необходимость разработки нового подхода, где должна была сыграть стилистическая функция потерь, важную роль направляющая генеративную модель к созданию текста в заданном стиле разговорном или художественном.

Для реализации такой функции потерь потребовалась предварительно обученная модель, способная с высокой точностью определять стиль текста. Эта модель должна была стать основой для оценки стиля сгенерированного текста, обеспечивая обратный сигнал для оптимизации генератора. В рамках данной главы была поставлена задача разработки, обучения и оценки бинарного классификатора стилей текста. Создание такого классификатора стало важным шагом, поскольку его результаты должны были использоваться в дальнейшем для интеграции в модели стилистического переноса, включая sequence-to-sequence архитектуры, что открыло бы новые перспективы для повышения качества генерации текста.

11.1 Подготовка данных для обучения классификатора стилей

Работа с классификатором началась с подготовки данных из датасета data.csv, который уже использовался ранее для задач векторизации и декодирования. Датасет содержал около 2.76 миллионов предложений, равномерно распределенных между двумя колонками: tg_text, включавшей примеры разговорного стиля (метка 0), и lit_text, представлявшей художественный стиль (метка 1). По 1.38 миллиона примеров на каждый стиль обеспечивали сбалансированность классов, что исключало перекос в обучении модели. Сначала данные загружались с использованием библиотеки рапdas, после чего тексты из обеих колонок объединялись в один список, а соответствующие метки (0 для разговорного стиля и 1 для художественного) формировались в отдельный список для дальнейшей работы.

Датасет был разделен на три выборки: обучающую, валидационную и тестовую. Для этого применялась функция train_test_split из библиотеки scikit-learn. На первом этапе 80% данных (2.208 миллиона примеров) отводились в обучающую выборку, а оставшиеся 20% делились на валидационную и тестовую выборки. Параметр VAL_TEST_SPLIT = 0.3 определял, что 70% из этих 20% (или 14% от общего объема, то есть 0.3864 миллиона примеров) становились валидационной выборкой, а оставшиеся 30% (6% от общего объема, то есть 0.1656 миллиона примеров) — тестовой. Параметр RANDOM_STATE = 42 обеспечивал воспроизводимость разделения, что было важно для повторяемости экспериментов. Таким образом, итоговое распределение выборок составило 2.208 миллиона примеров для обучения, 0.3864 миллиона для валидации и 0.1656 миллиона для тестирования, что позволило создать репрезентативные наборы данных для всех этапов работы.

Следующим шагом стала токенизация текстов, необходимая для приведения их к формату, пригодному для работы с трансформерной моделью. Для этого использовался токенизатор DistilBertTokenizer из библиотеки transformers, соответствующий модели "DeepPavlov/distilrubert-base-cased-conversational". Эта модель

представляла собой облегченную версию RuBERT, что позволило снизить вычислительные затраты, сохранив при этом качество контекстуальных представлений текста. Токенизация выполнялась с помощью специально разработанной функции tokenize. Максимальная длина последовательности устанавливалась на уровне 96 токенов, что было определено на основе анализа распределения длин предложений в датасете. Если текст был длиннее, он обрезался, а если короче — дополнялся паддинг-токенами с идентификатором pad_token_id = 0. Результат токенизации возвращался в виде PyTorch тензоров, что упрощало последующую работу с моделью. Токенизированные данные сохранялись для повторного использования, что сократило время на подготовку данных в дальнейших экспериментах.

На основе токенизированных текстов был создан класс StyleDataset, который объединял обработанные данные и их метки. Этот класс использовался для подготовки данных к обучению в PyTorch. Затем настраивались загрузчики данных с помощью DataLoader. Размер батча составлял 2448 примеров, что обеспечивало около 902 шагов обновления за одну эпоху (2.208 миллиона примеров, разделенные на 2448). Для обучающей чтобы случайное выборки применялась опция shuffle True, перемешивание данных способствовало лучшей обобщающей способности модели. Кроме того, параметр pin memory = True использовался для ускорения передачи данных на GPU, что оказалось особенно полезным при работе с большими объемами данных и позволило сократить время обучения.

11.2 Архитектура модели классификатора стилей

Модель классификатора, названная StyleClassifier, была построена на основе предобученной DistilBertModel, к которой был добавлен специализированный классификационный слой. Основная часть модели, представленная DistilBertModel, отвечала за генерацию 768-мерных контекстуальных эмбеддингов для каждого токена в последовательности. Особое внимание уделялось токену [CLS], расположенному в начале текста, который агрегировал информацию о всей последовательности после

прохождения через слои трансформера-кодировщика. Этот вектор затем передавался на вход линейного слоя nn.Linear(768, 2), который преобразовывал его в логиты для двух классов: метка 0 соответствовала разговорному стилю, а метка 1 — художественному. Такая архитектура была выбрана из-за ее простоты, что позволило достичь высокой скорости обучения и инференса, сохранив при этом способность модели точно классифицировать стиль текста.

11.3 Процесс обучения классификатора

Обучение модели проводилось в течение трех эпох с использованием оптимизатора АdamW, начальная скорость обучения которого составляла 2e-5. Этот выбор был обусловлен стандартными практиками тонкой настройки трансформерных моделей, где небольшая скорость обучения позволяет избежать резких изменений весов предобученной модели. В качестве функции потерь применялась nn.CrossEntropyLoss, которая включала в себя LogSoftmax и NLLLoss, что обеспечивало корректное вычисление потерь для задачи бинарной классификации. Для ускорения вычислений на GPU использовалась смешанная точность с помощью torch.cuda.amp.GradScaler, что позволило сократить время обучения и уменьшить потребление памяти.

Процесс обучения состоял из двух основных фаз: тренировочной и валидационной. На тренировочной фазе модель оптимизировалась на обучающей выборке: для каждого батча вычислялись потери, выполнялся обратный проход и обновлялись веса с учетом градиентов. На валидационной фазе, проводимой после каждой эпохи, оценивались потери, точность и взвешенная F1-метрика на валидационной выборке.

Результаты обучения показали стабильную динамику (Рисунок 5): на первой эпохе тренировочный лосс составил 0.1175, а валидационный — 0.0983, при этом точность и F1-метрика достигли значения 0.9604. На второй эпохе значения потерь снизились до 0.0871 для тренировочной выборки и 0.0918 для валидационной, а точность и F1-метрика выросли до 0.9632. К

третьей эпохе тренировочный лосс уменьшился до 0.0725, валидационный — до 0.0900, а метрики точности и F1 достигли 0.9644. Отсутствие значительных расхождений между тренировочными и валидационными потерями указывало на стабильность обучения и отсутствие переобучения. После завершения обучения модель была сохранена для дальнейшего использования.

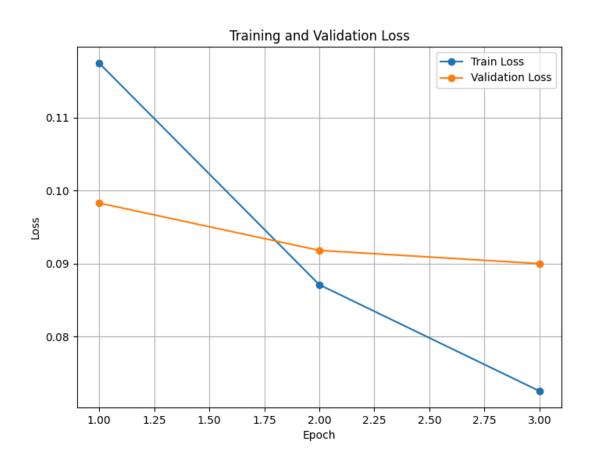


Рисунок 5 - Процесс обучения классификатора стилей

11.4 Оценка качества на тестовой выборке

После завершения обучения была проведена оценка модели на тестовой выборке, которая включала 0.1656 миллиона примеров и не использовалась в процессе обучения. Результаты показали, что модель достигла точности 0.9647 и взвешенной F1-метрики 0.9647. Эти высокие показатели подтвердили способность модели обобщать данные и успешно определять

стиль текста, что сделало ее подходящей для применения в качестве оценщика стиля в дальнейших экспериментах.

11.5 Функционал предсказания и стилистическая потеря

Для практического применения классификатора были разработаны две ключевые функции, которые расширили его возможности и сделали пригодным для интеграции в генеративные системы, а также позволили провести оценку качества работы модели. Первая функция, predict style, была предназначена для определения стиля текста. Она могла возвращать либо метку класса (0 для разговорного стиля или 1 для художественного), либо вероятности принадлежности текста к каждому из стилей при использовании параметра return_probs=True. Эта функция стала основным инструментом для проверки способности модели классифицировать тексты было особенно различной сложности, ЧТО важно ДЛЯ анализа ee эффективности.

Вторая функция, style_loss, реализовывала вычисление стилистической функции потерь с использованием CrossEntropyLoss между предсказаниями классификатора и целевой меткой стиля. Она позволяла количественно оценить, насколько текст соответствовал заданному стилю, что делало ее полезной для оптимизации генеративных моделей. Например, низкое значение потерь для текста с целевой меткой, совпадающей с его стилем, указывало на высокую степень соответствия, тогда как высокое значение сигнализировало о необходимости корректировки генератора. Эти функции обеспечили гибкость применения классификатора, что стало важным шагом для его использования в задачах стилистического переноса текста.

11.6 Качественная оценка и анализ

Для качественной оценки работы классификатора и анализа его способности различать стили текста были отобраны как простые, так и более сложные примеры, чтобы проверить модель в различных условиях. Простые

примеры включали тексты с явными стилистическими признаками, тогда как сложные тексты содержали более тонкие различия, что позволило глубже понять поведение модели.

Среди простых примеров был рассмотрен текст разговорного стиля: "а бывает ты типа в толпе но как будто вообще один и никто тебя не видит и не услышит даже если крикнешь" (метка 0). При подаче этого текста в функцию predict style с параметром return probs = True модель выдала вероятности [0.99999595, 0.00000408], что отражало чрезвычайно высокую уверенность в классификации текста как разговорного, с минимальной вероятностью ошибки в пользу художественного стиля. Такой результат подтверждал способность модели точно распознавать неформальную лексику ("типа", "как будто вообще"), разговорные конструкции и фрагментарную структуру, характерные для разговорного стиля. Второй простой пример представлял собой текст художественного стиля: "Среди тысяч огней он чувствовал себя тенью, забытой даже собственным отражением" (метка 1). Для этого текста функция вернула вероятности [0.00505348, 0.99494654], что указывало на уверенность модели в принадлежности текста к художественному стилю при небольшой вероятности ошибки в пользу разговорного стиля. Этот результат демонстрировал способность модели улавливать поэтические образы ("чувствовал себя тенью", "забытой даже собственным отражением") и сложные синтаксические конструкции, типичные для художественной литературы.

Далее были проанализированы более сложные примеры, где различия между стилями были менее очевидны. Первый сложный пример представлял собой текст разговорного стиля: "Было же время, всё было как будто чище, легче. Дышалось. Не знаю, как объяснить — но тогда просто жил и не думал, зачем. И это было нормально. А теперь всё как будто через фильтр, чужой" (метка 0). Модель выдала вероятности [0.99698526, 0.00301473], что указывало на высокую уверенность в классификации текста как разговорного, с небольшой вероятностью ошибки. Этот текст содержал

элементы, которые могли затруднить классификацию, такие как философские размышления и образные выражения ("всё как будто через фильтр, чужой"), которые могли быть интерпретированы как художественные. Однако использование разговорных маркеров ("Не знаю, как объяснить", "просто жил"). коротких предложений ("Дышалось") и неформального тона позволило модели корректно определить стиль. Второй сложный пример был текстом художественного стиля: "Он вспоминал то время не как череду событий, а как состояние: утро, в котором не нужно ничего решать. Пустота, от которой не страшно. Тогда он просто существовал — не объясняя себе зачем. Теперь всё иначе, и в этом иначе не было покоя" (метка 1). Для этого текста модель вернула вероятности [0.19649537, 0.8035046], что отражало уверенность в принадлежности текста к художественному стилю, но с заметной вероятностью ошибки в пользу разговорного стиля. Этот результат оказался менее уверенным по сравнению с простыми примерами. Тем не модель уловила художественные черты текста, метафоричность ("утро, в котором не нужно ничего решать", "пустота, от которой не страшно") и более сложная синтаксическая структура, что позволило ей сделать правильный выбор, хотя и с меньшей уверенностью.

Анализ результатов показал, что классификатор демонстрировал высокую точность на текстах с явными стилистическими признаками, где вероятности ошибок были минимальными. Однако при работе с более сложными текстами, где стилистические различия были менее выражены, модель проявляла меньшую уверенность, особенно в случае художественного текста, вероятность ошибки для которого составила около 0.1965. Это указывало на то, что для текстов с тонкими стилистическими различиями модель могла путать стили.

11.7 Выводы и значение для дальнейшей работы

В ходе работы был разработан и обучен классификатор стилей на основе DistilRuBERT, который достиг точности 96.47% на тестовой выборке. Модель успешно различала разговорный стиль (метка 0) и художественный

стиль (метка 1), что подтвердилось в ходе качественной оценки на примерах различной сложности, таких как "а бывает ты типа в толпе но как будто вообще один..." и "Он вспоминал то время не как череду событий...". Анализ точность классификации показал высокую ДЛЯ текстов стилистическими признаками, но выявил сложности при работе с текстами, где различия были менее выражены. Полученные результаты позволили использовать классификатор для формирования стилистической функции стало важным шагом в совершенствовании подходов к потерь, ЧТО В стилистическому переносу текста. дальнейшем планировалось интегрировать модель в sequence-to-sequence архитектуры, такие как mBART, адаптированные для русского языка, что могло способствовать созданию более эффективных систем генерации текста с учетом стилистических особенностей.

С полным кодом, связанным с обучением классификатора стилей, можно ознакомиться в приложении П.

12 Обучение модели CycleGAN для стилистического переноса текста с использованием mBART

12.1 Концепция модели и компоненты системы

Для реализации стилистического переноса текста между разговорным и художественным стилями была разработана архитектура, вдохновленная СусleGAN, но адаптированная для работы с текстовыми данными. В качестве базовой модели генератора была выбрана предобученная модель "sn4kebyt3/ru-bart-large" — версия mBART, оптимизированная для русского языка. Детали реализации представлены в Приложении Р.

Система включала три основных компонента. Генератор (G model) был MBartForConditionalGeneration. Ero построен на основе токенизатор MBart50TokenizerFast был дополнен ДВУМЯ специальными токенами: TAG TO LIT = "[TO LIT]" и TAG TO CONV = "[TO CONV]", которые добавлялись в начало входного текста для указания целевого стиля. Для учета новых слой эмбеддингов был токенов модели расширен (self.bart_model.resize_token_embeddings(len(gen_tokenizer))).

Корректная работа с русским языком обеспечивалась установкой параметров decoder_start_token_id и forced_bos_token_id равными идентификатору токена русского языка (RUSSIAN_TOKEN_ID = 24228). Генератор поддерживал как генерацию текста, так и вычисление потерь при наличии целевых меток, что использовалось для расчета потерь идентичности и цикловой консистентности.

Дискриминаторы (D_C_model для разговорного стиля и D_L_model для художественного) были реализованы как сверточные нейронные сети (CNN, класс Discriminator). Они включали слой эмбеддингов (nn.Embedding, размерность 128), два блока из сверточного слоя (nn.Conv1d), активации ReLU и максимального пулинга (nn.MaxPool1d), а также финальный полносвязный слой (nn.Linear), выдающий логит, который оценивал, является ли текст "реальным" или "сгенерированным".

Классификатор стилей (style_classifier_main_model) был разработан обучен ранее (в предыдущей главе). Он базировался на модели (DeepPavlov/distilrubert-base-cased-conversational) c DistilBertModel добавленным линейным слоем для бинарной классификации (0 разговорный стиль, 1 — художественный стиль). В рамках текущего классификатора были эксперимента веса заморожены (param.requires_grad_(False)), и он использовался исключительно для стилистической функции формирования потерь (loss G style total), оценивая, насколько сгенерированный текст соответствует целевому стилю.

12.2 Подготовка данных и конфигурация обучения

Для обучения использовался датасет data.csv, содержащий 1382549 пар текстов для каждого стиля (разговорного и художественного). Данные были разделены на обучающую (1244294 текста), валидационную (69127 текстов) и тестовую выборки (оставшаяся часть, не использовалась в данном эксперименте). Максимальная длина последовательности для токенизатора mBART (gen_tokenizer) и генератора была установлена как MAX_LENGTH = 128. Для токенизации текстов, подаваемых на вход классификатору стилей (style_tokenizer), использовалась та же длина. Данные организовывались с помощью класса StyleDataset, который добавлял управляющие теги (TAG_TO_LIT или TAG_TO_CONV) и токенизировал тексты. Обучающие и валидационные выборки загружались через DataLoader с параметрами ВАТСН_SIZE = 96 и NUM_WORKERS = 0.

Использовался оптимизатор Adamw. Для генератора (G_model) скорость обучения составляла LEARNING_RATE_GEN = 2e-5, для дискриминаторов (D_C_model, D_L_model) — LEARNING_RATE_DISC = 4e-5. Применялся линейный планировщик скорости обучения с прогревом (get_linear_schedule_with_warmup). Число шагов за эпоху было установлено как STEPS_PER_EPOCH = 125. Для повышения эффективности использовалась автоматическая смешанная точность (torch.cuda.amp.GradScaler).

Функции потерь включали: адверсиальную (nn.BCEWithLogitsLoss), стилистическую (на основе замороженного классификатора, потери nn.CrossEntropyLoss), идентичности И цикловой также a консистентности (вычисляемые через loss G model). Весовые OT коэффициенты потерь (LAMBDA CYCLE, ДЛЯ этих LAMBDA IDENTITY, LAMBDA STYLE, LAMBDA ADV) изменялись между итерациями обучения, что описано ниже.

12.3 Анализ результатов обучения первой итерации

Первая итерация обучения проводилась в течение 8 эпох с использованием следующих весовых коэффициентов для функций потерь:

- LAMBDA CYCLE = 7.0
- LAMBDA_IDENTITY = 10.0
- LAMBDA STYLE = 7.0
- LAMBDA_ADV = 1.0

Рассмотрим графики обучения модели на первой итерации (Рисунок 6). Тренировочные потери (верхний график): общая потеря генератора ("G Total Train (Full)", синяя линия) начиналась с высокого значения (~360) и резко снижалась до ~130—150 ко второй эпохе, после чего продолжала медленно уменьшаться, достигнув ~120 к восьмой эпохе. Основной вклад в эту потерю вносила стилистическая компонента ("G Style Train", зеленая пунктирная линия), которая также снижалась, но оставалась доминирующей, составляя большую часть общей потери (~100—110 к концу). Потери идентичности ("G Identity Train", фиолетовая пунктирная линия) и цикловой консистентности ("G Cycle Train", красная пунктирная линия) быстро стабилизировались на низком уровне (10—20), что объясняется высоким значением LAMBDA_IDENTITY = 10.0, из-за которого модель стремилась минимизировать эти потери, отдавая приоритет сохранению контента. Адверсиальная потеря ("G Adv Train", оранжевая пунктирная линия) оставалась минимальной (~0.5—1.5), что указывает на слабое влияние этой компоненты. Потери дискриминаторов ("D

Total Train", коричневая линия) колебались в диапазоне 0–2, что типично для адверсиального обучения, где дискриминаторы и генератор балансируют друг друга.

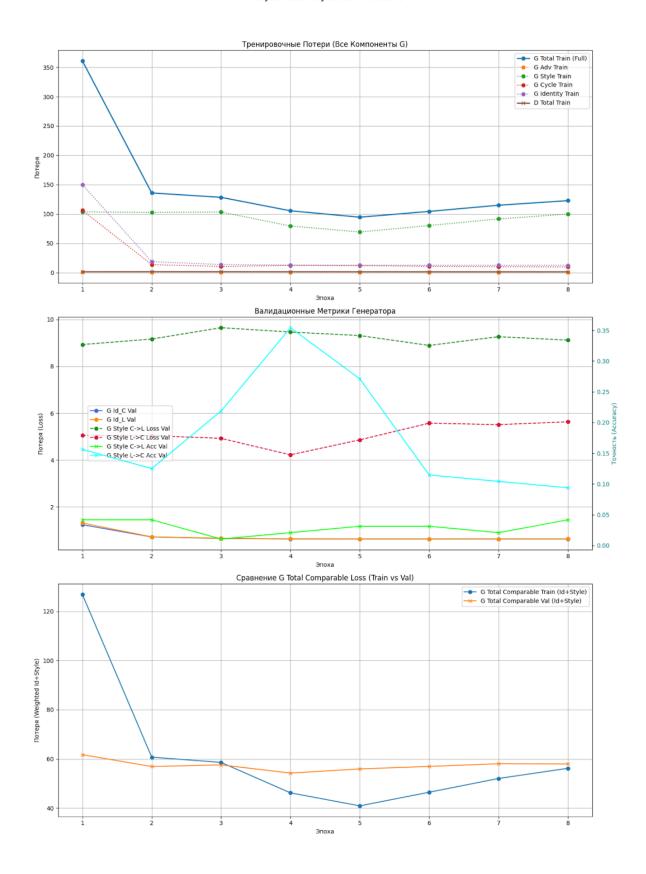


Рисунок 6 - Графики обучения модели на первой итерации

Валидационные метрики (средний график): потери идентичности ("G Id_C Val", синяя линия, и "G Id_L Val", оранжевая линия) снижались до ~0.6–0.7 к концу обучения, что указывало на хорошее сохранение контента при преобразовании текстов в их же стиль. Однако стилистические потери ("G Style C > L Loss Val", зеленая пунктирная линия, и "G Style L > C Loss Val", красная пунктирная линия) оставались высокими: около 9.0 для С > L и 5.0 для L > C, без значительного снижения. Это говорило о том, что сгенерированные тексты редко соответствовали целевому стилю. Точность стилистической классификации ("G Style C > L Acc Val", светло-зеленая линия с крестиками, и "G Style L > C Acc Val", голубая линия с крестиками) была крайне низкой: для С > L она колебалась в диапазоне 2–10%, а для L > С — 10–13%, что подтверждало неспособность модели эффективно менять стиль текста.

Сравнение общей сопоставимой потери (нижний график): тренировочная потеря ("G Total Comparable Train", синяя линия), учитывающая только идентичность и стиль, снижалась с ~160 до ~60-70, тогда как валидационная ("G Total Comparable Val", оранжевая линия) после снижения до ~80 на 3-4 эпохе начала расти, достигая ~90 к восьмой эпохе. расхождение переобучение: Это указывало на модель оптимизировала потери на обучающей выборке, но не могла обобщить на валидационной.

12.4 Корректировка гиперпараметров и анализ результатов второй итерации

Учитывая низкую стилистическую точность в первой итерации, были скорректированы весовые коэффициенты, чтобы усилить влияние стилистической и адверсиальной потерь. Вторая итерация проводилась в течение 9 эпох со следующими значениями гиперпараметров:

- LAMBDA_CYCLE = 4.0 (уменьшено с 7.0)
- LAMBDA_IDENTITY = 4.0 (уменьшено с 10.0)

- LAMBDA_STYLE = 12.0 (увеличено с 7.0)
- LAMBDA_ADV = 1.5 (увеличено с 1.0)

Рассмотрим графики обучения модели на второй итерации (Рисунок 7). Тренировочные потери (верхний график): общая потеря генератора ("G Total Train (Full)", синяя линия) начиналась с \sim 270 и снижалась до \sim 160–170 к девятой эпохе. Стилистическая потеря (Ц"G Style Train", зеленая пунктирная линия) оставалась доминирующей, снижаясь с ~180 до ~120-130, что ожидаемо из-за увеличения LAMBDA STYLE до 12.0, усилившего влияние этой компоненты. Потери идентичности ("G Identity Train", пунктирная линия) и цикловой консистентности ("G Cycle Train", красная пунктирная линия) были ниже, чем в первой итерации (0-5 и 40-50 соответственно), что логично из-за снижения их весов (LAMBDA IDENTITY и LAMBDA CYCLE уменьшены до 4.0). Адверсиальная потеря ("G Adv Train", оранжевая пунктирная линия) оставалась низкой (~0.5-1.0), несмотря на увеличение LAMBDA ADV до 1.5, что указывает на недостаточное влияние дискриминаторов на обучение генератора. Потери дискриминаторов ("D Total Train", коричневая линия) стабильно колебались в диапазоне 0.5–1.5, что свидетельствует о сбалансированном противостоянии с генератором, но без значительного прогресса в улучшении качества генерации. Валидационные метрики (средний график): потери идентичности ("G Id C Val", синяя линия, и "G Id L Val", оранжевая линия) оставались низкими (0.6–0.9), что показывало, что снижение LAMBDA_IDENTITY не ухудшило сохранение контента. Стилистические потери ("G Style C > L Loss Val", зеленая пунктирная линия, и "G Style L > C Loss Val", красная пунктирная линия) демонстрировали высокую вариативность: C > L колебалась в диапазоне 8.8-9.7, а L > C — 4.2-5.5, без явного снижения. Это указывало на продолжающиеся сложности с достижением целевого стиля. Однако стилистическая точность показала улучшение: для C > L ("G Style C > L Acc Val", светло-зеленая линия с крестиками) точность выросла с ~1.8% на первой эпохе до пика $\sim 31\%$ на четвертой, но затем снизилась до 5–7% к девятой эпохе; для L > C ("G Style L > C Acc Val", голубая линия с крестиками) точность увеличилась с $\sim 12\%$ до пика $\sim 32\%$ на четвертой эпохе, после чего упала до $\sim 12-13\%$. Эти пиковые значения были выше, чем в первой итерации, но последующее снижение точности указывало на нестабильность обучения и возможное переобучение на стилистических признаках, которые модель не смогла устойчиво обобщить.

Качественный анализ. Логи валидации (эпоха 6) показали, что модель склонна копировать входные тексты:

- C > L 1 IN: "За некоторыми исключениями ..." > OUT: "За некоторыми исключениями ..."
- C > L 2 IN: "Чарльз Буковски Музыка горячей воды ..." > OUT: "Чарльз Буковски Музыка горячей воды :...."
- L > C 1 IN: "Я вам не соперница...." > OUТ: "Я вам не соперница...."
- L > C 2 IN: "Но сказанного не воротишь...." > OUT: "Но сказанного не воротишь...."

Снижение LAMBDA_IDENTITY до 4.0 и увеличение LAMBDA_STYLE до 12.0 не смогли преодолеть склонность базовой модели к копированию (без дообучения базовая модель просто копировала входной текст). Это указывает на то, что баланс между компонентами потерь остался неоптимальным: модель минимизировала потери через копирование, вместо того чтобы изменять стиль текста.

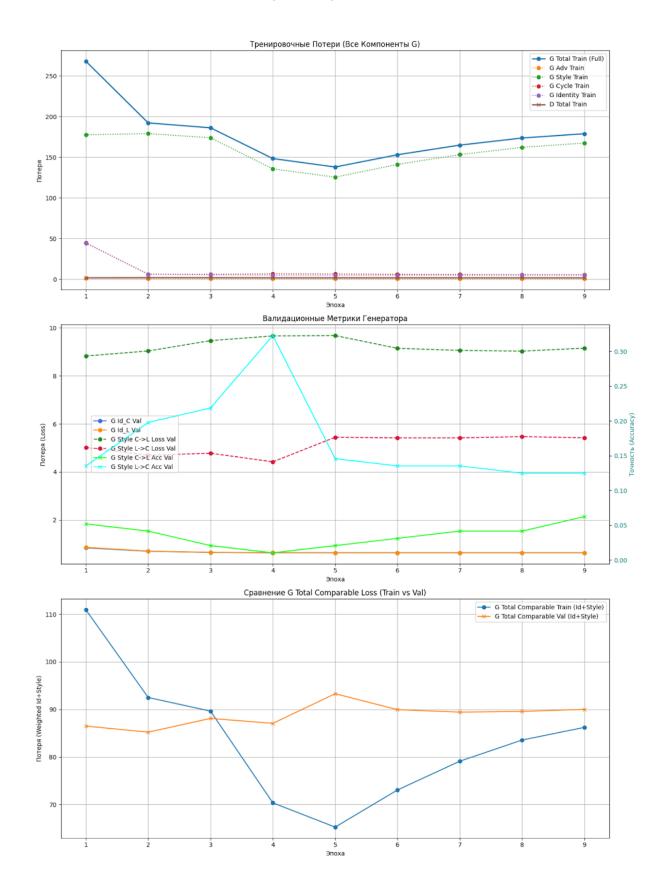


Рисунок 6 - Графики обучения модели на второй итерации

12.5 Общие выводы по обучению модели CycleGAN на mBART

Эксперименты с CycleGAN-подобной моделью на основе mBART показали, что задача стилистического переноса текста на непараллельных крайне сложна. В первой итерации (8 эпох) высокий вес данных идентичности (LAMBDA IDENTITY = 10.0) привел к низкой стилистической точности (2–13%) и высоким стилистических потерям (9.0 для C > L, 5.0 для L > C). Графики показали переобучение: валидационная сопоставимая потеря начала расти после 4–5 эпохи. Во второй итерации (9 эпох) корректировка гиперпараметров дала временное улучшение (пиковая стилистическая точность ~31–32% на четвертой эпохе), но к концу обучения точность упала 5-13%, а графики подтвердили нестабильность и переобучение между тренировочной И (расхождение валидационной потерями увеличилось). Модель копировала входные тексты, несмотря на изменения гиперпараметров.

Ключевая проблема заключалась в сложности балансировки потерь: высокий вес стилистической потери не смог преодолеть склонность модели к копированию, а снижение веса идентичности оказалось недостаточным. Низкое влияние адверсиальной потери ($\sim 0.5-1.0$) указывало на слабую роль Учитывая дискриминаторов. ограниченный прогресс, дальнейшие эксперименты с данной архитектурой были прекращены. Возможные улучшения могли бы включать более тонкую настройку весов, усложнение дискриминаторов ИЛИ использование параллельных данных, ЭТО потребовало бы значительных ресурсов.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В рамках данной курсовой работы было проведено комплексное проблемы стилистического переноса между исследование текста разговорным и художественным стилями русского языка с использованием современных методов машинного обучения, включая генеративно-состязательные сети и трансформерные архитектуры. Основное внимание было уделено моделям, способным работать с непараллельными данными, таким как CycleGAN, а также модели mBART с модифицированной функцией потерь.

Эксперименты показали, что использование статических эмбеддингов (Navec) в рамках CycleGAN оказалось недостаточно эффективным: модели не справлялись с генерацией связного и стилистически преобразованного текста. Попытка использовать контекстуальные представления **BERT** через декодирование [CLS] эмбеддинга также продемонстрировала ограничения вектор не содержал достаточной информации для точной реконструкции будучи текста, оптимизированным первую очередь ДЛЯ задач классификации.

Одним из наиболее успешных результатов исследования стала разработка и обучение бинарного классификатора стилей на базе DistilRuBERT. Данная модель достигла высокой точности (96.47% на тестовой выборке) в задаче распознавания стилистической принадлежности текста, подтвердив свою эффективность и потенциал для дальнейшего применения в качестве инструмента оценки или компонента функции потерь в более сложных архитектурах переноса стиля.

Наиболее перспективным из исследованных генеративных подходов представлялось использование модели mBART, адаптированной под схему CycleGAN. Однако, несмотря на корректировку гиперпараметров и временное улучшение качества генерации на валидационных данных в ходе одной из итераций, модель в целом оказалась нестабильной и продемонстрировала выраженную склонность к копированию входного

текста, не достигая желаемого стилистического преобразования. Основная сложность заключалась в настройке многокомпонентной функции потерь и достижении необходимого баланса между сохранением содержания и изменением стиля.

В целом, проведенное исследование подтверждает высокую сложность переноса особенно задачи стилистического текста, при работе непараллельными данными. Тем не менее, полученные результаты, наработки успешно обученный классификатор стилей) и ограничения различных подходов создают прочную основу для дальнейших исследований. Перспективными направлениями являются более тонкая настройка и разработка новых функций потерь, внедрение эффективных регуляризации ДЛЯ борьбы c копированием, исследование архитектур генераторов и дискриминаторов, а также альтернативных возможное использование частично параллельных данных или техник аугментации для улучшения качества обучения.

Таким образом, несмотря на то, что создание универсальной высококачественной модели стилистического переноса текста требует дальнейших изысканий, данная работа вносит ценный вклад в понимание проблем и вызовов, связанных со стилистической трансформацией текста, и формирует задел для последующих разработок в области обработки естественного языка.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Predictions for journalism in 2023: AI and tech [Электронный ресурс] //
 Journalism.co.uk. URL:
 https://www.journalism.co.uk/news/predictions-for-journalism-in-2023-ai-an
 d-tech/s2/a991916/ (дата обращения: 05.12.2024). Загл. с экрана. Яз.
 англ.
- 2. Zhu, J.-Y. Unpaired Image-to-Image Translation using Cycle-Consistent Adversarial Networks [Электронный ресурс] / J.-Y. Zhu, T. Park, P. Isola, A. A. Efros // Proceedings of the IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV). 2017. P. 2223–2232. URL: https://doi.org/10.1109/ICCV.2017.244 (дата обращения: 24.09.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 3. Luo, F. Reinforcement learning based text style transfer without parallel training corpus [Электронный ресурс] / F. Luo, P. Li, W. Zhang, J. Wang, M. Zhang // Proceedings of the 2019 Conference of the North American Chapter of the Association for Computational Linguistics: Human Language Technologies. 2019. Vol. 1. P. 3737—3747. URL: https://aclanthology.org/N19-1320.pdf (дата обращения: 07.10.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 4. Lorandi, M. Adapting the CycleGAN Architecture for Text Style Transfer [Электронный ресурс] / M. Lorandi, M. A. Mohamed, K. McGuinness. Dublin City University, 2023. URL: https://dcu-nlg.github.io/publications/adapting-the-cyclegan-architecture-for -text-style-transfer/ (дата обращения: 16.10.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 5. Han, J. Text Style Transfer with Contrastive Transfer Pattern Mining [Электронный ресурс] / J. Han et al. // Proceedings of the 61st Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics. 2023. P. 6302—6312. URL: https://aclanthology.org/2023.acl-long.439/ (дата обращения: 03.11.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.

- 6. Sutskever, I. Sequence to Sequence Learning with Neural Networks [Электронный ресурс] / I. Sutskever, O. Vinyals, Q. V. Le // Advances in Neural Information Processing Systems. 2014. URL: https://arxiv.org/abs/1409.3215 (дата обращения: 01.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 7. Vaswani, A. Attention is All You Need [Электронный ресурс] / A. Vaswani et al. // Advances in Neural Information Processing Systems. 2017. URL: https://arxiv.org/abs/1706.03762 (дата обращения: 01.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 8. Liu, Y. Multilingual Denoising Pre-training for Neural Machine Translation [Электронный ресурс] / Y. Liu et al. // ACL. 2020. URL: https://arxiv.org/abs/2001.08210 (дата обращения: 06.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 9. Raffel, C. Exploring the Limits of Transfer Learning with a Unified Text-to-Text Transformer [Электронный ресурс] / C. Raffel et al. // Journal of Machine Learning Research. 2020. URL: https://arxiv.org/abs/1910.10683 (дата обращения: 08.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 10. Zhang, J. PEGASUS: Pre-training with Extracted Gap-sentences for Abstractive Summarization [Электронный ресурс] / J. Zhang et al. // ICML. 2020. URL: https://arxiv.org/abs/1912.08777 (дата обращения: 11.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 11. Sudhakar, A. "Transforming" Delete, Retrieve, Generate Approach for Controlled Text Style Transfer [Электронный ресурс] / A. Sudhakar, S. Upadhyay, M. Maheswaran // EMNLP. 2019. URL: https://arxiv.org/abs/1908.09368 (дата обращения: 15.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 12. Mikolov, T. Efficient Estimation of Word Representations in Vector Space [Электронный ресурс] / T. Mikolov et al. 2013. URL:

- https://arxiv.org/abs/1301.3781 (дата обращения: 20.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 13. Pennington, J. GloVe: Global Vectors for Word Representation [Электронный ресурс] / J. Pennington, R. Socher, C. Manning // EMNLP. 2014. URL: https://aclanthology.org/D14-1162/ (дата обращения: 15.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 14. Bojanowski, P. Enriching Word Vectors with Subword Information [Электронный ресурс] / P. Bojanowski et al. // TACL. 2017. URL: https://arxiv.org/abs/1607.04606 (дата обращения: 15.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 15. Devlin, J. BERT: Pre-training of Deep Bidirectional Transformers for Language Understanding [Электронный ресурс] / J. Devlin et al. // NAACL. 2019. URL: https://arxiv.org/abs/1810.04805 (дата обращения: 17.03.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 16. McInnes, L. UMAP: Uniform Manifold Approximation and Projection for Dimension Reduction [Электронный ресурс] / L. McInnes, J. Healy, J. Melville. 2018. URL: https://arxiv.org/abs/1802.03426 (дата обращения: 24.03.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 17. Dolfik. Russian Telegram Chats History [Электронный ресурс] // Kaggle.

 2018. URL: https://www.kaggle.com/datasets/dolfik/russian-telegram-chats-history (дата обращения: 04.11.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 18. Creative Commons. CC0 1.0 Universal: Public Domain Dedication [Электронный ресурс]. URL: https://creativecommons.org/public-domain/cc0/ (дата обращения: 08.12.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 19. ЛитЛайф. Классическая проза [Электронный ресурс] // Litlife.club. URL: https://litlife.club/genres/56-klassicheskaya-proza (дата обращения: 05.11.2024). Загл. с экрана. Яз. рус.

- 20. Национальный корпус русского языка. Словарь векторных представлений слов [Электронный ресурс]. URL: https://natasha.github.io/navec/ (дата обращения: 12.11.2024). Загл. с экрана. Яз. рус.
- 21. Hochreiter, S. Long short-term memory [Электронный ресурс] / S. Hochreiter, J. Schmidhuber // Neural Computation. 1997. Vol. 9, № 8. P. 1735—1780. URL: https://www.bioinf.jku.at/publications/older/2604.pdf (дата обращения: 20.10.2024). Загл. с экрана. Яз. англ.
- 22. sn4kebyt3. ru-bart-large [Электронный ресурс] // Hugging Face. URL: https://huggingface.co/sn4kebyt3/ru-bart-large (дата обращения: 23.02.2025). Загл. с экрана. Яз. англ.

Приложение А

Сбор данных

```
!pip install selenium
!pip install webdriver manager
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By
from selenium.webdriver.chrome.service import Service
from webdriver manager.chrome import ChromeDriverManager
import time
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
from selenium.webdriver.support import expected conditions as EC
import requests
from bs4 import BeautifulSoup
import os
import zipfile
import re
def get pages with books(url):
    response = requests.get(url)
    soup = BeautifulSoup(response.content, 'html.parser')
    books links = soup.find all('a', class = 'text-decoration-none')
    books urls = [link['href'] for link in books links if ('href' in
link.attrs and re.match(r"^https://litlife\.club/books/\d+$",
link['href']))]
    return books urls
def download fb2 file(page url, download dir):
    options = webdriver.ChromeOptions()
    prefs = {"download.default directory": download dir}
    options.add experimental option("prefs", prefs)
    service = Service(ChromeDriverManager().install())
    driver = webdriver.Chrome(service=service, options=options)
    try:
        driver.get(page url)
        wait = WebDriverWait(driver, 10)
        download button =
wait.until(EC.element_to_be_clickable((By.XPATH, "//a[contains(@href,
'.fb2.zip')]")))
```

```
download button.click()
        time.sleep(15)
        print(f"Файл должен быть загружен в: {download dir}")
    except Exception as e:
        print(f"Произошла ошибка: {e}")
    finally:
        driver.quit()
download dir = "data"
count_of_pages = 20
for x in range(count of pages):
    main page url =
f"https://litlife.club/genres/56-klassicheskaya-proza?page={x}"
    books_url = get_pages_with_books(main_page url)
    for book in books url:
        download fb2 file(book, download dir)
all files = os.listdir("data")
for file zip in all files:
    with zipfile.ZipFile(f"data/{file zip}", 'r') as zip ref:
        for file in zip_ref.namelist():
            if file.endswith(".fb2"):
                try:
                    fb2_file = zip_ref.open(file)
                    fb2 content = fb2_file.read()
                    text content = ''
                    soup = BeautifulSoup(fb2 content, 'lxml-xml')
                    for para in soup.find_all(['p', 'section']):
                        text content += para.get text(separator='\n',
strip=True) + '\n'
                    with open(f"books txt/{file}.txt", 'w',
encoding='utf-8') as txt_file:
                        txt file.write(text content)
                except FileNotFoundError:
```

75

Приложение Б

Небольшая предобработка данных и формирование датасета

```
import json
import numpy
import os
import shutil
import zipfile
from google.colab import drive
import pandas as pd
import re
import nltk
from nltk.tokenize import sent_tokenize
nltk.download('punkt')
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
books path =
"/content/drive/MyDrive/CycleGAN_for_TST_problem/books_txt.zip"
with zipfile.ZipFile(books_path, "r") as zip_ref:
    for filename in zip ref.namelist():
        zip_ref.extract(filename, "/content/books")
tg messages path =
"/content/drive/MyDrive/CycleGAN_for_TST_problem/telegram_comments.zip
with zipfile.ZipFile(tg_messages_path, "r") as zip_ref:
    for filename in zip ref.namelist():
        if "telegram/telegram/" not in filename:
            zip_ref.extract(filename, "/content/tg")
low_chars_border = 8
high chars border = 200
lit_data = set()
```

```
all files = os.listdir("/content/books/books txt/")
for file in all files:
    file_txt = open(f"/content/books/books_txt/{file}")
    data_txt = file_txt.read()
    sentences = sent tokenize(data txt)
    for sentence in sentences:
        sentence = sentence.strip()
        sentence = re.sub("[^a-яA-Я---,.!?:«» ]", "", sentence)
        while len(sentence) > 0 and sentence[0] in "---,.!?:«» ":
            sentence = sentence[1:]
        if low_chars_border < len(sentence) < high_chars_border:</pre>
            lit data.add(sentence)
lit = pd.Series(list(lit_data))
comnts = set()
allFiles = os.listdir("/content/tg/telegram/")
for filename in allFiles:
    if len(comnts) > len(lit) - 1:
                break
   with open(f"/content/tg/telegram/{filename}", 'r') as f:
            groupedComments = json.load(f)
            for comment in groupedComments:
                row = comment["text"]
                sentences = sent tokenize(row)
                for sentence in sentences:
                    sentence = sentence.strip()
                    sentence = re.sub("[^a-яА-Я---,.!?:«» ]", "",
sentence)
                    while len(sentence) > 0 and sentence[0] in
"---,.!?:«» ":
                        sentence = sentence[1:]
                    if low chars border < len(sentence) <</pre>
high chars border:
                        comnts.add(sentence)
                        if len(comnts) > len(lit) - 1:
                             break
                if len(comnts) > len(lit) - 1:
                             break
```

```
com = pd.Series(list(comnts))

data = pd.DataFrame({"lit_text": lit, "tg_text": com})

data.to_csv("/content/drive/MyDrive/CycleGAN_for_TST_problem/data.csv"
, index=False)
```

Приложение В

Векторизация данных

!pip install navec !wget https://storage.yandexcloud.net/natasha-navec/packs/navec_hudlit_v1_12 B 500K 300d 100q.tar import pandas as pd import numpy as np import torch from navec import Navec import nltk nltk.download('punkt tab') from nltk.tokenize import word tokenize from sklearn.decomposition import PCA from collections import Counter import seaborn as sb import matplotlib.pyplot as plt from google.colab import drive drive.mount('/content/drive') df =pd.read csv("/content/drive/MyDrive/CycleGAN for TST problem/data.csv") path = 'navec_hudlit_v1_12B_500K_300d_100q.tar' navec = Navec.load(path) embeddings = list() for word in navec.vocab.words: embeddings.append(navec[word]) embeddings = np.array(embeddings)

```
target dim = 10
pca = PCA(n components=target dim)
reduced embeddings = pca.fit transform(embeddings)
reduced_navec = {word: np.array(reduced_embeddings[i],
dtype=np.float16) for i, word in enumerate(navec.vocab.words)}
punkt vectors = {
    ".": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [1.0], dtype=np.float16),
    "!": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.9], dtype=np.float16),
    "?": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.8], dtype=np.float16),
    ",": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.5], dtype=np.float16),
    ":": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.6], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "«": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.2], dtype=np.float16),
    "»": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
}
vector lengths = Counter(len(word tokenize(line)) for line in
df.lit text)
lengths = sorted(vector lengths.keys())
counts = [vector lengths[length] for length in lengths]
plt.figure(figsize=(14, 7))
data = pd.DataFrame({'Length': lengths, 'Count': counts})
sb.barplot(data=data, x='Length', y='Count', color='skyblue',
edgecolor='black')
plt.xlabel('Количество токенов в предложении', fontsize=14)
plt.ylabel('Количество предложений', fontsize=14)
plt.title('Распределение количества токенов в предложениях',
fontsize=14)
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.5)
plt.tight layout()
max_vector_length = 40
```

```
lit vectors = list()
for i, tokens in enumerate(lit tokens):
    padding_for = max_vector_length - len(tokens)
    vector = [np.zeros(target_dim)] * padding_for
    for word in tokens:
        try:
            vector.append(reduced_navec[word])
        except KeyError:
            try:
                vector.append(punkt vectors[word])
            except KeyError:
                vector.append(reduced navec["<unk>"])
    vector = np.array(vector,
dtype=np.float16).reshape(max vector length * target dim)
    lit vectors.append(vector)
tg tokens = []
for sentence in df.tg text:
    tokens = word tokenize(sentence)
    if len(tokens) > max vector length:
        continue
    else:
        tg tokens.append(tokens)
tg_vectors = list()
for i, tokens in enumerate(tg tokens):
    padding for = max vector length - len(tokens)
    vector = [np.zeros(target_dim)] * padding_for
    for word in tokens:
        try:
            vector.append(reduced navec[word])
        except KeyError:
            try:
                vector.append(punkt_vectors[word])
            except KeyError:
                vector.append(reduced_navec["<unk>"])
    vector = np.array(vector,
dtype=np.float16).reshape(max_vector_length * target_dim)
    tg vectors.append(vector)
```

```
length = min(len(lit_vectors), len(tg_vectors))

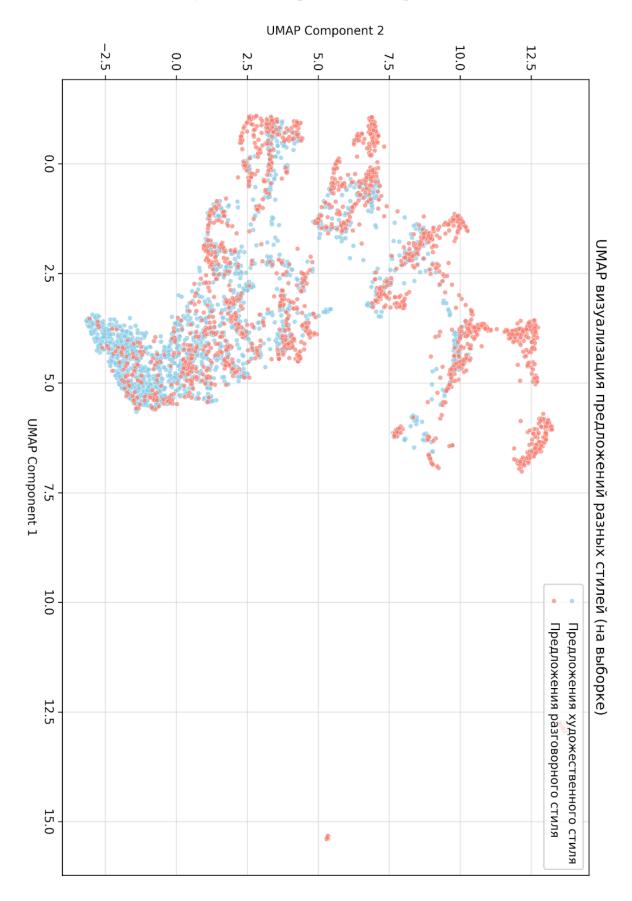
lit_vectors_np = np.array(lit_vectors[:length])

tg_vectors_np = np.array(tg_vectors[:length])

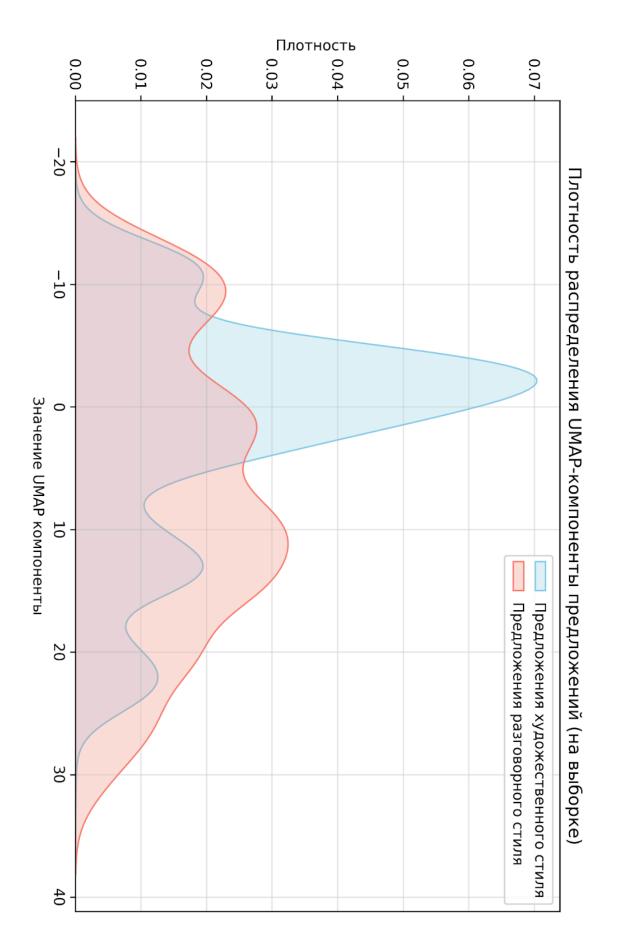
np.save("/content/drive/MyDrive/CycleGAN_for_TST_problem/vectorized_lit.npy", lit_vectors_np)

np.save("/content/drive/MyDrive/CycleGAN_for_TST_problem/vectorized_tg.npy", tg_vectors_np)
```

Приложение Г UMAP визуализация предложений разных стилей



Приложение Д Плотность распределения UMAP-компоненты предложений



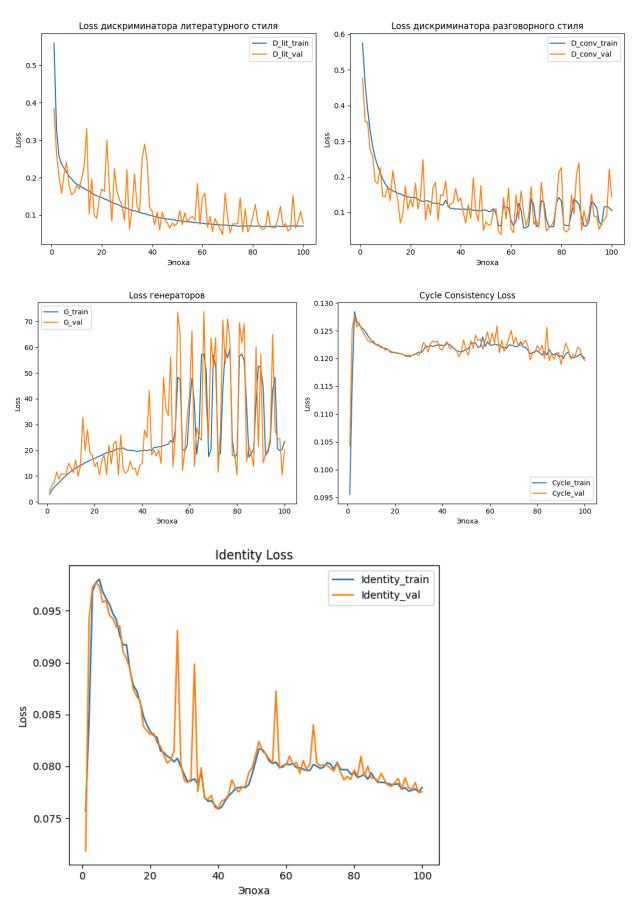
Приложение Ж

Визуализация одномерных векторных представлений предложений

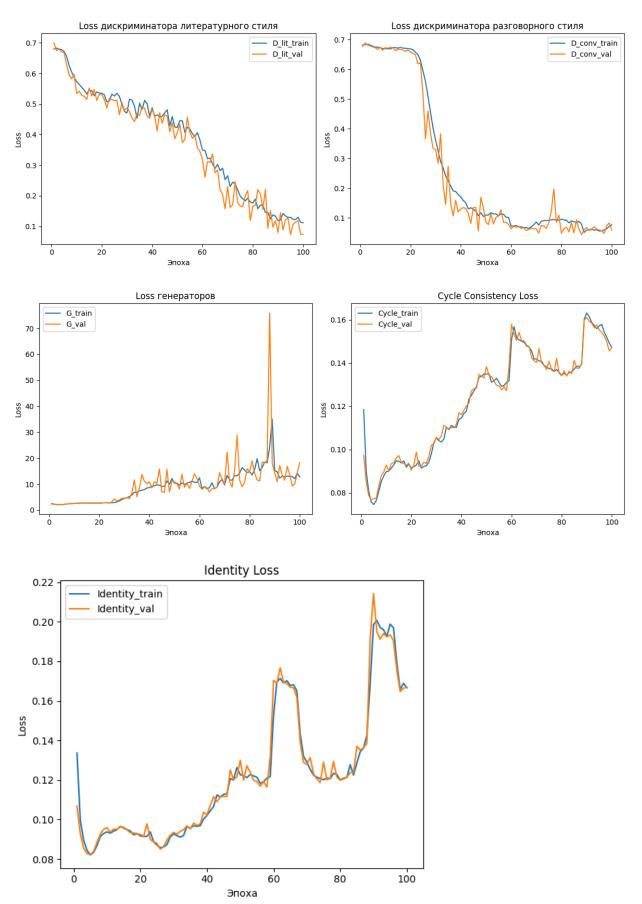
```
import numpy as np
import seaborn as sns
import umap
lit_vectors_np = np.load('vectorized_lit.npy')
conv vectors np = np.load('vectorized tg.npy')
sample size = 2000
num_rows = lit_vectors np.shape[0]
indices = np.random.choice(num_rows, size=sample_size, replace=False)
lit vectors sample = lit vectors np[indices]
conv vectors sample = conv vectors np[indices]
all vectors sample np = np.concatenate((lit vectors sample,
conv_vectors_sample), axis=0)
reducer 2d = umap.UMAP(n components=2,
                       n_neighbors=15,
                       min dist=0.1,
                       verbose=True)
embedding 2d all sample =
reducer 2d.fit transform(all vectors sample np)
umap 2d lit sample = embedding 2d all sample[:len(lit vectors sample)]
umap 2d conv sample =
embedding 2d all sample[len(lit vectors sample):]
plt.figure(figsize=(12, 8))
sns.scatterplot(x=umap 2d lit_sample[:, 0], y=umap_2d_lit_sample[:,
1], color='skyblue', label='Предложения художественного стиля',
alpha=0.7, s=15)
sns.scatterplot(x=umap 2d conv sample[:, 0], y=umap 2d conv sample[:,
1], color='salmon', label='Предложения разговорного стиля', alpha=0.7,
s=15)
```

```
plt.xlabel('UMAP Component 1')
plt.ylabel('UMAP Component 2')
plt.title('UMAP визуализация предложений разных стилей (на выборке)')
plt.legend(loc='upper right')
plt.grid(True, alpha=0.3)
plt.savefig('umap 2d.png', dpi=300, bbox inches='tight')
plt.show()
reducer_1d = umap.UMAP(n_components=1,
                       n neighbors=15,
                       min dist=0.1,
                       verbose=True)
embedding 1d all sample =
reducer 1d.fit transform(all vectors sample np)
umap 1d lit sample = embedding 1d all sample[:len(lit vectors sample)]
umap 1d conv sample =
embedding_1d_all_sample[len(lit_vectors_sample):]
plt.figure(figsize=(10, 6))
sns.kdeplot(umap_1d_lit_sample.flatten(), color='skyblue',
label='Предложения художественного стиля', fill=True)
sns.kdeplot(umap 1d conv sample.flatten(), color='salmon',
label='Предложения разговорного стиля', fill=True)
plt.xlabel('Значение UMAP компоненты')
plt.ylabel('Плотность')
plt.title('Плотность распределения UMAP-компоненты предложений (на
выборке)')
plt.legend(loc='upper right')
plt.grid(True, alpha=0.3)
plt.savefig('umap 1d.png', dpi=300, bbox inches='tight')
plt.show()
```

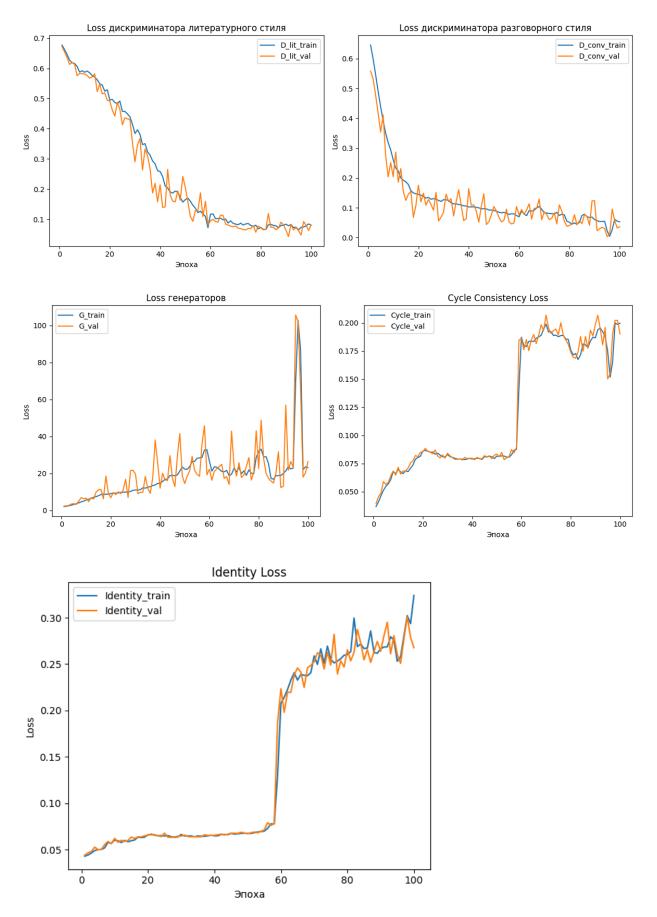
Приложение И Графики потерь модели CycleGAN V1, обученной на эмбеддингах Navec



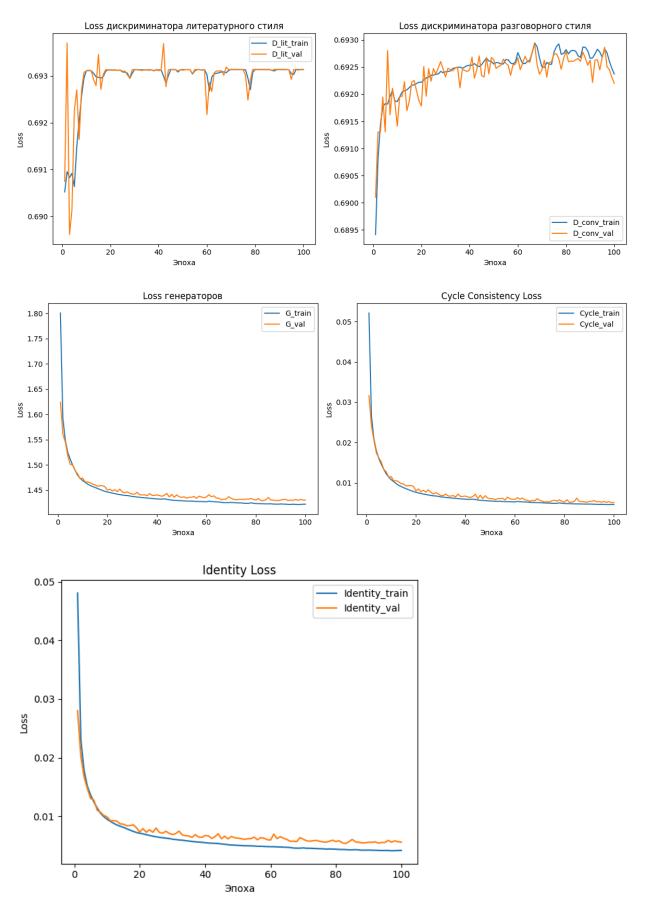
Приложение К Графики потерь модели CycleGAN V2, обученной на эмбеддингах Navec



Приложение Л Графики потерь модели CycleGAN V3, обученной на эмбеддингах Navec



Приложение М Графики потерь модели CycleGAN V4, обученной на эмбеддингах Navec



Приложение Н

Построение и обучение моделей CycleGAN на эмбеддингах Navec

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim as optim
import numpy as np
from sklearn.model selection import train test split
from torch.utils.data import Dataset, DataLoader
import numpy as np
import pandas as pd
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib
from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.decomposition import IncrementalPCA
import torch.nn.functional as F
import os
import re
import nltk
from nltk.tokenize import sent tokenize
nltk.download('punkt')
nltk.download('punkt tab')
from nltk.tokenize import word tokenize
from navec import Navec
import scipy.spatial.distance
lit vectors np = np.load("vectorized lit.npy")
conv vectors np = np.load("vectorized tg.npy")
# -----!!! Первая версия !!!-----
# --- Гиперпараметры ---
vector dimension = 400
batch size = 64
learning rate generators = 0.0002
learning rate discriminators = 0.0001
num epochs = 100
lambda cycle = 5
lambda identity = 5
beta1 adam = 0.5
beta2 adam = 0.999
```

```
val split ratio = 0.2
random seed = 42
lstm hidden dim generator = 512
lstm num layers generator = 1
lstm hidden dim discriminator = 256
lstm num layers discriminator = 1
discriminator_layer_size_hidden = 128
leaky relu negative slope = 0.2
num dataloader workers = 0
print batch interval = 500
plot loss interval epochs = 5
output dir = model output dir = "version 1"
discriminator dropout rate = 0.2
discriminator weight decay = 1e-5
device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu')
class Generator(nn.Module):
    def __init__(self, input dim, output dim,
1stm hidden dim=1stm hidden dim generator,
num layers=lstm num layers generator):
        super(Generator, self).__init__()
        self.lstm = nn.LSTM(input_size=input dim,
hidden_size=lstm_hidden_dim, num_layers=num_layers, batch_first=True)
        self.linear out = nn.Linear(lstm hidden dim, output dim)
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        output = self.linear out(lstm out[:, -1, :])
        return output
class Discriminator(nn.Module):
    def __init__(self, input_dim,
lstm hidden dim=lstm hidden dim discriminator,
num layers=lstm num layers discriminator,
negative slope=leaky relu negative slope,
layer size hidden=discriminator_layer_size_hidden):
        super(Discriminator, self). init ()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden_size=lstm_hidden_dim, num_layers=num_layers, batch_first=True)
        self.linear hidden = nn.Linear(lstm hidden dim,
layer size hidden)
```

```
self.leaky relu = nn.LeakyReLU(negative slope)
        self.linear out = nn.Linear(layer size hidden, 1)
        self.sigmoid = nn.Sigmoid()
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        hidden out = self.leaky relu(self.linear hidden(lstm out[:,
-1, :]))
        output = self.linear out(hidden out)
        return self.sigmoid(output)
generator LitToConv = Generator(vector dimension,
vector dimension).to(device)
generator ConvToLit = Generator(vector dimension,
vector dimension).to(device)
discriminator Literary = Discriminator(vector dimension).to(device)
discriminator Conversational =
Discriminator(vector dimension).to(device)
optimizer_G = optim.Adam(list(generator_LitToConv.parameters()) +
list(generator_ConvToLit.parameters()),
                         lr=learning rate generators,
betas=(beta1 adam, beta2 adam))
optimizer D lit = optim.Adam(discriminator_Literary.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight decay=discriminator weight decay)
optimizer D conv =
optim.Adam(discriminator_Conversational.parameters(),
lr=learning_rate_discriminators, betas=(beta1_adam, beta2_adam),
weight_decay=discriminator_weight_decay)
# -----!!! Вторая версия !!!-----
# --- Гиперпараметры ---
vector dimension = 400
batch size = 64
learning_rate_generators = 0.00025
learning rate discriminators = 0.00005
num epochs = 100
lambda cycle = 7
lambda identity = 2
beta1 adam = 0.5
```

```
beta2 adam = 0.999
val split ratio = 0.2
random\ seed = 42
1stm hidden dim generator = 256
1stm num layers generator = 2
lstm hidden dim discriminator = 256
lstm_num_layers_discriminator = 1
discriminator layer size hidden = 128
leaky relu negative slope = 0.2
num dataloader workers = 0
print_batch_interval = 500
plot loss interval epochs = 5
output dir = model output dir = "version 2"
discriminator dropout rate = 0.2
discriminator_weight_decay = 1e-5
device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu')
class Generator(nn.Module):
    def __init__(self, input_dim, output dim,
lstm hidden dim=lstm hidden dim generator,
num_layers=lstm_num_layers_generator): # Используем гиперпараметры
        super(Generator, self).__init__()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden size=1stm hidden dim, num layers=num layers, batch first=True)
        self.linear_out = nn.Linear(lstm_hidden_dim, output_dim)
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        output = self.linear_out(lstm_out[:, -1, :])
        return output
class Discriminator(nn.Module):
    def init (self, input dim, 1stm hidden dim, num layers,
negative_slope, layer_size_hidden, dropout_rate):
        super(Discriminator, self). init ()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden_size=lstm_hidden_dim, num_layers=num_layers, batch_first=True)
        self.linear hidden = nn.Linear(lstm hidden dim,
layer_size_hidden)
        self.leaky relu = nn.LeakyReLU(negative slope)
```

```
self.dropout = nn.Dropout(dropout rate)
        self.linear out = nn.Linear(layer size hidden, 1)
        self.sigmoid = nn.Sigmoid()
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        hidden out = self.leaky relu(self.linear hidden(lstm out[:,
-1, :]))
        hidden out dropout = self.dropout(hidden out)
        output = self.linear out(hidden out dropout)
        return self.sigmoid(output)
generator LitToConv = Generator(vector dimension, vector dimension,
lstm_hidden_dim_generator, lstm_num_layers_generator).to(device)
generator ConvToLit = Generator(vector dimension, vector dimension,
lstm hidden dim generator, lstm num layers generator).to(device)
discriminator Literary = Discriminator(vector dimension,
1stm hidden dim discriminator, 1stm num layers discriminator,
leaky relu negative slope, discriminator layer size hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
discriminator Conversational = Discriminator(vector dimension,
1stm hidden dim discriminator, 1stm num layers discriminator,
leaky relu negative slope, discriminator layer size hidden,
discriminator dropout rate).to(device)
optimizer_G = optim.Adam(list(generator_LitToConv.parameters()) +
list(generator ConvToLit.parameters()),
                         lr=learning rate generators,
betas=(beta1_adam, beta2_adam))
optimizer D lit = optim.Adam(discriminator Literary.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight_decay=discriminator_weight_decay)
optimizer D conv =
optim.Adam(discriminator Conversational.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight_decay=discriminator_weight_decay)
# -----!!! Третья версия !!!-----
# --- Гиперпараметры ---
vector dimension = 400
batch size = 64
learning rate generators = 0.00025
```

```
learning rate discriminators = 0.00005
num epochs = 100
lambda cycle = 10
lambda identity = 3.5
beta1 adam = 0.5
beta2 adam = 0.999
val split ratio = 0.2
random seed = 42
1stm hidden dim generator = 256
lstm num layers generator = 2
lstm_hidden_dim_discriminator = 256
lstm num layers discriminator = 1
discriminator layer size hidden = 128
leaky relu negative slope = 0.2
num dataloader workers = 0
print batch interval = 500
plot loss interval epochs = 5
lambda cycle 11 = 0.5
lambda_cycle_cosine = 0.5
lambda identity 11 = 0.5
lambda identity cosine = 0.5
output dir = model output dir = "version 3"
discriminator dropout rate = 0.2
discriminator weight decay = 1e-5
device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is available() else 'cpu')
class Generator(nn.Module):
         init (self, input dim, output dim,
1stm hidden dim=1stm hidden dim generator,
num_layers=lstm_num_layers_generator):
        super(Generator, self). init ()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden size=1stm hidden dim, num layers=num layers, batch first=True)
        self.linear out = nn.Linear(lstm hidden dim, output dim)
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        output = self.linear out(lstm out[:, -1, :])
        return output
```

```
class Discriminator(nn.Module):
    def __init__(self, input_dim, lstm_hidden dim, num layers,
negative slope, layer size hidden, dropout rate):
        super(Discriminator, self).__init__()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden_size=lstm_hidden_dim, num_layers=num_layers, batch_first=True)
        self.linear hidden = nn.Linear(lstm hidden dim,
layer size hidden)
        self.leaky relu = nn.LeakyReLU(negative slope)
        self.dropout = nn.Dropout(dropout rate)
        self.linear_out = nn.Linear(layer_size_hidden, 1)
        self.sigmoid = nn.Sigmoid()
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        hidden out = self.leaky relu(self.linear hidden(lstm out[:,
-1, :]))
        hidden_out_dropout = self.dropout(hidden_out)
        output = self.linear out(hidden out dropout)
        return self.sigmoid(output)
generator_LitToConv = Generator(vector_dimension, vector dimension,
lstm_hidden_dim_generator, lstm_num_layers_generator).to(device)
generator ConvToLit = Generator(vector dimension, vector dimension,
lstm_hidden_dim_generator, lstm_num_layers_generator).to(device)
discriminator Literary = Discriminator(vector dimension,
1stm hidden dim discriminator, 1stm num layers discriminator,
leaky relu_negative_slope, discriminator_layer_size_hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
discriminator Conversational = Discriminator(vector dimension,
1stm hidden dim discriminator, 1stm num layers discriminator,
leaky relu negative slope, discriminator layer size hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
optimizer G = optim.Adam(list(generator LitToConv.parameters()) +
list(generator_ConvToLit.parameters()),
                         lr=learning rate generators,
betas=(beta1 adam, beta2 adam))
optimizer D lit = optim.Adam(discriminator_Literary.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight decay=discriminator weight decay)
optimizer D conv =
optim.Adam(discriminator Conversational.parameters(),
```

```
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight decay=discriminator weight decay)
# -----!!! Четвёртая версия !!!-----
# --- Гиперпараметры ---
vector dimension = 400
batch size = 64
learning_rate_generators = 0.0002
learning_rate_discriminators = 0.00005
num epochs = 100
lambda cycle = 4
lambda identity = 4
beta1 adam = 0.5
beta2 adam = 0.999
val split ratio = 0.2
random seed = 42
1stm hidden dim generator = 400
1stm num layers generator = 3
lstm hidden dim discriminator = 160
lstm_num_layers_discriminator = 1
discriminator layer size hidden = 40
leaky relu negative slope = 0.2
num dataloader workers = 0
print_batch_interval = 500
plot loss interval epochs = 5
lambda cycle 11 = 0.5
lambda cycle cosine = 0.5
lambda_identity_11 = 0.5
lambda identity cosine = 0.5
output dir = model output dir = "version 4"
discriminator_dropout_rate = 0.4
discriminator weight decay = 1e-3
device = torch.device('cuda' if torch.cuda.is available() else 'cpu')
class Generator(nn.Module):
    def __init__(self, input_dim, output_dim,
lstm hidden dim=lstm hidden dim generator,
num_layers=lstm_num_layers_generator):
        super(Generator, self).__init__()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim,
hidden_size=lstm_hidden_dim, num_layers=num_layers, batch_first=True)
        self.linear out = nn.Linear(lstm hidden dim, output dim)
```

```
def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        output = self.linear_out(lstm_out[:, -1, :])
        return output
class Discriminator(nn.Module):
    def init (self, input dim, 1stm hidden dim, num layers,
negative slope, layer size hidden, dropout rate):
        super(Discriminator, self). init ()
        self.lstm = nn.LSTM(input size=input dim.
hidden size=lstm hidden dim, num layers=num layers, batch first=True)
        self.linear hidden = nn.Linear(lstm hidden dim,
layer_size_hidden)
        self.leaky relu = nn.LeakyReLU(negative slope)
        self.dropout = nn.Dropout(dropout rate)
        self.linear out = nn.Linear(layer size hidden, 1)
        self.sigmoid = nn.Sigmoid()
    def forward(self, x):
        x = x.unsqueeze(1)
        lstm_out, _ = self.lstm(x)
        hidden out = self.leaky relu(self.linear hidden(lstm out[:,
-1, :]))
        hidden out dropout = self.dropout(hidden out)
        output = self.linear out(hidden out dropout)
        return self.sigmoid(output)
generator LitToConv = Generator(vector dimension, vector dimension,
1stm hidden dim generator, lstm num layers generator).to(device)
generator ConvToLit = Generator(vector dimension, vector dimension,
lstm hidden dim generator, lstm num layers generator).to(device)
discriminator Literary = Discriminator(vector dimension,
lstm hidden dim discriminator, lstm_num_layers_discriminator,
leaky relu negative slope, discriminator layer size hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
discriminator Conversational = Discriminator(vector dimension,
lstm hidden dim discriminator, lstm num layers discriminator,
leaky_relu_negative_slope, discriminator_layer_size_hidden,
discriminator dropout rate).to(device)
optimizer G = optim.Adam(list(generator LitToConv.parameters()) +
list(generator ConvToLit.parameters()),
```

```
lr=learning rate generators,
betas=(beta1 adam, beta2 adam))
optimizer D lit = optim.Adam(discriminator Literary.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight decay=discriminator weight decay)
optimizer D conv =
optim.Adam(discriminator Conversational.parameters(),
lr=learning rate discriminators, betas=(beta1 adam, beta2 adam),
weight decay=discriminator weight decay)
# -----!!!Ф-ции сохранения моделей и графиков!!!------
def plot losses(history, epoch, output dir=output dir):
    if not os.path.exists(output dir):
        os.makedirs(output dir)
    epochs range = range(1, epoch + 1)
    plt.figure(figsize=(12, 5))
    plt.subplot(1, 2, 1)
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['D lit train'],
label='D lit train')
    sns.lineplot(x=epochs_range, y=history['D_lit_val'],
label='D_lit_val')
    plt.title('Loss дискриминатора литературного стиля')
    plt.xlabel('Эпоха')
    plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
    plt.subplot(1, 2, 2)
    sns.lineplot(x=epochs_range, y=history['D_conv_train'],
label='D conv train')
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['D conv val'],
label='D_conv val')
    plt.title('Loss дискриминатора разговорного стиля')
    plt.xlabel('Эпоха')
    plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
    plt.tight layout()
    plt.savefig(os.path.join(output_dir,
f'discriminators losses.png'))
    plt.close()
```

```
plt.figure(figsize=(12, 5))
    plt.subplot(1, 2, 1)
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['G train'],
label='G_train')
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['G val'], label='G val')
    plt.title('Loss генераторов')
    plt.xlabel('Эпоха')
    plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
    plt.subplot(1, 2, 2)
    sns.lineplot(x=epochs_range, y=history['cycle_train'],
label='Cycle train')
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['cycle val'],
label='Cycle_val')
    plt.title('Cycle Consistency Loss')
    plt.xlabel('Эпоха')
    plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
    plt.tight layout()
    plt.savefig(os.path.join(output dir,
f'generators_and_cycle_losses.png'))
    plt.close()
    plt.figure(figsize=(6, 5))
    sns.lineplot(x=epochs_range, y=history['identity_train'],
label='Identity_train')
    sns.lineplot(x=epochs range, y=history['identity val'],
label='Identity val')
    plt.title('Identity Loss')
    plt.xlabel('Эпоха')
    plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
    plt.tight layout()
    plt.savefig(os.path.join(output_dir, f'identity_losses.png'))
    plt.close()
def save models(epoch, generator lit to conv, generator conv to lit,
discriminator literary, discriminator conversational, optimizer g,
optimizer_d_lit, optimizer_d_conv, output_dir=model_output_dir):
    if not os.path.exists(output dir):
        os.makedirs(output dir)
```

```
torch.save(generator lit to conv.state dict(),
os.path.join(output_dir, f'generator_lit_to_conv.pth'))
    torch.save(generator conv to lit.state dict(),
os.path.join(output_dir, f'generator_conv_to_lit.pth'))
    torch.save(discriminator literary.state dict(),
os.path.join(output dir, f'discriminator literary.pth'))
    torch.save(discriminator_conversational.state_dict(),
os.path.join(output_dir, f'discriminator_conversational.pth'))
    torch.save(optimizer g.state dict(), os.path.join(output dir,
f'optimizer g.pth'))
    torch.save(optimizer_d_lit.state_dict(), os.path.join(output_dir,
f'optimizer d lit.pth'))
    torch.save(optimizer d conv.state_dict(), os.path.join(output_dir,
f'optimizer d conv.pth'))
    print(f"Moдели перезаписаны в {output_dir} на {epoch} эпохе")
# -----!!!Общая подготовка к обучению!!!-----
class SentenceDataset(torch.utils.data.Dataset):
    def init (self, literary vectors, conversational vectors):
        self.literary_data = torch.tensor(literary_vectors,
dtype=torch.float32)
        self.conversational data =
torch.tensor(conversational vectors, dtype=torch.float32)
        self.dataset len = len(self.literary data)
    def len (self):
        return self.dataset len
    def __getitem__(self, idx):
        return self.literary data[idx], self.conversational data[idx]
lit train, lit val, conv train, conv val = train test split(
    lit vectors np, conv vectors np, test size=val split ratio,
random_state=random_seed
)
train dataset = SentenceDataset(lit train, conv train)
val dataset = SentenceDataset(lit val, conv val)
```

```
train dataloader = torch.utils.data.DataLoader(train dataset,
batch size=batch size, shuffle=True,
num workers=num dataloader workers)
val dataloader = torch.utils.data.DataLoader(val dataset,
batch_size=batch_size, shuffle=False,
num workers=num dataloader workers)
history = {'D lit train': [], 'D conv train': [], 'G train': [],
'cycle_train': [], 'identity_train': [],
           'D_lit_val': [], 'D_conv_val': [], 'G_val': [],
'cycle_val': [], 'identity_val': []}
# -----!!!Подготовка и обучение для 1 и 2 версий!!!------
criterion GAN = nn.BCELoss()
criterion cycle = nn.L1Loss()
criterion identity = nn.L1Loss()
for epoch in range(num epochs):
    generator LitToConv.train()
    generator ConvToLit.train()
    discriminator Literary.train()
    discriminator_Conversational.train()
    train loss D lit accum = 0.0
    train loss D conv accum = 0.0
    train loss G accum = 0.0
    train loss cycle accum = 0.0
    train loss identity accum = 0.0
    num train batches = 0
    for i, (real literary, real conversational) in
enumerate(train dataloader):
        real literary = real literary.to(device)
        real conversational = real conversational.to(device)
        valid = torch.ones(real_literary.size(0), 1).to(device)
        fake = torch.zeros(real literary.size(0), 1).to(device)
        optimizer D lit.zero grad()
```

```
optimizer D conv.zero grad()
        loss D lit real =
criterion GAN(discriminator Literary(real literary), valid)
        fake literary = generator ConvToLit(real conversational)
        loss D lit fake =
criterion_GAN(discriminator_Literary(fake_literary.detach()), fake)
        loss_D_lit = (loss_D_lit_real + loss_D_lit_fake) / 2
        loss D lit.backward()
        optimizer D lit.step()
        loss D conv real =
criterion GAN(discriminator Conversational(real conversational),
valid)
        fake_conversational = generator_LitToConv(real_literary)
        loss D conv fake =
criterion GAN(discriminator Conversational(fake conversational.detach(
)), fake)
        loss D conv = (loss D conv real + loss D conv fake) / 2
        loss D conv.backward()
        optimizer D conv.step()
        optimizer G.zero grad()
        fake conversational = generator LitToConv(real literary)
        loss GAN LitToConv =
criterion GAN(discriminator Conversational(fake conversational),
valid)
        fake_literary = generator_ConvToLit(real_conversational)
        loss GAN ConvToLit =
criterion_GAN(discriminator_Literary(fake literary), valid)
        recovered literary = generator ConvToLit(fake conversational)
        loss cycle lit = criterion cycle(recovered literary,
real literary)
        recovered conversational = generator LitToConv(fake literary)
        loss cycle conv = criterion cycle(recovered conversational,
real conversational)
        loss cycle = (loss cycle lit + loss cycle conv) / 2
        identity conversational =
generator LitToConv(real conversational)
```

```
loss identity conv =
criterion identity(identity conversational, real conversational)
        identity_literary = generator_ConvToLit(real_literary)
        loss identity lit = criterion identity(identity literary,
real literary)
        loss_identity = (loss_identity_conv + loss_identity_lit) / 2
        loss G = (loss GAN LitToConv + loss GAN ConvToLit) + \
                  lambda cycle * loss cycle + \
                  lambda_identity * loss_identity
        loss G.backward()
        optimizer G.step()
        train_loss_D_lit_accum += loss_D_lit.item()
        train loss D conv accum += loss D conv.item()
        train loss G accum += loss G.item()
        train loss cycle accum += loss cycle.item()
        train loss identity accum += loss identity.item()
        num train batches += 1
        if i % print_batch_interval == 0:
            print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num_epochs}] Батч
[{i}/{len(train dataloader)}] "
                  f"D_lit_loss: {loss_D_lit.item():.4f} D_conv_loss:
{loss_D_conv.item():.4f} "
                  f"G loss: {loss G.item():.4f}")
    generator_LitToConv.eval()
    generator ConvToLit.eval()
    discriminator Literary.eval()
    discriminator Conversational.eval()
    val loss D lit accum = 0.0
    val loss D conv accum = 0.0
    val loss G accum = 0.0
    val loss cycle accum = 0.0
    val_loss_identity_accum = 0.0
    num val batches = 0
   with torch.no grad():
```

```
for i val, (val literary, val conversational) in
enumerate(val dataloader):
            val literary = val literary.to(device)
            val conversational = val conversational.to(device)
            val valid = torch.ones(val literary.size(0), 1).to(device)
            val fake = torch.zeros(val literary.size(0), 1).to(device)
            val loss D lit real =
criterion GAN(discriminator Literary(val literary), val valid)
            val fake literary =
generator_ConvToLit(val_conversational)
            val loss D lit fake =
criterion_GAN(discriminator_Literary(val_fake_literary), val_fake)
            val loss D lit val = (val loss D lit real +
val_loss_D_lit_fake) / 2
            val loss D conv real =
criterion GAN(discriminator Conversational(val conversational),
val valid)
            val_fake_conversational =
generator LitToConv(val literary)
            val loss D conv fake =
criterion_GAN(discriminator_Conversational(val_fake_conversational),
val fake)
            val loss D conv val = (val loss D conv real +
val_loss_D_conv_fake) / 2
            val loss GAN LitToConv =
criterion GAN(discriminator Conversational(val fake conversational),
val valid)
            val loss GAN ConvToLit =
criterion GAN(discriminator Literary(val fake literary), val valid)
            val recovered literary =
generator ConvToLit(val fake conversational)
            val loss cycle lit =
criterion cycle(val recovered literary, val literary)
            val_recovered_conversational =
generator LitToConv(val fake literary)
            val_loss_cycle conv =
criterion_cycle(val_recovered_conversational, val_conversational)
            val loss cycle val = (val loss cycle lit +
val loss cycle conv) / 2
            val_identity_conversational =
generator LitToConv(val conversational)
```

```
val loss identity conv =
criterion identity(val identity conversational, val conversational)
            val identity literary = generator ConvToLit(val literary)
            val loss identity lit =
criterion identity(val_identity_literary, val_literary)
            val loss identity val = (val loss identity conv +
val_loss_identity_lit) / 2
            val_loss_G_val = (val_loss_GAN_LitToConv +
val loss GAN ConvToLit) + \
                            lambda_cycle * val_loss_cycle_val + \
                            lambda identity * val loss identity val
            val loss D lit accum += val loss D lit val.item()
            val_loss_D_conv_accum += val_loss_D_conv_val.item()
            val loss G accum += val loss G val.item()
            val loss cycle accum += val loss cycle val.item()
            val loss identity accum += val loss identity val.item()
            num val batches += 1
    avg_val_loss_D_lit = val_loss_D_lit_accum / num val batches
    avg_val_loss_D_conv = val_loss_D_conv_accum / num_val_batches
    avg val loss G = val loss G accum / num val batches
    avg val loss cycle = val loss cycle accum / num val batches
    avg val loss identity = val loss identity accum / num val batches
    generator LitToConv.train()
    generator ConvToLit.train()
    discriminator Literary.train()
    discriminator_Conversational.train()
    history['D lit train'].append(train loss D lit accum /
num train batches)
    history['D_conv_train'].append(train_loss_D_conv_accum /
num_train_batches)
    history['G train'].append(train loss G accum / num train batches)
    history['cycle train'].append(train loss cycle accum /
num train batches)
    history['identity_train'].append(train_loss_identity_accum /
num train batches)
    history['D lit val'].append(avg val loss D lit)
    history['D conv val'].append(avg val loss D conv)
    history['G val'].append(avg val loss G)
```

```
history['cycle val'].append(avg val loss cycle)
    history['identity val'].append(avg val loss identity)
    print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num_epochs}] Обучение--- "
          f"D lit loss: {history['D lit train'][-1]:.4f} D conv loss:
{history['D_conv_train'][-1]:.4f} "
          f"G_loss: {history['G_train'][-1]:.4f} cycle_loss:
{history['cycle train'][-1]:.4f} identity loss:
{history['identity_train'][-1]:.4f}")
    print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num epochs}] Валидация --- "
          f"Val_D_lit_loss: {history['D_lit_val'][-1]:.4f}
Val D conv loss: {history['D conv val'][-1]:.4f} "
          f"Val G loss: {history['G val'][-1]:.4f} Val cycle loss:
{history['cycle_val'][-1]:.4f} Val_identity_loss:
{history['identity val'][-1]:.4f}")
    save models(epoch + 1, generator LitToConv, generator ConvToLit,
discriminator Literary, discriminator Conversational, optimizer G,
optimizer_D_lit, optimizer_D_conv)
    plot losses(history, epoch + 1)
print("Обучение завершено!")
plot losses(history, num epochs)
# -----!!!Подготовка и обучение для 3 и 4 версий!!!------
def cosine_distance_loss(output, target):
    cosine similarity = F.cosine similarity(output, target)
    cosine distance = (1 - cosine similarity) / 2
    loss = torch.mean(cosine distance)
    return loss
criterion GAN = nn.BCELoss()
criterion_cycle_l1 = nn.L1Loss()
criterion cycle cosine = cosine distance loss
criterion identity l1 = nn.L1Loss()
criterion identity cosine = cosine distance loss
for epoch in range(num epochs):
    generator LitToConv.train()
```

```
generator ConvToLit.train()
    discriminator Literary.train()
    discriminator Conversational.train()
    train loss D lit accum = 0.0
    train_loss_D_conv_accum = 0.0
    train loss G accum = 0.0
    train loss cycle accum = 0.0
    train loss identity accum = 0.0
    num train batches = 0
    for i, (real literary, real conversational) in
enumerate(train dataloader):
        real literary = real literary.to(device)
        real conversational = real conversational.to(device)
        valid = torch.ones(real literary.size(0), 1).to(device)
        fake = torch.zeros(real literary.size(0), 1).to(device)
        optimizer D lit.zero grad()
        optimizer D conv.zero grad()
        loss D lit real =
criterion GAN(discriminator Literary(real literary), valid)
        fake literary = generator ConvToLit(real conversational)
        loss D lit fake =
criterion_GAN(discriminator_Literary(fake_literary.detach()), fake)
        loss_D_lit = (loss_D_lit_real + loss_D_lit_fake) / 2
        loss D lit.backward()
        optimizer D lit.step()
        loss D conv real =
criterion GAN(discriminator Conversational(real conversational),
valid)
        fake conversational = generator LitToConv(real literary)
        loss D conv fake =
criterion GAN(discriminator Conversational(fake conversational.detach(
)), fake)
        loss_D_conv = (loss_D_conv_real + loss_D_conv_fake) / 2
        loss D conv.backward()
        optimizer D_conv.step()
        optimizer_G.zero_grad()
```

```
fake_conversational = generator_LitToConv(real literary)
        loss GAN LitToConv =
criterion GAN(discriminator Conversational(fake conversational),
valid)
        fake literary = generator ConvToLit(real conversational)
        loss GAN ConvToLit =
criterion_GAN(discriminator_Literary(fake_literary), valid)
        recovered literary = generator ConvToLit(fake conversational)
        loss_cycle_lit_l1 = criterion_cycle_l1(recovered_literary,
real literary)
        loss cycle lit cosine =
criterion cycle cosine(recovered literary, real literary)
        loss cycle lit = lambda cycle l1 * loss cycle lit l1 +
lambda_cycle_cosine * loss_cycle_lit_cosine
        recovered conversational = generator LitToConv(fake literary)
        loss cycle conv l1 =
criterion cycle l1(recovered conversational, real conversational)
        loss cycle conv cosine =
criterion_cycle_cosine(recovered_conversational, real_conversational)
        loss cycle conv = lambda cycle l1 * loss cycle conv l1 +
lambda cycle cosine * loss cycle conv cosine
        loss cycle = (loss cycle lit + loss cycle conv) / 2
        identity conversational =
generator LitToConv(real conversational)
        loss identity conv l1 =
criterion_identity_l1(identity_conversational, real_conversational)
        loss_identity_conv_cosine =
criterion identity cosine(identity conversational,
real_conversational)
        loss identity conv = lambda identity l1 *
loss identity conv l1 + lambda identity cosine *
loss identity conv cosine
        identity_literary = generator_ConvToLit(real_literary)
        loss identity lit l1 =
criterion identity l1(identity literary, real literary)
        loss_identity_lit_cosine =
criterion identity cosine(identity literary, real literary)
        loss identity lit = lambda identity l1 * loss identity lit l1
+ lambda identity cosine * loss identity lit cosine
```

```
loss identity = (loss identity conv + loss identity lit) / 2
        loss G = (loss GAN LitToConv + loss GAN ConvToLit) + \
                  lambda_cycle * loss_cycle + \
                  lambda identity * loss identity
        loss G.backward()
        optimizer G.step()
        train loss D lit accum += loss D lit.item()
        train loss D conv accum += loss D conv.item()
        train loss G accum += loss G.item()
        train loss cycle accum += loss cycle.item()
        train loss identity accum += loss identity.item()
        num train batches += 1
        if i % print_batch_interval == 0:
            print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num epochs}] Батч
[{i}/{len(train dataloader)}] "
                  f"D_lit_loss: {loss_D_lit.item():.4f} D_conv_loss:
{loss D conv.item():.4f} "
                  f"G loss: {loss G.item():.4f}")
    generator_LitToConv.eval()
    generator_ConvToLit.eval()
    discriminator Literary.eval()
    discriminator Conversational.eval()
    val loss D lit accum = 0.0
    val loss D conv accum = 0.0
    val loss G accum = 0.0
    val_loss_cycle_accum = 0.0
    val loss identity accum = 0.0
    num val batches = 0
    with torch.no grad():
        for i val, (val literary, val conversational) in
enumerate(val dataloader):
            val_literary = val_literary.to(device)
            val_conversational = val_conversational.to(device)
            val valid = torch.ones(val literary.size(0), 1).to(device)
            val_fake = torch.zeros(val_literary.size(0), 1).to(device)
```

```
val loss D lit real =
criterion GAN(discriminator Literary(val literary), val valid)
            val fake literary =
generator ConvToLit(val conversational)
            val loss D lit fake =
criterion GAN(discriminator Literary(val fake literary), val fake)
            val_loss_D_lit_val = (val_loss_D_lit_real +
val_loss_D_lit_fake) / 2
            val loss D conv real =
criterion_GAN(discriminator_Conversational(val_conversational),
val valid)
            val fake conversational =
generator LitToConv(val literary)
            val_loss_D_conv_fake =
criterion GAN(discriminator Conversational(val fake conversational),
val fake)
            val loss D conv val = (val loss D conv real +
val loss D conv fake) / 2
            val loss GAN LitToConv =
criterion_GAN(discriminator_Conversational(val_fake_conversational),
val valid)
            val loss GAN ConvToLit =
criterion GAN(discriminator Literary(val fake literary), val valid)
            val fake conversational =
generator LitToConv(val literary)
            val fake literary =
generator_ConvToLit(val_conversational)
            val recovered literary =
generator ConvToLit(val fake conversational)
            val recovered conversational =
generator_LitToConv(val_fake_literary)
            val loss cycle lit l1 =
criterion_cycle_l1(val_recovered_literary, val_literary)
            val_loss_cycle_lit_cosine =
criterion_cycle_cosine(val_recovered_literary, val_literary)
            val loss cycle lit val = lambda cycle l1 *
val_loss_cycle_lit_l1 + lambda_cycle_cosine *
val loss cycle lit cosine
            val loss cycle conv l1 =
criterion cycle l1(val recovered conversational, val conversational)
```

```
val loss cycle conv cosine =
criterion cycle cosine(val recovered conversational,
val conversational)
            val loss cycle conv val = lambda cycle 11 *
val loss cycle conv l1 + lambda cycle cosine *
val loss cycle conv cosine
            val_loss_cycle_val = (val_loss_cycle_lit_val +
val loss cycle conv val) / 2
            val_identity_conversational =
generator_LitToConv(val_conversational)
            val identity literary = generator ConvToLit(val literary)
            val loss identity conv l1 =
criterion_identity_l1(val_identity_conversational, val_conversational)
            val loss identity conv cosine =
criterion identity cosine(val identity conversational,
val conversational)
            val loss identity conv val = lambda identity l1 *
val loss identity conv l1 + lambda identity cosine *
val_loss_identity_conv_cosine
            val loss identity lit l1 =
criterion identity l1(val identity literary, val literary)
            val loss identity lit cosine =
criterion_identity_cosine(val_identity_literary, val_literary)
            val loss identity lit val = lambda identity l1 *
val loss identity lit l1 + lambda identity cosine *
val_loss_identity_lit_cosine
            val loss identity val = (val loss identity conv val +
val loss identity lit val) / 2
            val_loss_G_val = (val_loss_GAN_LitToConv +
val loss GAN ConvToLit) + \
                            lambda_cycle * val_loss cycle val + \
                            lambda_identity * val_loss_identity val
            val loss D lit accum += val loss D lit val.item()
            val loss D conv accum += val loss D conv val.item()
            val loss G accum += val loss G val.item()
            val loss cycle accum += val loss cycle val.item()
            val loss identity accum += val loss identity val.item()
            num val batches += 1
```

```
avg val loss D lit = val loss D lit accum / num val batches
    avg val loss D conv = val loss D conv accum / num val batches
    avg val loss G = val loss G accum / num_val_batches
    avg val loss cycle = val loss cycle accum / num val batches
    avg val loss identity = val loss identity accum / num val batches
    generator LitToConv.train()
    generator ConvToLit.train()
    discriminator Literary.train()
    discriminator Conversational.train()
    history['D lit train'].append(train loss D lit accum /
num train batches)
    history['D conv train'].append(train loss D conv accum /
num train batches)
    history['G train'].append(train loss G accum / num train batches)
    history['cycle train'].append(train loss cycle accum /
num train batches)
    history['identity train'].append(train loss identity accum /
num_train_batches)
    history['D lit val'].append(avg val loss D lit)
    history['D_conv_val'].append(avg_val_loss_D_conv)
    history['G val'].append(avg val loss G)
    history['cycle_val'].append(avg_val_loss_cycle)
    history['identity val'].append(avg val loss identity)
    print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num epochs}] Обучение--- "
          f"D_lit_loss: {history['D_lit_train'][-1]:.4f} D_conv_loss:
{history['D_conv_train'][-1]:.4f} "
          f"G loss: {history['G train'][-1]:.4f} cycle loss:
{history['cycle train'][-1]:.4f} identity loss:
{history['identity_train'][-1]:.4f}")
    print(f"Эпоха [{epoch + 1}/{num_epochs}] Валидация --- "
          f"Val D lit loss: {history['D lit val'][-1]:.4f}
Val D conv loss: {history['D conv val'][-1]:.4f} "
          f"Val_G_loss: {history['G_val'][-1]:.4f} Val_cycle_loss:
{history['cycle_val'][-1]:.4f} Val_identity_loss:
{history['identity val'][-1]:.4f}")
    if (epoch + 1) % plot_loss_interval_epochs == 0:
        plot losses(history, epoch + 1)
```

```
save models(epoch + 1, generator LitToConv, generator ConvToLit,
discriminator Literary, discriminator Conversational, optimizer G,
optimizer_D_lit, optimizer_D_conv)
print("Обучение завершено!")
# -----!!!Ручные тесты!!!-----
path = 'navec_hudlit_v1_12B_500K_300d_100q.tar'
navec = Navec.load(path)
embeddings = list()
for word in navec.vocab.words:
        embeddings.append(navec[word])
embeddings = np.array(embeddings)
target dim = 10
max vector length = 40
pca = PCA(n_components=target_dim)
reduced_embeddings = pca.fit_transform(embeddings)
reduced navec = {word: np.array(reduced embeddings[i],
dtype=np.float16) for i, word in enumerate(navec.vocab.words)}
punkt_vectors = {
    ".": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [1.0], dtype=np.float16),
    "!": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.9], dtype=np.float16),
    "?": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.8], dtype=np.float16),
    ",": np.array([0.0] * (target dim - 1) + [0.5], dtype=np.float16),
    ":": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.6], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "-": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.4], dtype=np.float16),
    "«": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.2], dtype=np.float16),
    "»": np.array([0.0] * (target_dim - 1) + [0.3], dtype=np.float16),
}
combined_vectors = {**reduced_navec, **punkt_vectors}
combined items = list(combined vectors.keys())
combined embeddings = np.array(list(combined vectors.values()))
```

```
def text to vec(text):
    sentence = text.strip()
    sentence = sentence.strip()
    sentence = re.sub("[^a-яA-Я---,.!?:«» ]", "", sentence)
    start removed = 0
    while len(sentence) > 0 and sentence[0] in "---,.!?:«» ":
        start removed += 1
    sentence = sentence[start removed:]
    tokens = word_tokenize(sentence)
    tokens = tokens[:max vector length]
    padding for = max vector length - len(tokens)
    vector = [np.zeros(target dim)] * padding for
    for word in tokens:
        try:
            vector.append(reduced navec[word])
        except KeyError:
            try:
                vector.append(punkt vectors[word])
            except KeyError:
                vector.append(reduced navec["<unk>"])
    vector = np.array(vector,
dtype=np.float16).reshape(max vector length * target dim)
    return torch.tensor(vector,
dtype=torch.float32).unsqueeze(0).to(device)
def vec to text(vector):
    vector 2d = vector.reshape(max vector length, target dim)
    tokens = []
    combined vectors = {**reduced navec, **punkt vectors}
    combined items = list(combined vectors.keys())
    combined embeddings = np.array(list(combined vectors.values()))
    for vec in vector 2d:
        if isinstance(vec, torch.Tensor):
            vec np = vec.cpu().numpy()
        else:
            vec_np = vec
        if np.all(vec np == 0):
```

continue

```
if isinstance(vec, torch.Tensor):
            distances = scipy.spatial.distance.cdist(vec.reshape(1,
-1).cpu().numpy(), combined embeddings, metric='euclidean')[0]
        else:
            distances = scipy.spatial.distance.cdist(vec.reshape(1,
-1), combined embeddings, metric='euclidean')[0]
        closest token index = np.argmin(distances)
        closest_token = combined_items[closest token index]
        tokens.append(closest token)
    reconstructed text parts = []
    for token in tokens:
        if token in punkt vectors:
            reconstructed_text_parts.append(token)
        else:
            reconstructed text parts.append(" " + token)
    reconstructed_text = "".join(reconstructed_text_parts).strip()
    return reconstructed text
generator LitToConv = Generator(vector dimension,
vector dimension).to(device)
generator_ConvToLit = Generator(vector_dimension,
vector dimension).to(device)
discriminator Literary = Discriminator(vector dimension,
lstm hidden dim discriminator, lstm num layers discriminator,
leaky relu negative slope, discriminator layer size hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
discriminator Conversational = Discriminator(vector dimension,
lstm hidden dim discriminator, lstm num layers discriminator,
leaky_relu_negative_slope, discriminator_layer_size_hidden,
discriminator_dropout_rate).to(device)
generator LitToConv.load state dict(torch.load(os.path.join(output dir
, 'generator_lit_to_conv.pth'), map_location=device))
generator ConvToLit.load state dict(torch.load(os.path.join(output dir
, 'generator_conv_to_lit.pth'), map_location=device))
generator LitToConv.eval()
generator ConvToLit.eval()
```

```
lit_text = "У лукоморья дуб зелёный Златая цепь на дубе том И днём и ночью кот учёный Всё ходит по цепи кругом"
lit_vec = text_to_vec(lit_text)

with torch.no_grad():
    fake_conv = generator_LitToConv(lit_vec)
    fake_lit = generator_ConvToLit(conv_vec)
    fake_conv_to_lit = generator_ConvToLit(fake_conv)
    fake_lit_to_conv = generator_LitToConv(fake_lit)

print(lit_text)
print(vec_to_text(fake_conv))
print(vec_to_text(fake_conv_to_lit))
```

Приложение П

Векторизация предложений с использованием ruBERT

```
import torch
from transformers import BertTokenizer, BertModel
from torch.utils.data import Dataset, DataLoader
import pandas as pd
import numpy as np
from tqdm import tqdm
import time
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
batch size = 2048
max_seq_len = 96
num workers = 16
tokenizer =
BertTokenizer.from pretrained("DeepPavlov/rubert-base-cased",
force download=True)
model = BertModel.from pretrained("DeepPavlov/rubert-base-cased",
force download=True).to(device)
class TextDataset(Dataset):
    def __init__(self, texts, tokenizer, max_seq_len):
        self.texts = texts
        self.tokenizer = tokenizer
        self.max seq len = max seq len
    def len (self):
        return len(self.texts)
    def __getitem__(self, idx):
        text = self.texts[idx]
        encoding = self.tokenizer(text, max length=self.max seq len,
truncation=True, padding='max_length', return_tensors='pt')
        return {k: v.squeeze(0) for k, v in encoding.items()}
data = pd.read csv("data.csv")
lit_texts = data["lit_text"].tolist()
```

```
tg texts = data["tg text"].tolist()
lit_dataset = TextDataset(lit_texts, tokenizer, max_seq_len)
tg_dataset = TextDataset(tg_texts, tokenizer, max seq len)
lit dataloader = DataLoader(lit dataset, batch size=batch size,
shuffle=False, num workers=num workers, pin memory=True)
tg_dataloader = DataLoader(tg_dataset, batch_size=batch_size,
shuffle=False, num workers=num workers, pin memory=True)
def vectorize texts(dataloader, model, output file):
    embeddings = []
    with torch.no grad():
        for batch in tqdm(dataloader, desc=f"Векторизация
{output file}"):
            input ids = batch['input ids'].to(device)
            attention mask = batch['attention mask'].to(device)
            with torch.cuda.amp.autocast():
                outputs = model(input ids,
attention mask=attention mask)
                embed = outputs.last hidden state[:, 0, :]
            embeddings.append(embed.cpu().numpy())
            torch.cuda.empty cache()
        embeddings = np.concatenate(embeddings, axis=0)
        np.save(output file, embeddings)
        return embeddings
start time = time.time()
lit embeddings = vectorize texts(lit_dataloader, model,
"lit embeddings.npy")
tg embeddings = vectorize texts(tg dataloader, model,
"tg embeddings.npy")
print(f"Векторизация завершена за {time.time() - start time:.2f}
секунд")
```

Приложение Р

Токенизация предложений, построение и обучение декодера

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim as optim
from torch.utils.data import DataLoader, Dataset, random split
from torch.cuda.amp import GradScaler, autocast
from tqdm import tqdm
import numpy as np
import os
import matplotlib.pyplot as plt
from transformers import AutoTokenizer,
get linear schedule with warmup, BertModel
import time
import torch.profiler
import torch.nn.functional as F
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
print(f"Используем устройство: {device}")
TOKENIZER_MODEL = "DeepPavlov/rubert-base-cased"
tokenizer = AutoTokenizer.from pretrained(TOKENIZER MODEL,
force_download=True)
EMBED DIM = 768
VOCAB SIZE = tokenizer.vocab size
MAX SEQ LEN = 96
BATCH SIZE = 4032
NUM EPOCHS = 100
LEARNING RATE = 1e-4
WARMUP STEPS = 1000
PATIENCE = 5
MIN DELTA = 0.0005
NUM LAYERS = 3
NUM HEADS = 8
FF DIM = 1024
DROPOUT = 0.1
NUM WORKERS = 0
VALIDATION SPLIT = 0.2
BEAM WIDTH = 5
TEMPERATURE = 1.0
```

```
ADAPTIVE_CUTOFFS = [510, 30269, 60028, 89787]
ADAPTIVE DIV VALUE = 4
train losses = []
val losses = []
teacher forcing_ratios = []
def clear_gpu_memory():
    torch.cuda.empty cache()
def preprocess texts(texts=None, tokenizer=tokenizer,
max seq len=MAX SEQ LEN, output file="tokenized texts.npy"):
    if os.path.exists(output file):
        print(f"Загружаем готовые токены из {output file}")
        return np.load(output file, allow pickle=True)
    if texts is None:
        raise ValueError("Файл tokenized_texts.npy не найден, и тексты
не предоставлены!")
    print("Токенизация текстов...")
    tokenized = []
    for text in tqdm(texts, desc="Токенизация"):
        tokens = tokenizer.encode(text, max_length=max_seq_len - 1,
truncation=True, padding='max length')
        tokens = tokens + [tokenizer.sep token id]
        if len(tokens) < max_seq_len:</pre>
            tokens += [tokenizer.pad_token_id] * (max_seq_len -
len(tokens))
        tokenized.append(tokens)
    tokenized = np.array(tokenized, dtype=np.int64)
    np.save(output file, tokenized)
    print(f"Токены сохранены в {output file}")
    return tokenized
def get_teacher_forcing_ratio(epoch):
    if epoch < 80:
        return 1.0 - (epoch / 80)
    else:
        return 0.0
class TransformerDecoder(nn.Module):
    def init (self, embed dim=768, vocab size=119547, num layers=3,
```

```
num heads=8, ff dim=1024, dropout=0.1,
max seq len=96, freq file="token frequencies.npy", beta=0.5):
        super().__init__()
        self.embed dim = embed dim
        self.vocab size = vocab size
        self.max seq len = max seq len
        self.input_norm = nn.LayerNorm(embed_dim)
        self.input proj = nn.Linear(embed dim, embed dim)
        self.token embedding = nn.Embedding(vocab size, embed dim)
        self.pos_embedding = nn.Embedding(max_seq_len, embed_dim)
        self.register buffer("position ids",
torch.arange(max seq len).unsqueeze(0), persistent=False)
        decoder layer = nn.TransformerDecoderLayer(
            d model=embed dim, nhead=num heads,
dim feedforward=ff dim,
            dropout=dropout, batch first=True, activation='gelu'
        self.decoder = nn.TransformerDecoder(decoder layer,
num layers=num layers)
        self.dropout = nn.Dropout(dropout)
        self.output_layer = nn.AdaptiveLogSoftmaxWithLoss(
            in features=embed dim,
            n classes=vocab size,
            cutoffs=[510, 30269, 60028, 89787],
            div_value=4,
            head bias=True
        )
        self.mask_cache = {}
        if os.path.exists(freq file):
            freqs = np.load(freq file)
            freq tensor = torch.from numpy(freqs).float()
            bias = beta * torch.log(freq_tensor + 1.0)
            self.register buffer('freq bias', bias)
            print(f"Файл {freq file} не найден, freq bias не будет
использоваться.")
```

```
def _get_tgt_mask(self, seq_len, device):
        if seq len not in self.mask cache:
            mask = torch.triu(torch.ones(seq len, seq len,
device=device), diagonal=1)
            mask = mask.masked fill(mask == 1, float('-inf'))
            self.mask cache[seq len] = mask
        return self.mask_cache[seq_len]
    def forward(self, src_embed, tgt, teacher_forcing_ratio=1.0):
        batch size, seq len = tgt.size()
        device = tgt.device
        src embed = self.input norm(src embed)
        memory = self.input proj(src embed).unsqueeze(1)
        positions = self.position ids[:, :seq len].expand(batch size,
seq_len)
        tgt_mask = self._get_tgt_mask(seq_len, device)
        if teacher forcing ratio >= 1.0:
            input_ids = tgt
        else:
            with torch.no grad():
                decoder input ids = torch.zeros like(tgt)
                decoder input ids[:, 0] = tokenizer.cls token id
                embedded = self.token embedding(decoder input ids) +
self.pos embedding(positions)
                logits = self.decoder(self.dropout(embedded), memory,
tgt_mask=tgt_mask)
                predicted ids =
self.output layer.predict(logits.reshape(-1,
self.embed_dim)).reshape(batch_size, seq_len)
            use teacher = torch.rand(batch_size, seq_len - 1,
device=device) < teacher_forcing_ratio</pre>
            input_ids = tgt.clone()
            input ids[:, 1:] = torch.where(use teacher, tgt[:, 1:],
predicted_ids[:, 1:])
        decoder input = self.token embedding(input ids) +
self.pos embedding(positions)
```

```
decoder input = self.dropout(decoder input)
        output = self.decoder(decoder input, memory,
tgt_mask=tgt_mask)
        output = self.dropout(output)
        return output
    def generate(self, src embed, max len=96, start token id=None,
beam width=5, temperature=1.0, alpha=0.7, top k=50, top p=0.9,
min_length=10):
        batch size = src embed.size(0)
        device = src embed.device
        start token id = start token id or tokenizer.cls token id
        sep_token_id = tokenizer.sep_token_id
        src embed = self.input norm(src embed).unsqueeze(1)
        memory = self.input proj(src embed)
        beams = [(torch.full((1, 1), start token id, device=device),
0.0)
        completed beams = []
        for step in range(max len - 1):
            all candidates = []
            for seq, score in beams:
                if seq[0, -1] == sep token id and step >= min length:
                    completed beams.append((seq, score))
                    continue
                seq len = seq.size(1)
                positions = self.position ids[:, :seq len].expand(1,
seq len)
                tgt embed = self.token embedding(seq) +
self.pos_embedding(positions)
                mask = self. get tgt mask(seq len, device)
                output = self.decoder(tgt embed, memory,
tgt mask=mask)
                hidden = output[:, -1, :]
                log_probs = self.output_layer.log_prob(hidden)
                log_probs = log_probs / temperature
                probs = torch.exp(log probs)
```

```
if hasattr(self, 'freq bias'):
                    log probs = log probs - self.freq bias
                    probs = torch.exp(log_probs)
                sorted probs, sorted indices = torch.sort(probs,
descending=True, dim=-1)
                cumsum_probs = torch.cumsum(sorted_probs, dim=-1)
                selected mask = cumsum probs <= top p</pre>
                selected mask[:, 0] = True
                num selected = selected mask.sum(dim=-1).max()
                top_p_probs = sorted_probs[:, :num_selected]
                top p indices = sorted indices[:, :num selected]
                top k = min(top k, num selected.item())
                top k probs, top k indices = torch.topk(top p probs,
top k, dim=-1)
                top_k_indices = top_p_indices.gather(-1,
top k indices)
                top beam probs, top beam indices =
torch.topk(top_k_probs, beam_width, dim=-1)
                top beam indices = top k indices.gather(-1,
top beam indices)
                for i in range(beam width):
                    next_token = top_beam_indices[:, i].unsqueeze(0)
                    log prob = torch.log(top beam probs[:, i] + 1e-10)
                    new_seq = torch.cat([seq, next_token], dim=1)
                    new_score = score + log_prob.item()
                    all candidates.append((new seq, new score))
            beams = sorted(all candidates, key=lambda x: x[1] / ((5 +
len(x[0][0])) ** alpha / (6 ** alpha)), reverse=True)[:beam_width]
            if not beams:
                break
        beams.extend(completed beams)
        if not beams:
            return torch.full((batch size, 1), start token id,
device=device)
        best_seq = max(beams, key=lambda x: x[1])[0]
        return best seq.expand(batch size, -1)
```

```
tokenized texts = preprocess texts()
counts = {}
for text in tokenized texts:
    for token id in text:
        if token id in counts:
            counts[token_id] += 1
        else:
            counts[token_id] = 1
frequencies = np.zeros(VOCAB_SIZE, dtype=np.int32)
for token id, freq in counts.items():
    frequencies[token id] = freq
np.save("token frequencies.npy", frequencies)
freqs = np.load("token frequencies.npy")
lit embeddings = np.load("lit embeddings.npy")
tg_embeddings = np.load("conv_embeddings.npy")
embeddings = np.concatenate([lit embeddings, tg embeddings], axis=0)
tokenized texts = preprocess texts()
TOTAL STEPS = (len(embeddings) // BATCH SIZE) * NUM EPOCHS
class EmbeddingToTokenDataset(Dataset):
    def __init__(self, embeddings, tokenized_texts):
        self.embeddings = torch.tensor(embeddings,
dtype=torch.float32)
        self.tokenized_texts = torch.tensor(tokenized_texts,
dtype=torch.long)
    def len (self):
        return len(self.embeddings)
```

```
def getitem (self, idx):
        return self.embeddings[idx], self.tokenized texts[idx]
dataset = EmbeddingToTokenDataset(embeddings, tokenized texts)
dataset size = len(dataset)
val size = int(VALIDATION SPLIT * dataset size)
train size = dataset size - val size
train dataset, val dataset = random split(dataset, [train size,
val size])
train dataloader = DataLoader(train dataset, batch size=BATCH SIZE,
shuffle=True, pin memory=True, num workers=NUM WORKERS)
val dataloader = DataLoader(val dataset, batch size=BATCH SIZE,
shuffle=False, pin memory=True, num workers=NUM WORKERS)
model = TransformerDecoder().to(device)
optimizer = optim.AdamW(model.parameters(), lr=LEARNING RATE)
scheduler = get linear schedule with warmup(optimizer,
num_warmup_steps=WARMUP_STEPS, num_training_steps=TOTAL_STEPS)
criterion = nn.CrossEntropyLoss(ignore index=tokenizer.pad token id)
scaler = GradScaler()
best val loss = float('inf')
patience counter = 0
train times = []
val times = []
for epoch in range(NUM EPOCHS):
    epoch start time = time.time()
    teacher forcing ratio = get teacher forcing ratio(epoch)
    teacher forcing ratios.append(teacher forcing ratio)
    print(f"Эпоха {epoch+1}, Teacher Forcing Ratio:
{teacher_forcing_ratio:.3f}")
    model.train()
    train loss total = 0
```

```
train start time = time.time()
    for i, (src embed, tgt) in enumerate(tqdm(train dataloader,
desc=f"Tpeниpовка, Эпоха {epoch+1}/{NUM EPOCHS}")):
        src embed = src embed.to(device, non blocking=True)
        tgt = tgt.to(device, non blocking=True)
        optimizer.zero grad(set to none=True)
        with autocast(dtype=torch.float16):
            output = model(src embed, tgt[:, :-1],
teacher forcing ratio)
            tgt_shifted = tgt[:, 1:].reshape(-1)
            loss output = model.output layer(output.reshape(-1,
EMBED DIM), tgt shifted)
            loss = loss_output.loss
        scaler.scale(loss).backward()
        scaler.step(optimizer)
        scheduler.step()
        scaler.update()
        train_loss_total += loss.item()
        if i == 0:
            print(f"Pasmep src embed: {src embed.shape}")
            print(f"Pasmep tgt: {tgt.shape}")
            print(f"Память GPU после первого батча:
{torch.cuda.memory allocated()/1024**3:.2f} ΓБ")
    train_end_time = time.time()
    train times.append(train end time - train start time)
    avg train loss = train loss total / len(train dataloader)
    train losses.append(avg train loss)
    print(f"Эпоха {epoch+1}/{NUM EPOCHS}, Тренировочный лосс:
{avg train loss:.4f}, Время тренировки: {train times[-1]:.2f} секунд")
    model.eval()
    val_loss_total = 0
    val_start_time = time.time()
    with torch.no grad():
        for src embed, tgt in tqdm(val dataloader, desc=f"Валидация,
Эпоха {epoch+1}/{NUM_EPOCHS}"):
            src embed = src embed.to(device, non blocking=True)
```

```
tgt = tgt.to(device, non blocking=True)
            with autocast(dtype=torch.float16):
                output = model(src embed, tgt[:, :-1],
teacher_forcing_ratio=0.0)
                tgt shifted = tgt[:, 1:].reshape(-1)
                loss output = model.output layer(output.reshape(-1,
EMBED_DIM), tgt_shifted)
                loss = loss output.loss
            val loss total += loss.item()
    val end time = time.time()
    val times.append(val end time - val start time)
    avg val loss = val loss total / len(val dataloader)
    val losses.append(avg val loss)
    print(f"Эпоха {epoch+1}/{NUM_EPOCHS}, Валидационный лосс:
{avg val loss:.4f}, Время валидации: {val times[-1]:.2f} секунд")
    fig, ax1 = plt.subplots(figsize=(10, 5))
    ax1.plot(train_losses, label='Train Loss', color='blue')
    ax1.plot(val losses, label='Validation Loss', color='orange')
    ax1.set xlabel('Эποχa')
    ax1.set ylabel('Loss')
    ax1.legend(loc='upper left')
    ax2 = ax1.twinx()
    ax2.plot(teacher_forcing_ratios, label='Teacher Forcing Ratio',
color='green', linestyle='--')
    ax2.set ylabel('Teacher Forcing Ratio')
    ax2.legend(loc='upper right')
    plt.title('График обучения и Teacher Forcing Ratio')
    plt.savefig("loss.png")
    plt.close()
    if avg val loss < best val loss - MIN DELTA:
        best val loss = avg val loss
        patience counter = 0
        torch.save(model, "decoder_model.pth")
    else:
        patience_counter += 1
        if patience counter >= PATIENCE:
            print("Ранний останов")
```

break

```
epoch end time = time.time()
    print(f"Общее время эпохи {epoch+1}: {epoch end time -
epoch start time:.2f} секунд")
    clear gpu memory()
print("Финальная модель сохранена")
clear gpu memory()
bert_model = BertModel.from_pretrained("DeepPavlov/rubert-base-cased",
force download=True).to(device)
bert model.eval()
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
model = TransformerDecoder(beta=2.0).to(device)
model.load_state_dict(torch.load("decoder_model.pth",
map location=device).state dict(), strict=False)
model.eval()
freqs = np.load("token frequencies.npy")
text = "какие сладкие булочки!"
tokens = tokenizer.encode(text, max length=MAX SEQ LEN - 1,
truncation=True, padding='max_length')
tokens = tokens + [tokenizer.sep token id]
input ids = torch.tensor([tokens]).to(device)
attention mask = (input ids !=
tokenizer.pad_token_id).long().to(device)
with torch.no grad():
    outputs = bert model(input ids=input ids,
attention mask=attention mask)
    cls_embedding = outputs.last_hidden_state[:, 0, :]
    generated = model.generate(cls embedding, max len=MAX SEQ LEN,
beam_width=20, temperature=0.7, top_k=50, top_p=0.7, alpha=0.8,
min_length=10)
    res = tokenizer.decode(generated[0].tolist(),
skip special_tokens=True)
    print("Generated token IDs:", generated[0].tolist())
    print("Corresponding tokens:",
tokenizer.convert ids to tokens(generated[0].tolist()))
    print("Decoded output:", res)
```

Приложение С

Построение графика частот токенов

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
token freqs = np.load('token frequencies.npy')
vocab size = token freqs.shape[0]
print(f'Pasмep словаря: {vocab size}')
print('Некоторые статистики по частотам:')
print(f'Maксимальная частота: {token freqs.max()}')
print(f'Минимальная частота: {token_freqs.min()}')
sorted freqs = np.sort(token freqs)[::-1]
ranks = np.arange(1, vocab_size + 1)
total freq = sorted freqs.sum()
print(f'Общее количество вхождений токенов: {total freq}')
cumulative = np.cumsum(sorted freqs) / total freq
head threshold = 0.94
head idx = np.searchsorted(cumulative, head threshold)
print(f'Хэдовая группа: первые {head idx} токенов покрывают
{head_threshold*100:.0f}% частот')
num clusters = 3
tail size = vocab size - head idx
tail cutoffs = [int(head idx + tail size * (i+1) / (num clusters+1))
for i in range(num_clusters)]
print("Предлагаемые разделения (cutoffs) для adaptive softmax:")
print("Head: 0 -", head_idx)
for i, cutoff in enumerate(tail cutoffs):
    print(f"Tail cluster {i+1}: {head_idx if i==0 else
tail cutoffs[i-1]} - {cutoff}")
```

```
print(f"Последний кластер: {tail_cutoffs[-1]} - {vocab_size}")

plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.loglog(ranks, sorted_freqs, marker='.', linestyle='none',
label='Частоты')
plt.axvline(head_idx, color='red', linestyle='--', label=f'Head cutoff
({head_idx})')
for i, cutoff in enumerate(tail_cutoffs):
    plt.axvline(cutoff, linestyle='--', label=f'Tail cutoff {i+1}
({cutoff})')
plt.xlabel('Лог(ранг токена)')
plt.ylabel('Лог(частота)')
plt.ylabel('Лог(частота)')
plt.title('Распределение частот токенов с порогами cutoffs')
plt.grid(True, which="both", ls="--")
plt.legend()
plt.show()
```

Приложение Т

Построение и обучение классификатора стилей

```
import torch
import torch.nn as nn
from torch.utils.data import DataLoader, Dataset
from torch.optim import AdamW
from transformers import DistilBertTokenizer, DistilBertModel
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.metrics import accuracy score, f1 score
import pandas as pd
import numpy as np
from tqdm import tqdm
import os
import matplotlib.pyplot as plt
import torch.nn.functional as F
MODEL_NAME = "DeepPavlov/distilrubert-base-cased-conversational"
MAX LENGTH = 96
NUM LABELS = 2
LEARNING RATE = 2e-5
NUM EPOCHS = 3
BATCH SIZE = 2448
TEST SIZE = 0.2
VAL TEST SPLIT = 0.3
RANDOM STATE = 42
SAVE DIR = "style classifier"
MODEL PATH = os.path.join(SAVE DIR, "model.pth")
LOSS PLOT PATH = os.path.join(SAVE DIR, "training loss.png")
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
data = pd.read_csv("data.csv")
texts = list(data['tg text']) + list(data['lit text'])
labels = [0] * len(data['tg text']) + [1] * len(data['lit text'])
train texts, temp texts, train labels, temp labels = train test split(
    texts, labels, test size=TEST SIZE, random state=RANDOM STATE
)
```

```
val texts, test texts, val_labels, test_labels = train_test_split(
    temp texts, temp labels, test size=VAL TEST SPLIT,
random state=RANDOM STATE
tokenizer = DistilBertTokenizer.from pretrained(MODEL NAME)
def tokenize(texts, max length=MAX LENGTH):
    return tokenizer(texts, padding=True, truncation=True,
max_length=max_length, return_tensors='pt')
train encodings = tokenize(train texts)
val encodings = tokenize(val texts)
test encodings = tokenize(test texts)
os.makedirs(SAVE DIR, exist ok=True)
torch.save(train encodings, os.path.join(SAVE DIR,
"train_encodings.pt"))
torch.save(val_encodings, os.path.join(SAVE_DIR, "val_encodings.pt"))
torch.save(test encodings, os.path.join(SAVE DIR,
"test encodings.pt"))
train encodings = torch.load(os.path.join(SAVE DIR,
"train encodings.pt"))
val_encodings = torch.load(os.path.join(SAVE_DIR, "val_encodings.pt"))
test_encodings = torch.load(os.path.join(SAVE DIR,
"test encodings.pt"))
class StyleDataset(Dataset):
    def init (self, encodings, labels):
        self.encodings = encodings
        self.labels = labels
    def len (self):
        return len(self.labels)
    def getitem (self, idx):
```

```
item = {key: val[idx] for key, val in self.encodings.items()}
        item['labels'] = torch.tensor(self.labels[idx],
dtype=torch.long)
        return item
train dataset = StyleDataset(train encodings, train labels)
val dataset = StyleDataset(val encodings, val labels)
test dataset = StyleDataset(test encodings, test labels)
class StyleClassifier(nn.Module):
    def init (self, num labels=NUM LABELS):
        super(). init ()
        self.bert = DistilBertModel.from pretrained(MODEL NAME)
        self.classifier = nn.Linear(self.bert.config.hidden size,
num labels)
    def forward(self, input ids, attention mask):
        outputs = self.bert(input ids=input ids,
attention mask=attention mask)
        cls_output = outputs.last_hidden_state[:, 0, :]
        logits = self.classifier(cls output)
        return logits
model = StyleClassifier().to(device)
loss fn = nn.CrossEntropyLoss()
optimizer = AdamW(model.parameters(), lr=LEARNING RATE)
train loader = DataLoader(train dataset, batch size=BATCH SIZE,
shuffle=True)
val loader = DataLoader(val dataset, batch size=BATCH SIZE)
test loader = DataLoader(test_dataset, batch_size=BATCH_SIZE)
scaler = torch.cuda.amp.GradScaler()
train losses = []
val losses = []
for epoch in range(NUM EPOCHS):
    model.train()
    total train loss = 0
    for batch in tqdm(train loader):
```

```
optimizer.zero grad()
        input ids = batch['input ids'].to(device)
        attention_mask = batch['attention_mask'].to(device)
        labels = batch['labels'].to(device)
        with torch.amp.autocast(device.type):
            logits = model(input_ids, attention_mask)
            loss = loss fn(logits, labels)
        scaler.scale(loss).backward()
        scaler.step(optimizer)
        scaler.update()
        total train loss += loss.item()
    avg_train_loss = total_train_loss / len(train_loader)
    train_losses.append(avg_train_loss)
    print(f"Epoch {epoch+1}, Train Loss: {avg_train_loss:.4f}")
    model.eval()
    total val loss = 0
    val preds = []
    val_true = []
    with torch.no grad():
        for batch in val loader:
            input ids = batch['input ids'].to(device)
            attention_mask = batch['attention_mask'].to(device)
            labels = batch['labels'].to(device)
            with torch.amp.autocast(device.type):
                logits = model(input_ids, attention_mask)
                loss = loss fn(logits, labels)
                preds = torch.argmax(logits, dim=1)
            total_val_loss += loss.item()
            val_preds.extend(preds.cpu().numpy())
            val true.extend(labels.cpu().numpy())
    avg val loss = total val loss / len(val loader)
    val_losses.append(avg_val_loss)
    val accuracy = accuracy score(val true, val preds)
    val_f1 = f1_score(val_true, val_preds, average='weighted')
    print(f"Epoch {epoch+1}, Validation Loss: {avg_val_loss:.4f},
Accuracy: {val accuracy:.4f}, F1 Score: {val f1:.4f}")
```

```
model.eval()
test preds = []
test true = []
with torch.no grad():
    for batch in test loader:
        input ids = batch['input ids'].to(device)
        attention mask = batch['attention mask'].to(device)
        labels = batch['labels'].to(device)
        with torch.amp.autocast(device.type):
            logits = model(input ids, attention mask)
            preds = torch.argmax(logits, dim=1)
        test preds.extend(preds.cpu().numpy())
        test_true.extend(labels.cpu().numpy())
test_accuracy = accuracy_score(test_true, test_preds)
test f1 = f1 score(test true, test preds, average='weighted')
print(f"Test Accuracy: {test accuracy:.4f}, F1 Score: {test f1:.4f}")
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(range(1, NUM EPOCHS + 1), train losses, label='Train Loss',
marker='o')
plt.plot(range(1, NUM_EPOCHS + 1), val_losses, label='Validation
Loss', marker='o')
plt.title('Training and Validation Loss')
plt.xlabel('Epoch')
plt.ylabel('Loss')
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.savefig(LOSS_PLOT_PATH)
plt.close()
os.makedirs(SAVE_DIR, exist_ok=True)
torch.save(model.state dict(), MODEL PATH)
tokenizer.save pretrained(SAVE DIR)
model = StyleClassifier()
model.load state dict(torch.load(MODEL PATH, map location=device))
```

```
model.to(device)
model.eval()
tokenizer = DistilBertTokenizer.from pretrained(SAVE DIR)
def predict style(texts, return probs=False):
    encodings = tokenizer(texts, padding=True, truncation=True,
max length=MAX LENGTH, return tensors="pt")
    input ids = encodings['input ids'].to(device)
    attention mask = encodings['attention mask'].to(device)
    with torch.no grad():
        logits = model(input ids, attention mask)
        probs = torch.softmax(logits, dim=1)
    if return probs:
        return probs.cpu().numpy()
    else:
        preds = torch.argmax(probs, dim=1)
        return preds.cpu().numpy()
conv text = "Было же время, всё было как будто чище, легче. Дышалось.
Не знаю, как объяснить — но тогда просто жил и не думал, зачем. И это
было нормально. а теперь всё как будто через фильтр, чужой."
lit text = "Он вспоминал то время не как череду событий, а как
состояние: утро, в котором не нужно ничего решать. Пустота, от которой
не страшно. Тогда он просто существовал — не объясняя себе зачем.
Теперь всё иначе, и в этом иначе не было покоя."
predict_style(conv_text, return_probs=True), predict_style(lit_text,
return probs=True)
def style_loss(predicted_texts, target_style_label):
    encodings = tokenizer(predicted texts, padding=True,
truncation=True, max length=96, return tensors='pt').to(device)
    with torch.no_grad():
        logits = model(encodings['input ids'],
encodings['attention_mask'])
    target labels = torch.full((logits.size(0),), target style label,
dtype=torch.long, device=device)
```

loss = F.cross_entropy(logits, target_labels)
return loss

Приложение У

Обучение модели CycleGAN с использованием mBART

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.nn.functional as F
from torch.utils.data import DataLoader, Dataset
from torch.optim import AdamW
from transformers import (
    MBartForConditionalGeneration, MBart50TokenizerFast,
    DistilBertModel, DistilBertTokenizer,
    get linear schedule with warmup, GenerationConfig
)
from sklearn.model selection import train test split
import pandas as pd
import numpy as np
from tqdm import tqdm
import os
import matplotlib.pyplot as plt
import random
from torch.cuda.amp import autocast, GradScaler
import itertools
torch.manual seed(42)
torch.cuda.manual seed all(42)
np.random.seed(42)
random.seed(42)
torch.backends.cudnn.deterministic = True
torch.backends.cudnn.benchmark = False
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
print(f"Using device: {device}")
TAG TO LIT = "[TO LIT]"
TAG TO CONV = "[TO CONV]"
GEN_MODEL_NAME = "sn4kebyt3/ru-bart-large"
CLASSIFIER MODEL NAME =
"DeepPavlov/distilrubert-base-cased-conversational"
MAX LENGTH = 128
NUM EPOCHS = 12
```

```
BATCH SIZE = 96
STEPS PER EPOCH = 125
LEARNING RATE GEN = 2e-5
LEARNING RATE DISC = 4e-5
TEST SIZE = 0.1
VAL_TEST_SPLIT = 0.5
RANDOM STATE = 42
SAVE DIR = "tag cyclegan bart final v2"
MODEL PATH G BEST = os.path.join(SAVE_DIR, "G_bart_best.pth")
MODEL_PATH_D_C_BEST = os.path.join(SAVE_DIR, "D_C_best.pth")
MODEL PATH D L BEST = os.path.join(SAVE DIR, "D L best.pth")
PLOT_PATH = os.path.join(SAVE_DIR, "training_plots_final.png")
LAMBDA_CYCLE = 4.0
LAMBDA IDENTITY = 4.0
LAMBDA STYLE = 12.0
LAMBDA ADV = 1.5
base gen config train = GenerationConfig(
    max length=MAX LENGTH, min length=5, num beams=3,
    early_stopping=True, temperature=1.0,
    repetition penalty=1.0, no repeat ngram size=0
)
base gen config val log = GenerationConfig(
    max_length=MAX_LENGTH, min_length=10, num_beams=3,
    early_stopping=True, temperature=1.0,
    repetition penalty=1.2, no repeat ngram size=4
)
NUM VAL STYLE_EXAMPLES = BATCH_SIZE
try:
    data = pd.read_csv("data.csv")
    texts_C_full = list(data['tg_text'].astype(str))
    texts L full = list(data['lit text'].astype(str))
    print(f"Загружено {len(texts C full)} разговорных и
{len(texts_L_full)} литературных текстов.")
except Exception as e:
    print(f"Ошибка загрузки данных: {e}"); raise
train texts C, temp texts C = train test split(texts C full,
test size=TEST SIZE, random state=RANDOM STATE)
```

```
train texts L, temp texts L = train test split(texts L full,
test size=TEST SIZE, random state=RANDOM STATE)
val_texts_C, _ = train_test_split(temp_texts_C,
test size=VAL TEST SPLIT, random state=RANDOM STATE)
val texts L, = train test split(temp texts L,
test size=VAL TEST SPLIT, random state=RANDOM STATE)
print(f"Paзмеры датасетов: Train C: {len(train_texts_C)}, Val C:
{len(val_texts_C)}")
print(f"
                           Train L: {len(train texts L)}, Val L:
{len(val_texts_L)}")
try:
    gen tokenizer =
MBart50TokenizerFast.from pretrained(GEN MODEL NAME)
    style tokenizer =
DistilBertTokenizer.from pretrained(CLASSIFIER MODEL NAME)
    special tokens to add = {'additional special tokens': [TAG TO LIT,
TAG TO CONV]}
    num added toks =
gen tokenizer.add special tokens(special tokens to add)
    print(f"Добавлено {num added toks} спец. токенов в gen tokenizer:
{TAG_TO_LIT}, {TAG_TO_CONV} (Новый размер словаря:
{len(gen tokenizer)})")
    RUSSIAN TOKEN ID = gen tokenizer.lang code to id.get("ru RU",
gen tokenizer.eos token id)
    if RUSSIAN_TOKEN_ID == gen_tokenizer.eos_token id and "ru RU" not
in gen tokenizer.lang code to id:
        print(f"ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Токен языка 'ru RU' не найден.
Используется eos token id ({RUSSIAN TOKEN ID})")
    print(f"ID токена русского языка для mBART генератора:
{RUSSIAN_TOKEN_ID}")
except Exception as e:
    print(f"Ошибка инициализации токенизаторов: {e}"); raise
def update_generation_config(base_config, model_config_obj,
tokenizer_pad_token_id):
    updated config = GenerationConfig.from dict(base config.to dict())
    updated config.decoder start token id =
model config obj.decoder start token id
    updated config.eos token id = model config obj.eos token id
    updated config.pad token id = tokenizer pad token id
```

```
if hasattr(model config obj, 'forced bos token id') and
model config obj.forced bos token id is not None:
        updated config.forced bos token id =
model config obj.forced bos token id
    return updated config
class StyleDataset(Dataset):
    def init (self, texts_list, generator_tokenizer,
max sequence length,
                 generator_input_tag=None,
create identity labels=False):
        self.texts = [str(text) for text in texts list]
        self.generator tokenizer = generator tokenizer
        self.max_sequence_length = max_sequence_length
        self.generator input tag = generator input tag
        self.create identity labels = create identity labels
    def __len__(self):
        return len(self.texts)
    def __getitem__(self, idx):
        original text string = self.texts[idx]
        input_text_for_g = f"{self.generator_input_tag}
{original text string}" if self.generator input tag else
original_text_string
        tokenized_g_input = self.generator_tokenizer(input_text_for_g,
padding="max_length", truncation=True,
max length=self.max sequence length, return tensors='pt')
        item = {key: val.squeeze(0) for key, val in
tokenized_g_input.items()}
        item['original text str'] = original text string
        tokenized original =
self.generator tokenizer(original text string, padding="max length",
truncation=True, max_length=self.max_sequence_length,
return_tensors='pt')
        item['original_ids'] =
tokenized_original['input_ids'].squeeze(0)
        item['original_mask'] =
tokenized original['attention mask'].squeeze(0)
        if self.create_identity_labels: item['labels'] =
item['original ids'].clone()
        return item
```

```
train dataset C main = StyleDataset(train texts C, gen tokenizer,
MAX LENGTH)
train dataset L main = StyleDataset(train texts L, gen tokenizer,
MAX LENGTH)
train dataloader C = DataLoader(train dataset C main,
batch size=BATCH SIZE, shuffle=True, drop last=True, num workers=0,
pin memory=True if device.type == 'cuda' else False)
train_dataloader_L = DataLoader(train_dataset_L_main,
batch size=BATCH SIZE, shuffle=True, drop_last=True, num_workers=0,
pin memory=True if device.type == 'cuda' else False)
val_dataset_L_identity_main = StyleDataset(val_texts_L, gen_tokenizer,
MAX_LENGTH, generator_input_tag=TAG_TO_LIT,
create identity labels=True)
val_dataset_C_identity_main = StyleDataset(val_texts_C, gen_tokenizer,
MAX_LENGTH, generator_input_tag=TAG_TO_CONV,
create identity labels=True)
val dataloader L identity = DataLoader(val dataset L identity main,
batch size=BATCH SIZE, num workers=0, pin_memory=True if device.type
== 'cuda' else False)
val dataloader C identity = DataLoader(val dataset C identity main,
batch size=BATCH SIZE, num workers=0, pin memory=True if device.type
== 'cuda' else False)
val dataset C for style = StyleDataset(val texts C, gen tokenizer,
MAX LENGTH)
val dataset L for style = StyleDataset(val texts L, gen tokenizer,
MAX LENGTH)
val dataloader C for style = DataLoader(val dataset C for style,
batch size=BATCH SIZE, num workers=0, pin memory=True if device.type
== 'cuda' else False)
val dataloader L for style = DataLoader(val dataset L for style,
batch size=BATCH SIZE, num workers=0, pin memory=True if device.type
== 'cuda' else False)
class Generator(nn.Module):
    def __init__(self, model_name_str, tokenizer_vocabulary size,
russian language token id):
        super().__init__()
        self.bart model =
MBartForConditionalGeneration.from pretrained(model name str)
self.bart model.resize token embeddings(tokenizer vocabulary size)
        self.generation_config_internal = self.bart model.config
        self.generation config internal.forced bos token id =
russian language token id
```

```
self.generation config internal.decoder start token id =
russian language token id
        self.pad token id = gen tokenizer.pad token id
        print(f"Генератор инициализирован:
forced bos={self.generation config internal.forced bos token id},
dec start={self.generation config internal.decoder start token id}")
    def forward(self, input_ids, attention_mask, labels=None):
        return self.bart_model(input ids=input ids,
attention mask=attention mask, labels=labels)
    def generate texts(self, input ids, attention mask,
external generation config):
        return self.bart model.generate(input ids=input ids,
attention mask=attention mask,
generation_config=external_generation_config)
    def get attention mask for generated(self, generated ids tensor):
        return (generated ids tensor != self.pad token id).long()
class Discriminator(nn.Module):
    def init (self, vocabulary size, max sequence length):
        super(). init ()
        self.embedding layer = nn.Embedding(vocabulary_size, 128)
        self.cnn layers = nn.Sequential(
            nn.Conv1d(128, 256, kernel size=3, padding=1), nn.ReLU(),
nn.MaxPool1d(kernel size=2),
            nn.Conv1d(256, 512, kernel size=3, padding=1), nn.ReLU(),
nn.MaxPool1d(kernel_size=2))
        self.fc_layer = nn.Linear(512, 1)
    def forward(self, input ids tensor, attention mask tensor=None):
        embedded_x = self.embedding_layer(input_ids_tensor);
        if attention mask tensor is not None: embedded x = embedded x
* attention mask tensor.unsqueeze(-1)
        permuted x = \text{embedded } x.\text{permute}(0,2,1); convolved x =
self.cnn layers(permuted x)
        pooled_x = F.adaptive_avg_pool1d(convolved_x,1).squeeze(-1);
logits = self.fc layer(pooled x)
        return logits
class StyleClassifier(nn.Module):
    def init (self, classifier model name str):
```

```
super(). init ()
        self.bert =
DistilBertModel.from_pretrained(classifier model name str)
        self.classifier = nn.Linear(self.bert.config.hidden size, 2)
    def forward(self, input ids tensor, attention mask tensor):
        bert output = self.bert(input ids=input ids tensor,
attention mask=attention mask tensor)
        cls token embedding = bert output.last hidden state[:,0,:]
        logits = self.classifier(cls token embedding)
        return logits
G model = Generator(GEN MODEL NAME, len(gen tokenizer),
RUSSIAN_TOKEN_ID).to(device)
D C model = Discriminator(len(gen tokenizer), MAX LENGTH).to(device)
D L model = Discriminator(len(gen tokenizer), MAX LENGTH).to(device)
try:
    style classifier main model =
StyleClassifier(CLASSIFIER MODEL NAME).to(device)
    style classifier model path = "style classifier/model.pth";
    if not os.path.exists(style classifier model path): raise
FileNotFoundError(f"Нет классификатора:
{style classifier model path}")
style classifier main model.load state dict(torch.load(style classifie
r_model_path, map_location=device)); print("Классификатор стиля
загружен.")
except Exception as e: print(f"Ошибка StyleClassifier: {e}"); raise
style_classifier_main_model.eval(); [param.requires_grad_(False) for
param in style classifier main model.parameters()]
gen_config_train = update_generation_config(base_gen_config_train,
G_model.generation_config_internal, gen_tokenizer.pad_token_id)
gen config val log = update generation config(base gen config val log,
G model.generation config internal, gen tokenizer.pad token id)
optimizer G = AdamW(G model.parameters(), lr=LEARNING RATE GEN,
eps=1e-8)
optimizer D C = AdamW(D C model.parameters(), lr=LEARNING RATE DISC,
eps=1e-8)
optimizer D L = AdamW(D L model.parameters(), lr=LEARNING RATE DISC,
eps=1e-8)
```

```
num total training steps = NUM EPOCHS * STEPS PER EPOCH;
num_warmup_steps_sched = int(0.05 * num_total_training_steps)
scheduler G = get linear schedule with warmup(optimizer G,
num warmup steps=num_warmup_steps_sched,
num_training_steps=num_total_training_steps)
scheduler D C = get linear schedule with warmup(optimizer D C,
num warmup steps=num warmup steps sched,
num_training_steps=num_total_training_steps)
scheduler D L = get linear schedule with warmup(optimizer D L,
num_warmup_steps=num_warmup_steps_sched,
num training steps=num total training steps)
grad scaler = GradScaler()
adversarial loss fn = nn.BCEWithLogitsLoss()
cross entropy loss fn for G =
nn.CrossEntropyLoss(ignore_index=gen_tokenizer.pad_token_id)
style classification loss fn = nn.CrossEntropyLoss()
def tokenize_for_style_classifier_utility(texts_batch,
style cls tokenizer, max len val, current dev):
    return style cls tokenizer(texts batch, padding="max length",
truncation=True, max_length=max_len_val,
return tensors='pt').to(current dev)
@torch.no_grad()
def run validation final(
    generator_to_validate,
    val dl C for id, val dl L for id,
    val dl C for style acc, val dl L for style acc,
    style classifier for val,
    current validation gen config,
    num examples for style eval, current eval device
):
    generator_to_validate.eval()
    val epoch metrics = {}
    current id loss C, num id batches C = 0.0, 0
    for batch data in tqdm(val dl C for id, desc="Validating Identity
C->C", leave=False, ncols=100):
        input_ids = batch_data['input_ids'].to(current_eval_device)
```

```
attention mask =
batch data['attention mask'].to(current eval device)
        labels = batch data['labels'].to(current eval device)
        with autocast():
            outputs = generator to validate(input ids, attention mask,
labels=labels)
            current_id_loss_C += outputs.loss.item()
        num id batches C += 1
    val_epoch_metrics['id_loss_C_val'] = current id loss C /
num id batches C if num id batches C > 0 else float('inf')
    current_id_loss_L, num_id_batches_L = 0.0, 0
    for batch data in tqdm(val dl L for id, desc="Validating Identity
L->L", leave=False, ncols=100):
        input_ids = batch_data['input_ids'].to(current_eval_device)
        attention mask =
batch data['attention mask'].to(current eval device)
        labels = batch data['labels'].to(current eval device)
        with autocast():
            outputs = generator to validate(input ids, attention mask,
labels=labels)
            current_id_loss_L += outputs.loss.item()
        num id batches L += 1
    val_epoch_metrics['id_loss_L_val'] = current_id_loss_L /
num id batches L if num id batches L > 0 else float('inf')
    generated L examples val, total s loss C2L, correct s preds C2L,
count_s_C2L = [], 0.0, 0, 0
    num batches to process_C = min(len(val_dl_C_for_style_acc),
(num examples for style eval + BATCH SIZE - 1) // BATCH SIZE)
    for batch data in tqdm(itertools.islice(val dl C for style acc,
num batches to process C), desc="Validating Style C->L", leave=False,
ncols=100, total=num_batches_to_process_C):
        real_C_text_strings = batch_data['original_text_str']
        g input val texts = [f"{TAG TO LIT} {text}" for text in
real C text strings]
        tokenized_g_val_input = gen_tokenizer(g_input_val_texts,
padding="max_length", truncation=True, max_length=MAX_LENGTH,
return tensors='pt').to(current eval device)
        with autocast():
            fake L ids generated =
generator to validate.generate texts(tokenized g val input.input ids,
```

```
tokenized g val input.attention mask,
external_generation_config=current_validation gen config)
        fake L text strings =
gen tokenizer.batch decode(fake L ids generated,
skip special tokens=True)
        tokenized for style input =
tokenize_for_style_classifier_utility(fake_L_text_strings,
style_tokenizer, MAX_LENGTH, current_eval_device)
        with autocast():
            style logits output =
style_classifier_for_val(tokenized_for_style_input.input_ids,
tokenized for style input.attention mask)
        target style labels = torch.ones(style logits output.size(0),
dtype=torch.long, device=current eval device)
        total s loss C2L +=
style_classification_loss_fn(style_logits_output,
target_style_labels).item() * style_logits_output.size(0)
        predicted style labels = torch.argmax(style_logits_output,
dim=1)
        correct s preds C2L += (predicted style labels ==
target style labels).sum().item()
        count s C2L += style logits output.size(0)
        if not generated L examples val:
generated L examples val.extend(list(zip(real C text strings[:3],
fake L text strings[:3])))
    val_epoch_metrics['style_loss_C2L_val'] = total_s_loss_C2L /
count s C2L if count s C2L > 0 else float('inf')
    val epoch metrics['style acc C2L val'] = correct s preds C2L /
count s C2L if count s C2L > 0 else 0.0
    val_epoch_metrics['example_C2L_gen_val'] =
generated L examples val
    generated C examples val, total s loss L2C, correct s preds L2C,
count_s_{L2C} = [], 0.0, 0, 0
    num_batches_to_process_L = min(len(val_dl_L_for_style_acc),
(num examples for style eval + BATCH SIZE - 1) // BATCH SIZE)
    for batch data in tqdm(itertools.islice(val dl L for style acc,
num_batches_to_process_L), desc="Validating Style L->C", leave=False,
ncols=100, total=num batches to process L):
        real L text strings = batch data['original text str']
        g_input_val_texts = [f"{TAG TO CONV} {text}" for text in
real L text strings]
        tokenized_g_val_input = gen_tokenizer(g input val texts,
padding="max length", truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return_tensors='pt').to(current_eval_device)
        with autocast():
```

```
fake C ids generated =
generator to validate.generate texts(tokenized g val input.input ids,
tokenized g val input.attention_mask,
external generation config=current validation gen config)
        fake C text strings =
gen tokenizer.batch decode(fake C ids generated,
skip special tokens=True)
        tokenized for style input =
tokenize_for_style_classifier_utility(fake_C_text_strings,
style tokenizer, MAX LENGTH, current eval device)
        with autocast():
            style_logits_output =
style classifier for val(tokenized for style input.input ids,
tokenized_for_style_input.attention_mask)
        target style_labels = torch.zeros(style_logits_output.size(0),
dtype=torch.long, device=current_eval_device)
        total s loss L2C +=
style classification loss fn(style logits output,
target_style_labels).item() * style_logits_output.size(0)
        predicted style labels = torch.argmax(style logits output,
dim=1)
        correct s preds L2C += (predicted style labels ==
target_style_labels).sum().item()
        count s L2C += style logits output.size(0)
        if not generated C examples val:
generated_C_examples_val.extend(list(zip(real_L_text_strings[:3],
fake_C_text_strings[:3])))
    val epoch metrics['style loss L2C val'] = total s loss L2C /
count s L2C if count s L2C > 0 else float('inf')
    val epoch metrics['style acc L2C val'] = correct s preds L2C /
count s L2C if count s L2C > 0 else 0.0
    val epoch metrics['example L2C gen val'] =
generated C examples val
    val_epoch_metrics['G_total_val_comparable'] = \
        (val epoch metrics['id loss C val'] +
val epoch metrics['id loss L val']) * 0.5 * LAMBDA IDENTITY + \
        (val_epoch_metrics['style_loss_C2L_val'] +
val epoch metrics['style loss L2C val']) * 0.5 * LAMBDA STYLE
    generator to validate.train()
    return val epoch metrics
training_history = {
    'epoch': [],
```

```
'G total train full': [], 'G adv train': [], 'G cycle train': [],
    'G_identity_train': [], 'G_style_train': [], 'D_total_train': [],
    'G total train comparable': [],
    'G_id_loss_C_val': [], 'G_id_loss_L_val': [],
    'G_style_loss_C2L_val': [], 'G_style_acc_C2L_val': [],
    'G_style_loss_L2C_val': [], 'G_style_acc_L2C_val': [],
    'G total val comparable': []
best validation metric = float('inf')
os.makedirs(SAVE DIR, exist ok=True)
data iterator C = itertools.cycle(train dataloader C)
data iterator L = itertools.cycle(train dataloader L)
for epoch_num in range(NUM_EPOCHS):
    G model.train(); D_C_model.train(); D_L_model.train()
    current epoch train losses sum = {
        'G_total_train_full': 0.0, 'G_adv_train': 0.0,
'G cycle train': 0.0,
        'G_identity_train': 0.0, 'G_style_train': 0.0,
'D_total_train': 0.0,
        'G_total_train_comparable': 0.0 # Для сопоставимого графика
    }
    progress bar = tqdm(range(STEPS PER EPOCH), desc=f"Эпоха
{epoch_num + 1}/{NUM_EPOCHS}", ncols=120)
    for step num in progress bar:
        batch C data = next(data iterator C)
        batch L data = next(data iterator L)
        real C original ids = batch C data['original ids'].to(device)
        real C original mask =
batch_C_data['original_mask'].to(device)
        real C original texts list = batch_C_data['original_text_str']
        real L original ids = batch L data['original ids'].to(device)
        real L original mask =
batch_L_data['original_mask'].to(device)
        real_L_original_texts_list = batch_L_data['original_text_str']
        optimizer D C.zero grad()
```

```
optimizer D L.zero grad()
        g input C to L texts list = [f"{TAG TO LIT} {text}" for text
in real_C_original_texts_list]
        tokenized g input C to L =
gen tokenizer(g input C to L texts list, padding="max length",
truncation=True, max_length=MAX_LENGTH,
return_tensors='pt').to(device)
        g_input_L_to_C_texts_list = [f"{TAG_TO_CONV} {text}" for text
in real L original texts list]
        tokenized_g_input_L_to_C =
gen tokenizer(g input L to C texts list, padding="max length",
truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return_tensors='pt').to(device)
        with torch.no grad():
            with autocast():
                fake_L_generated ids =
G model.generate texts(tokenized_g_input_C_to_L.input_ids,
tokenized g input C to L.attention mask,
external_generation_config=gen_config_train)
                fake C generated ids =
G model.generate texts(tokenized g input L to C.input ids,
tokenized g input L to C.attention mask,
external_generation_config=gen_config_train)
        fake L generated mask =
G model.get attention mask for generated(fake L generated ids)
        fake C generated mask =
G model.get attention mask for generated(fake C generated ids)
        with autocast():
            d_l_pred_on_real = D_L_model(real_L_original_ids,
real L original mask)
            d 1 pred on fake =
D_L_model(fake_L_generated_ids.detach(), fake_L_generated_mask)
            loss D L total step =
(adversarial loss fn(d l pred on real,
torch.ones like(d l pred on real)) + \
adversarial_loss_fn(d_l_pred_on_fake,
torch.zeros_like(d_l_pred_on_fake))) * 0.5
            d_c_pred_on_real = D_C_model(real_C_original_ids,
real C original mask)
```

```
d c pred on fake =
D C model(fake C generated ids.detach(), fake C generated mask)
            loss D C total step =
(adversarial loss fn(d c pred on real,
torch.ones like(d c pred on real)) + \
adversarial_loss_fn(d_c_pred_on_fake,
torch.zeros_like(d_c_pred_on_fake))) * 0.5
            loss D combined step = loss D L total step +
loss D C total step
        grad scaler.scale(loss D combined step).backward() # backward
для D
        optimizer_G.zero_grad()
        with autocast():
            fake L ids for G =
G_model.generate_texts(tokenized_g_input_C_to_L.input_ids,
tokenized g input C to L.attention mask,
external generation config=gen config train)
            fake_C_ids_for_G =
G model.generate texts(tokenized g input L to C.input ids,
tokenized g input L to C.attention mask,
external generation config=gen config train)
            fake L mask for G =
G_model.get_attention_mask_for_generated(fake_L_ids_for_G)
            fake C mask for G =
G model.get attention mask for generated(fake C ids for G)
            loss G adv L component =
adversarial_loss_fn(D_L_model(fake_L_ids_for_G, fake_L_mask_for_G),
torch.ones like(D L model(fake L ids for G, fake L mask for G)))
            loss G adv C component =
adversarial_loss_fn(D_C_model(fake_C_ids_for_G, fake_C_mask_for_G),
torch.ones like(D C model(fake C ids for G, fake C mask for G)))
            loss G adversarial total = (loss G adv L component +
loss G adv_C_component) * LAMBDA_ADV
            fake_L_texts_for_style_clf =
gen tokenizer.batch decode(fake L ids for G, skip special tokens=True)
            fake C texts for style clf =
gen_tokenizer.batch_decode(fake_C_ids_for_G, skip_special_tokens=True)
            tokenized_L_for style =
tokenize_for_style_classifier_utility(fake_L_texts_for_style_clf,
style_tokenizer, MAX_LENGTH, device)
```

```
tokenized C for style =
tokenize for style classifier utility(fake C texts for style clf,
style_tokenizer, MAX_LENGTH, device)
            style L predictions =
style_classifier_main_model(tokenized_L_for_style.input_ids,
tokenized L for style.attention mask)
            style C predictions =
style_classifier_main_model(tokenized_C_for_style.input_ids,
tokenized_C_for_style.attention mask)
            loss G style L comp =
style_classification_loss_fn(style_L_predictions,
torch.ones(style L predictions.size(0), dtype=torch.long,
device=device))
            loss_G_style_C_comp =
style classification loss fn(style C predictions,
torch.zeros(style_C_predictions.size(0), dtype=torch.long,
device=device))
            loss G style total = (loss G style L comp +
loss_G_style_C_comp) * LAMBDA_STYLE
            g_input_reconstruct_C_texts_list = [f"{TAG_TO_CONV}
{text}" for text in fake_L_texts_for_style_clf]
            tokenized g input reconstruct C =
gen tokenizer(g input reconstruct C texts list, padding="max length",
truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return_tensors='pt').to(device)
            reconstructed C outputs =
G_model(tokenized_g_input_reconstruct_C.input_ids,
tokenized g input reconstruct C.attention mask,
labels=real_C_original_ids)
            loss_G_cycle_C_component = reconstructed_C_outputs.loss
            g input reconstruct L texts list = [f"{TAG TO LIT} {text}"
for text in fake C texts for style clf]
            tokenized g input reconstruct L =
gen_tokenizer(g_input_reconstruct_L_texts_list, padding="max_length",
truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return tensors='pt').to(device)
            reconstructed L outputs =
G model(tokenized g input reconstruct L.input ids,
tokenized_g_input_reconstruct_L.attention mask,
labels=real L original ids)
            loss G cycle L component = reconstructed L outputs.loss
            loss G cycle total = (loss G cycle C component +
loss G cycle L component) * LAMBDA CYCLE
            g_input_identity_L_texts_list = [f"{TAG_TO_LIT} {text}"
for text in real L original texts list]
```

```
tokenized g input identity L =
gen tokenizer(g input identity L texts list, padding="max length",
truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return tensors='pt').to(device)
            identity_L_outputs =
G model(tokenized g input identity L.input ids,
tokenized_g_input_identity_L.attention_mask,
labels=real L original ids)
            loss G identity L component = identity L outputs.loss
            g_input_identity_C_texts_list = [f"{TAG TO CONV} {text}"
for text in real_C_original_texts_list]
            tokenized_g_input_identity_C =
gen tokenizer(g input identity C texts list, padding="max length",
truncation=True, max length=MAX LENGTH,
return tensors='pt').to(device)
            identity_C_outputs =
G_model(tokenized_g_input_identity_C.input_ids,
tokenized g input identity C.attention mask,
labels=real_C_original_ids)
            loss_G_identity_C_component = identity_C_outputs.loss
            loss_G_identity_total = (loss_G_identity_L_component +
loss_G_identity_C_component) * LAMBDA_IDENTITY
            loss G full step = loss G adversarial total +
loss G style total + loss G cycle total + loss G identity total
        grad scaler.scale(loss G full step).backward() # backward для
G
        grad_scaler.step(optimizer_D_L)
        grad scaler.step(optimizer D C)
        torch.nn.utils.clip grad norm (G model.parameters(), 1.0)
        grad scaler.step(optimizer G)
        grad_scaler.update()
        scheduler G.step()
        scheduler_D_C.step()
        scheduler D L.step()
        current_epoch_train_losses_sum['D_total_train'] +=
loss_D_combined_step.item()
        current epoch train losses sum['G total train full'] +=
loss G full step.item()
        current epoch train losses sum['G adv train'] +=
loss G adversarial total.item()
```

```
current epoch train losses sum['G style train'] +=
loss G style total.item()
        current epoch train losses sum['G cycle train'] +=
loss G cycle total.item()
        current epoch train losses sum['G identity train'] +=
loss G identity total.item()
        g total comparable train step unweighted id =
(loss G identity L component.item() +
loss_G_identity_C_component.item()) * 0.5
        g_total_comparable_train_step_unweighted_style =
(loss_G_style_L_comp.item() + loss_G_style_C_comp.item()) * 0.5
        g total comparable train step =
(g total comparable train step unweighted id * LAMBDA IDENTITY) + \
(g total comparable train step unweighted style * LAMBDA STYLE)
        current epoch train losses sum['G total train comparable'] +=
g total comparable train step
        progress bar.set postfix({
            "G Full": f"{loss G full step.item():.2f}",
            "D Total": f"{loss D combined step.item():.2f}",
            "LR G": f"{scheduler G.get last lr()[0]:.2e}"
        })
    training history['epoch'].append(epoch num + 1)
    for key hist in current epoch train losses sum:
training history[key hist].append(current epoch train losses sum[key h
ist] / STEPS_PER_EPOCH)
    validation epoch results = run_validation_final(
        G model, val dataloader C identity, val dataloader L identity,
        val dataloader C for style, val dataloader L for style,
        style classifier main model,
        gen config val log,
        NUM VAL STYLE EXAMPLES, device
    )
training history['G id loss C val'].append(validation epoch results['i
d loss C val'])
training history['G id loss L val'].append(validation epoch results['i
d_loss_L_val'])
```

```
training history['G style loss C2L val'].append(validation epoch resul
ts['style loss C2L val'])
training history['G style acc C2L val'].append(validation epoch result
s['style acc C2L val'])
training_history['G_style_loss_L2C_val'].append(validation_epoch_resul
ts['style loss L2C val'])
training_history['G_style_acc_L2C_val'].append(validation_epoch_result
s['style acc L2C val'])
training_history['G_total_val_comparable'].append(validation_epoch_res
ults['G total val comparable'])
        print(f"\n--- Результаты Эпохи {epoch_num + 1}/{NUM EPOCHS} ---")
        print(f" Потери Тренировки:
G_Full={training_history['G_total_train_full'][-1]:.3f} "
                     f"(Adv={training history['G adv train'][-1]:.3f},
Style={training history['G style train'][-1]:.3f},
                     f"Cyc={training history['G cycle train'][-1]:.3f},
Id={training_history['G_identity_train'][-1]:.3f}), "
                     f"D Total={training history['D total train'][-1]:.3f}")
        print(f"
G_Comparable_Train={training_history['G_total_train_comparable'][-1]:.
3f}")
        print(f" Метрики Валидации:
G_Id(C|L)={validation_epoch_results['id_loss_C_val']:.3f}|{validation_
epoch results['id loss L val']:.3f}, "
                     f"G Style(C2L
L|A)={validation epoch results['style loss C2L val']:.3f}|{validation
epoch_results['style_acc_C2L_val']:.2%}, "
                     f"G Style(L2C
L|A)={validation_epoch_results['style_loss_L2C_val']:.3f}|{validation_
epoch results['style acc L2C val']:.2%}")
        print(f"
G Total Comparable Val={validation epoch results['G total val comparable Val={validation epoch e
le']:.3f}")
        print(" Примеры генерации (Валидация):")
        for i, (inp text, gen text) in
enumerate(validation_epoch_results['example_C2L_gen_val']):
                 print(f"
                                           C->L {i+1} IN: \"{inp text[:70].replace(chr(10),'
')}...\"<sup>"</sup>)
                 print(f"
                                                            OUT: \"{gen_text[:70].replace(chr(10),'
')}...\"")
```

```
for i, (inp text, gen text) in
enumerate(validation_epoch_results['example_L2C_gen_val']):
        print(f"
                    L->C {i+1} IN: \"{inp text[:70].replace(chr(10),'
')}...\"
        print(f"
                            OUT: \"{gen text[:70].replace(chr(10),'
')}...\"")
    current validation metric for saving =
validation epoch results['G total val comparable']
    if current validation metric for saving < best validation metric:
        best validation metric = current validation metric for saving
        torch.save(G model.state dict(), MODEL PATH G BEST)
        torch.save(D C model.state dict(), MODEL PATH D C BEST)
        torch.save(D L model.state dict(), MODEL PATH D L BEST)
        print(f" *** Новая лучшая модель сохранена! Val
G_Comparable_Loss: {best_validation_metric:.3f} ***")
    fig, axs = plt.subplots(3, 1, figsize=(14, 21))
    fig.suptitle(f"Результаты обучения - Эпоха {epoch num + 1}",
fontsize=16)
    axs[0].plot(training_history['epoch'],
training history['G total train full'], '-o', label='G Total Train
(Full)', linewidth=2)
    axs[0].plot(training_history['epoch'],
training_history['G_adv_train'], ':o', label='G Adv Train')
    axs[0].plot(training_history['epoch'],
training_history['G_style_train'], ':o', label='G Style Train')
    axs[0].plot(training_history['epoch'],
training_history['G_cycle_train'], ':o', label='G Cycle Train')
    axs[0].plot(training history['epoch'],
training history['G identity train'], ':o', label='G Identity Train')
    axs[0].plot(training_history['epoch'],
training_history['D_total_train'], '-x', label='D Total Train',
linewidth=2)
    axs[0].set title('Тренировочные Потери (Все Компоненты G)');
axs[0].set_xlabel('Эпоха'); axs[0].set_ylabel('Потеря')
    axs[0].legend(loc='upper right'); axs[0].grid(True)
    ax1 val loss = axs[1]; ax1 val acc = axs[1].twinx()
    p1, = ax1_val_loss.plot(training_history['epoch'],
training_history['G_id_loss_C_val'], '-o', label='G Id_C Val',
color='royalblue')
    p2, = ax1 val loss.plot(training history['epoch'],
training history['G id loss L val'], '-o', label='G Id L Val',
color='darkorange')
```

```
p3, = ax1 val loss.plot(training history['epoch'],
training_history['G_style_loss_C2L_val'], '--o', label='G Style C->L
Loss Val', color='forestgreen')
    p4, = ax1 val loss.plot(training_history['epoch'],
training_history['G_style_loss_L2C_val'], '--o', label='G Style L->C
Loss Val', color='crimson')
    p5, = ax1 val_acc.plot(training_history['epoch'],
training_history['G_style_acc_C2L_val'], '-x', label='G Style C->L Acc
Val', color='lime')
    p6, = ax1 val acc.plot(training history['epoch'],
training_history['G_style_acc_L2C_val'], '-x', label='G Style L->C Acc
Val', color='cyan')
    ax1 val loss.set title('Валидационные Метрики Генератора');
ax1_val_loss.set_xlabel('Эпоха'); ax1_val_loss.set ylabel('Потеря
(Loss)')
    ax1 val acc.set ylabel('Точность (Accuracy)', color='teal');
ax1_val_acc.tick_params(axis='y', labelcolor='teal')
    handles1, labels1 = ax1 val loss.get legend handles labels();
handles2, labels2 = ax1_val_acc.get_legend_handles_labels()
    ax1 val loss.legend(handles=handles1 + handles2, labels=labels1 +
labels2, loc='center left', bbox to anchor=(0.05, 0.5))
    ax1_val_loss.grid(True)
    axs[2].plot(training history['epoch'],
training history['G total train comparable'], '-o', label='G Total
Comparable Train (Id+Style)')
    axs[2].plot(training history['epoch'],
training history['G total val comparable'], '-x', label='G Total
Comparable Val (Id+Style)')
    axs[2].set title('Сравнение G Total Comparable Loss (Train vs
Val)'); axs[2].set xlabel('Эпоха'); axs[2].set ylabel('Потеря
(Weighted Id+Style)')
    axs[2].legend(loc='upper right'); axs[2].grid(True)
    plt.tight layout(rect=[0, 0.03, 1, 0.95]); plt.savefig(PLOT PATH);
plt.close(fig)
    print(f"Графики сохранены по пути: {PLOT PATH}")
print("--- Обучение завершено ---")
```