

•

+33610580466



nathanaelkubski@gmail.com



<u>linkedin.com/in/nathanael-kubski-a70782284/</u>



github.com/FunafutiTV



nathanaelkubski.me

Expertise

- HTML & CSS
- JavaScript & TypeScript
- React & NextJS
- Python
- Solidity
- Hardhat, Truffle, Foundry
- Bases de données (MongoDB)
- Wagmi, Web3, Ethers
- Git/GitHub
- NFTs
- Finance décentralisée

Compétences

- Résolution de problèmes
- Travail d'équipe
- Autonomie
- Compétences en algorithmique
- Adaptabilité
- Gestion du temps
- Compétences en communication

Langues

Français Anglais Espagnol (basique)

Nathanaël Kubski

Développeur Web & Blockchain

Présent dans l'écosystème Web3 depuis 3 ans, j'ai commencé à apprendre le développement web en autodidacte en 2022 pour consolider les bases acquises durant mes études, afin de travailler en tant que développeur blockchain. J'ai récemment suivi une formation en développement blockchain dans une école renommée afin d'atteindre cet objectif.

Parcours académique

09/2023 - 12/2023

Alyra, l'école blockchain

Formation certifiante "Développement blockchain : concevoir, sécuriser, déployer"

Formation en développement blockchain principalement centrée sur la blockchain Ethereum et la production d'applications décentralisées en utilisant Solidity, Truffle, Hardhat, Foundry, Wagmi, Web3, Ethers, Viem... avec du temps dédiés à des sujets tels que la sécurité, l'optimisation, les tests unitaires, les NFTs ou la finance décentralisée. Réussie avec distinction de l'école et une note de 18,5 sur 20, ainsi que la certification RS5000 : "Exploiter la blockchain dans le déploiement d'applications"

09/2020 - 07/2023

Université Clermont Auvergne, Clermont-Ferrand, France

Licence Science, Technologie, Santé

Mention Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales Obtenue avec mention "Assez Bien"

09/2017 - 07/2020

Lycée Louise Michel, Narbonne, France

Baccalauréat Scientifique - option Sciences de l'Ingénieur

Obtenu avec mention "Très Bien"

Expérience professionnelle pertinente

O 07/2022 - 09/2023

Freelance

Développeur web

Réalisation de sites vitrines pour différents clients, en utilisant principalement HTML, CSS et JavaScript (React) comme base. C'était une belle opportunité pour m'entraîner durant mon apprentissage du développement web et cela m'a appris à développer en répondant aux exigences d'un client.

Hackathon

O 04/2024

Allfeat

Réalisation d'une application décentralisée dans le domaine de l'industrie musicale, sur trois journées en équipe de 3 développeurs. Récompensés par le deuxième prix de l'évènement.

Mon portfolio complet: nathanaelkubski.me