



2021 Fall System Programming

# Malloc Lab 2

2021. 11. 29

유주원

[clearlyhunch@gmail.com](mailto:clearlyhunch@gmail.com)

Embedded System Lab.  
Dept. of Computer Science & Engineering  
Chungnam National University



## 실습 소개

### ❖ 과목 홈페이지

- ◆ 충남대학교 사이버캠퍼스 ( <http://e-learn.cnu.ac.kr/> )

### ❖ 연락처

- ◆ 유주원
- ◆ 공대 5호관 533호 임베디드 시스템 연구실
- ◆ clearlyhunch@gmail.com
  - ❖ Email 제목은 '**[시스템프로그래밍][01][학번\_이름]용건**' 으로 시작하도록 작성



## 공지사항

### ❖ Implicit 관련

- ◆ 미리 정의된 매크로, define 값 수정 금지
  - ❖ ex. Chunksize 등 수정금지 ( 알고리즘만 수정해서 성능 향상 )

### ❖ 구현 배점 implicit : explicit = 50 : 20

- ❖ Copy 관련 전부 찾아서 0점 처리하겠습니다.  
( 이때까지 과제 포함, explicit 카피 제출시 implicit도 0점 처리)



## 개요

- ❖ 실습 명
  - ◆ Malloc Lab
- ❖ 목표
  - ◆ Dynamic Allocator를 구현
- ❖ 구현사항
  - ◆ malloc, realloc, free를 구현
  - ◆ 다양한 알고리즘을 적용하여 높은 성능을 갖도록 함



# Malloc Lab

- ❖ Malloc Lab에서는 C언어로 dynamic storage allocator를 구현하게 된다.
- ❖ 이를 통해 각자의 malloc, free, realloc, calloc 알고리즘을 구현해야 한다.
- ❖ 또한, 메모리 공간의 생성 디자인을 고려하면서 정확하고 효율이 좋은 빠른 allocator를 구현해야 한다.
- ❖ Malloc Lab은 총 4가지의 방식으로 진행된다.
  - ◆ Naive
  - ◆ Implicit
  - ◆ Explicit
  - ◆ Segregated
    - ❖ Segregated는 실습 일정상 진행하지 않음



# Malloc Lab – Free Block 추가 알고리즘

- ❖ Explicit 방식은 Free block들을 list 형식으로 관리하는 방법이다. 따라서 Free block들이 새로 추가되는 경우, 이 block을 어느 위치에 추가하는지에 따라 성능이 좌우된다.
  
- ❖ Free block을 추가하기 위한 알고리즘은 다음과 같다.
  - ◆ LIFO(Last In First Out) 정책
    - ❖ Free Block을 List의 맨 앞에 끼워 넣는 방법
    - ❖ 장점: 간단하고, 상수 시간 소요
    - ❖ 단점: 단편화가 Address-ordered 정책보다 나쁨
  
  - ◆ 주소 정렬(Address-ordered) 정책
    - ❖ Free Block List의 block 순서를 유지하면서 삽입
      - ◆ ex)  $\text{addr(pred)} < \text{addr(curr)} < \text{addr(next)}$
    - ❖ 장점: LIFO 정책보다 단편화 성능이 우수
    - ❖ 단점: List 탐색 후 삽입해야 함



## Malloc Lab – 설치 및 빌드

- ❖ Malloc Lab은 각 **allocation** 방식에 맞게 설정 후 빌드를 해주어야 한다.
  - ◆ 아래는 각 allocation 방식 설정 방법이다.

Allocation 방식	make 명령어
Naive	make clean; make naive; make
Implicit	make clean; make implicit; make
<b>Explicit</b>	<b>make clean; make explicit; make</b>

- ❖ 설정 후에 ‘**make**’명령을 입력하여 컴파일 한다.
- ❖ make 명령을 통해 각 방식 별로 컴파일 하기 이전에 ‘**make clean**’ 명령을 통해 이전에 컴파일 된 파일들을 제거하고 수행해준다.



# Malloc Lab – 설치 및 빌드

## ❖ Allocation 방식 설정 및 빌드

```
sys02@host-192-168-0-5:~/test/malloclab-handout$ make explicit  
rm -f mm.c mm.o; ln -s mm-explicit.c mm.c  
sys02@host-192-168-0-5:~/test/malloclab-handout$ make  
gcc -Wall -O2 -g -DDRIVER -c -o mdriver.o mdriver.c
```

## ❖ 빌드 결과

```
sys02@host-192-168-0-5:~/test/malloclab-handout$ ls  
clock.c  fcyc.o  ftimer.o  memlib.c  mm-implicit.c  traces  
clock.h  fsecs.c  Makefile  memlib.h  mm-naive.c  
clock.o  fsecs.h  malloclab.pdf  memlib.o  mm.o  
config.h  fsecs.o  mdriver  mm.c  mm-orig.c  
fcyc.c  ftimer.c  mdriver.c  mm-explicit.c  mm-seglist.c  
fcyc.h  ftimer.h  mdriver.o  mm.h  README  
sys02@host-192-168-0-5:~/test/malloclab-handout$
```





## Malloc Lab – 필수 사항

- ❖ 각 방식 별, 소스파일 상단에 학번과 이름을 입력한다.

- ◆ mm-explicit.c

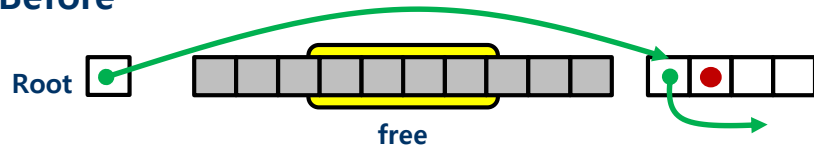
```
/*  
 * mm-explicit.c - an empty malloc package  
 *  
 * NOTE TO STUDENTS: Replace this header comment with your own header  
 * comment that gives a high level description of your solution.  
 *  
 * @id : 학 번  
 * @name : 이 름  
 */
```

- ❖ 해당 파일 외에는 절대 수정을 하지 않는다.(mm.h 등)
- ❖ 외부 메모리 관리 라이브러리 및 시스템 콜 사용 불가.
- ❖ 배열, 구조체, 트리, 리스트 같은 전역 자료 구조체의 선언 금지.
  - ◆ 공간이 많이 필요한 경우 mem\_sbrk 활용

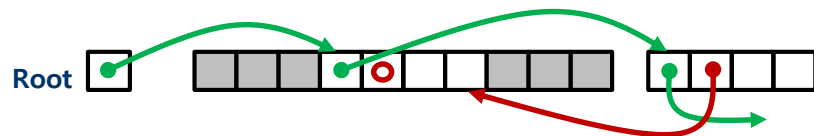
# (참고) Malloc Lab – Free Block 추가 알고리즘

## ❖ LIFO 정책의 Free 과정

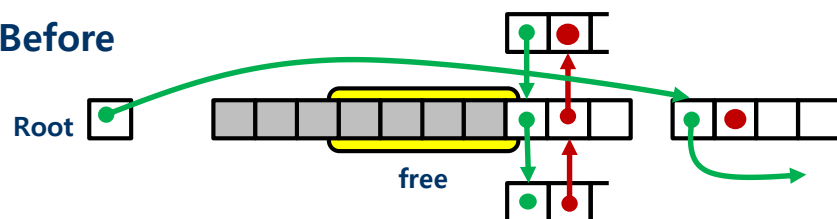
Before



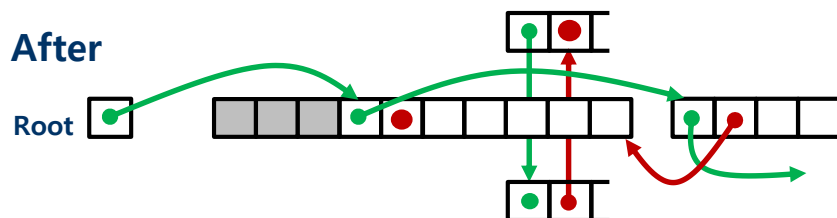
After



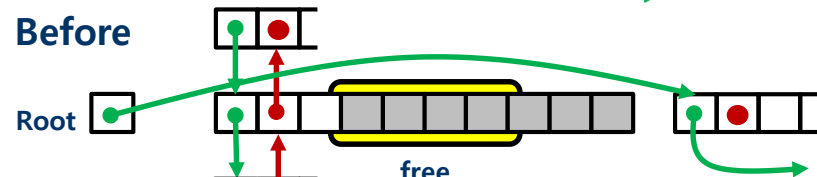
Before



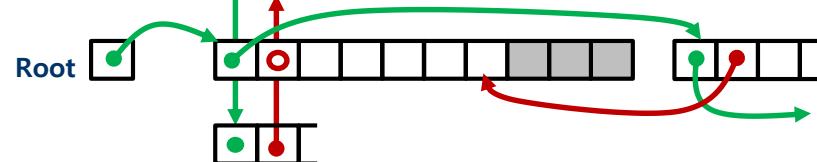
After



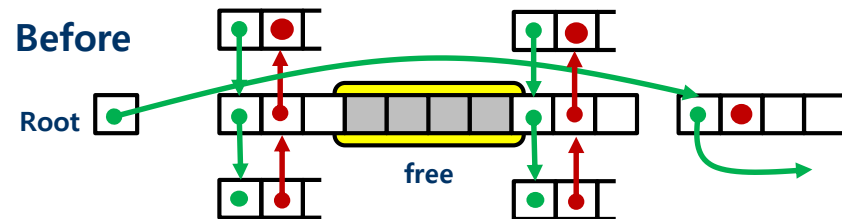
Before



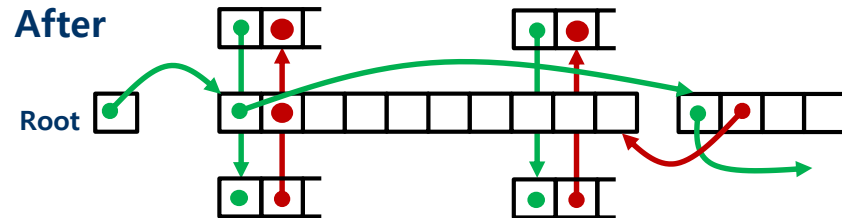
After



Before



After

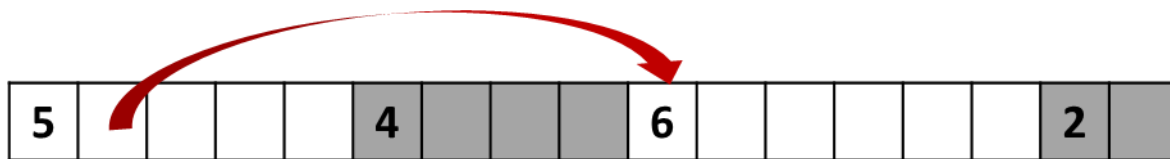


○ Top  
→ Prev free Block  
→ Next free Block



## (참고) Malloc Lab – Explicit

- ❖ Explicit list 방식은 Free block에 저장된 있는 pointer를 이용하여 Free block들을 연결하고, 연결된 모든 Free block들을 탐색한다.

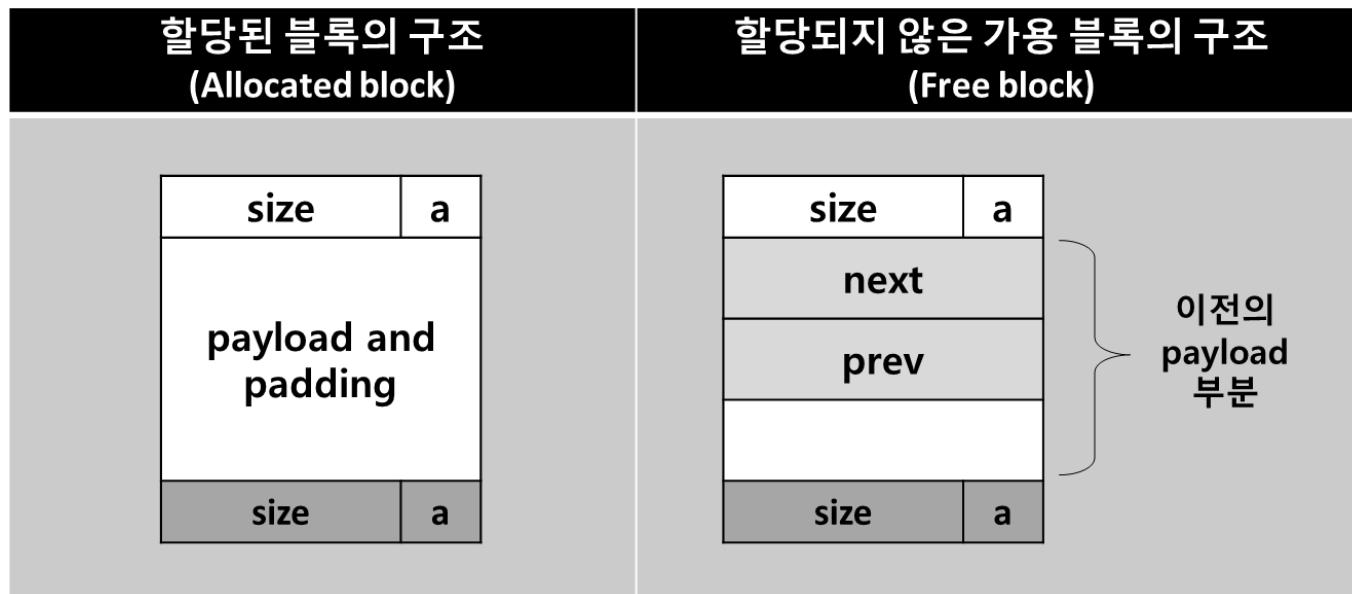


- ❖ Free block만 탐색하므로 높은 throughput을 보인다.



## (참고) Malloc Lab – Explicit

### ❖ 자료구조



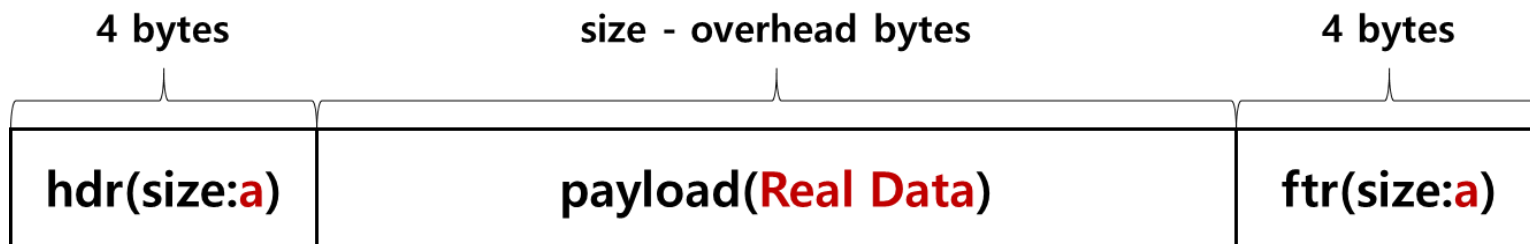
- 할당된 블록의 경우, implicit에서 사용했던 구조를 그대로 이용
- Free 블록의 경우, 다음 Free 블록을 가리키는 next와 이전 Free 블록을 가리키는 prev를 이전 payload 영역에 가짐



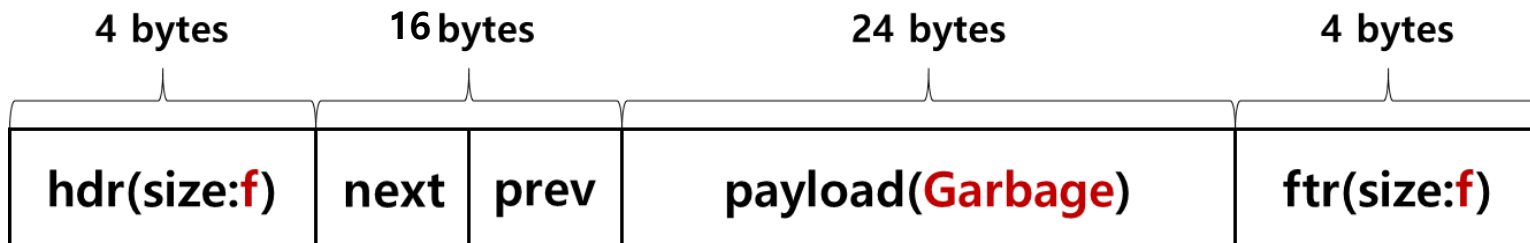
## (참고) Malloc Lab – Explicit

### ❖ 자료구조

- <Allocated block>



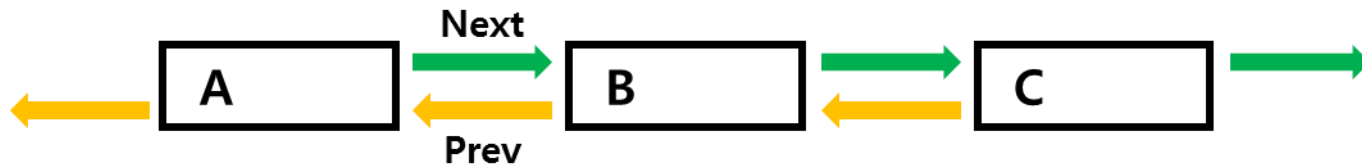
- <Free block>



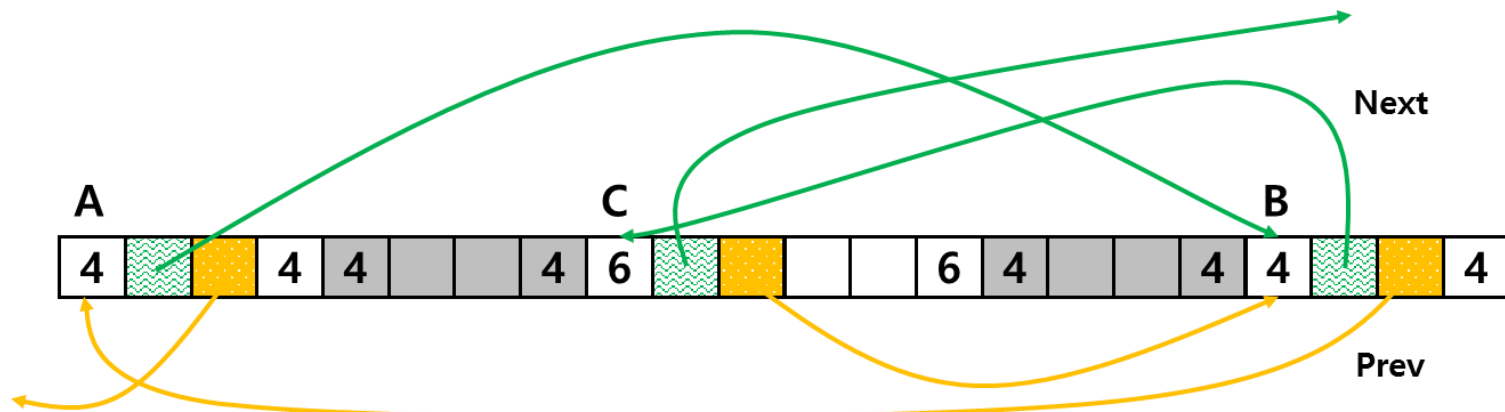


## (참고) Malloc Lab – Explicit

- ❖ 논리 구조
  - ◆ 논리상으로는 각 Free 블록들이 순서대로 연결된 형태로 되어있다.



- ❖ 실제 구조
  - ◆ 실제 연결 링크는 메모리 블록의 순서와 무관하다.

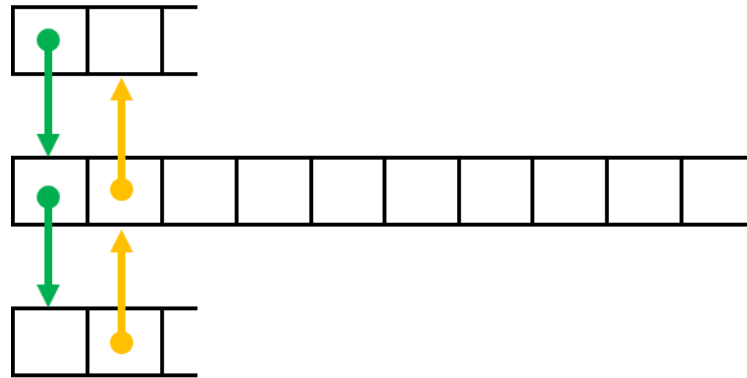




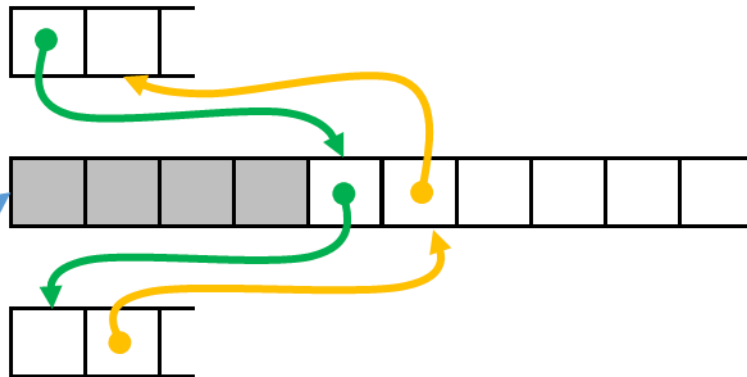
## (참고) Malloc Lab – Explicit

### ❖ Explicit의 메모리 할당

#### ◆ 할당 전



#### ◆ 할당 후



메모리 할당



# Malloc Lab – Explicit 사용 매크로

```
/* single word (4) or double word *(8) alignment */
#define ALIGNMENT 8

/* Basic constants and macros */
#define HDRSIZE      4      /* header size (bytes) */
#define FTRSIZE      4      /* footer size (bytes) */
#define WSIZE        4      /* word size (bytes) */
#define DSIZE        8      /* doubleword size (bytes) */
#define CHUNKSIZE    (1<<12) /* initial heap size (bytes) */
#define OVERHEAD      8      /* overhead of header and footer (bytes) */

#define MAX(x, y) ((x) > (y)? (x) : (y))
#define MIN(x, y) ((x) < (y)? (x) : (y))

/* Pack a size and allocated bit into a word */
#define PACK(size, alloc) ((unsigned)((size) | (alloc)))

/* Read and write a word at address p */
#define GET(p)          (*(unsigned *)(p))
#define PUT(p, val)     (*(unsigned *)(p) = (unsigned)(val))
#define GET8(p)         (*(unsigned long *)(p))
#define PUT8(p, val)    (*(unsigned long *)(p) = (unsigned long)(val))
```





# Malloc Lab – Explicit 사용 매크로

```
/* Read the size and allocated fields from address p */
#define GET_SIZE(p)  (GET(p) & ~0x7)
#define GET_ALLOC(p) (GET(p) & 0x1)

/* Given block ptr bp, compute address of its header and footer */
#define HDRP(bp)      ((char*)(bp) - WSIZE)
#define FTRP(bp)      ((char*)(bp) + GET_SIZE(HDRP(bp)) - DSIZE)

/* Given block ptr bp, compute address of next and previous blocks */
#define NEXT_FREEP(bp) ((char*)(bp))
#define PREV_FREEP(bp) ((char*)(bp) + DSIZE)

/* Given free block pointer bp, compute address of next and previous free blocks */
#define NEXT_FREE_BLKP(bp) ((char*)GET8((char*)(bp)))
#define PREV_FREE_BLKP(bp) ((char*)GET8((char*)(bp) + DSIZE))

/* Given free block pointer bp, compute address of next pointer and prev pointer */
#define NEXT_BLKP(bp)  ((char*)(bp) + GET_SIZE((char*)(bp) - WSIZE))
#define PREV_BLKP(bp)  ((char*)(bp) - GET_SIZE((char*)(bp) - DSIZE))

/* rounds up to the nearest multiple of ALIGNMENT */
#define ALIGN(p)       (((size_t)(p) + (ALIGNMENT-1)) & ~0x7)
```



# Malloc Lab - Explicit의 함수

## ❖ mm\_init 함수 (참고용)

```
/*
 * Initialize: return -1 on error, 0 on success.
 */
int mm_init(void) {
    /* Request memory for the initial empty heap */
    if((h_ptr = mem_sbrk(DSIZE + 4 * HDRSIZE)) == NULL)
        return -1;
    heap_start = h_ptr;

    PUT(h_ptr, NULL);
    PUT(h_ptr + WSIZE, NULL);
    PUT(h_ptr + DSIZ, 0);
    PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1)); // alignment padding
    PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1)); // prologue header
    PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1)); // prologue footer
    PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1)); // epilogue header

    /* Move heap pointer over to footer */
    h_ptr += DSIZ + DSIZ;

    /* Leave room for the previous and next pointers, place epilogue 3 words down */
    epilogue = h_ptr + HDRSIZE;

    /* Extend the empty heap with a free block of CHUNKSIZE bytes */
    if(extend_heap(CHUNKSIZE/WSIZ) == NULL)
        return -1;

    return 0;
}
```

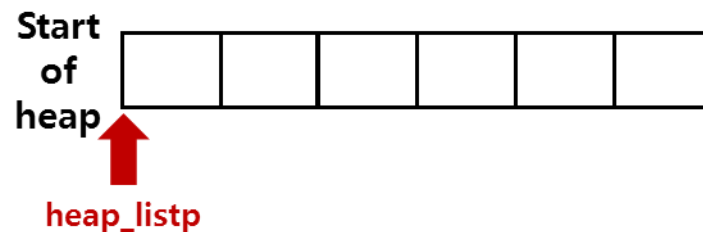


# Malloc Lab – Explicit의 함수

## ❖ mm\_init 함수 (참고용)

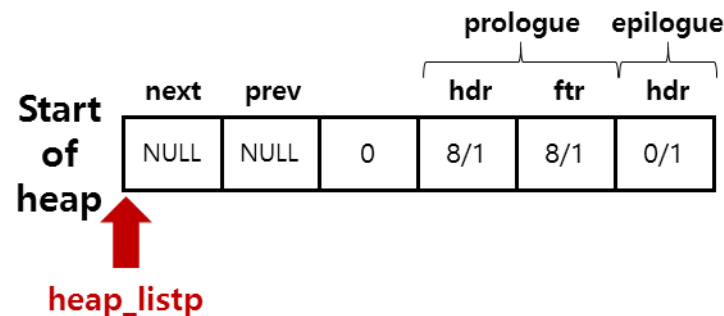
1) 초기 empty heap을 생성한다.

```
/* Request memory for the initial empty heap */
if((h_ptr = mem_sbrk(DSIZE + 4 * HDRSIZE)) == NULL)
    return -1;
heap_start = h_ptr;
```



2) Root free block의 next와 prev를 생성하고, padding block과 prologue, epilogue를 할당한다.

```
PUT(h_ptr, NULL);
PUT(h_ptr + WSIZE, NULL);
PUT(h_ptr + DSIZ, 0);
PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1));
PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1));
PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1));
```



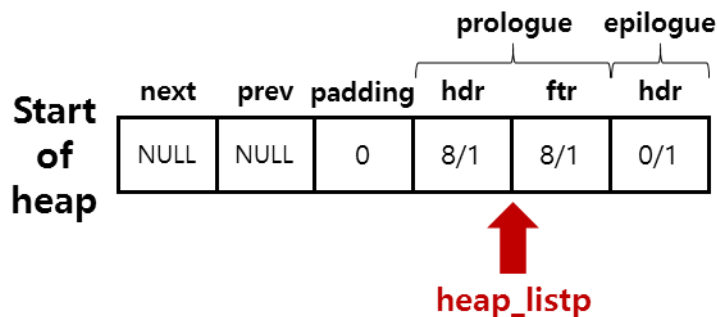


# Malloc Lab – Explicit의 함수

## ❖ mm\_init 함수 (참고용)

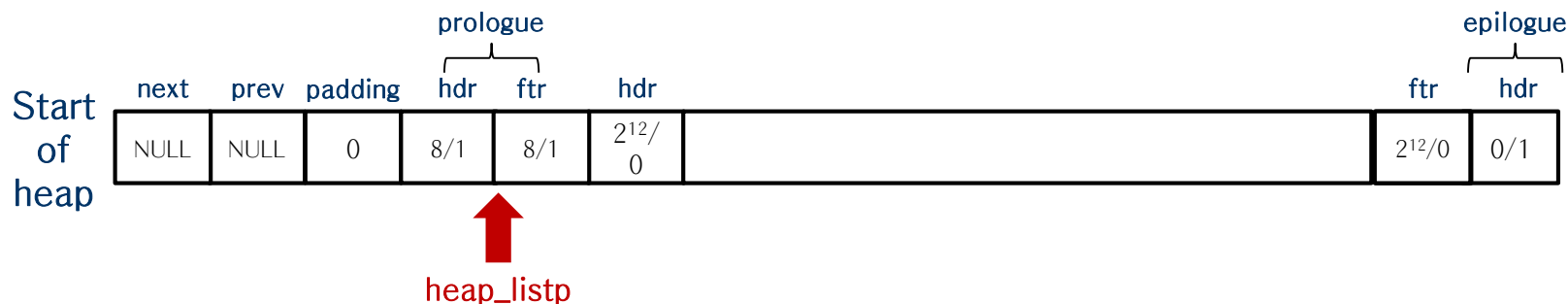
- 3) Heap pointer를 footer 위치로 이동시킨다.
- 4) epilogue를 초기화 한다.

```
h_ptr += DSIZE + DSIZE;
epilogue = h_ptr + HDRSIZE;
```



- 5) 사용할 최대 크기의 heap을 미리 할당한다.

```
if(extend_heap(CHUNKSIZE/WSIZE) == NULL)
    return -1;
```





# Malloc Lab - Explicit의 함수

## ❖ extend\_heap 함수 (참고용)

```
/*
 * extend_heap
 */
inline void *extend_heap(size_t words) {
    unsigned *old_epilogue;    // Temp storage for current epilogue
    char *bp;                  // New block pointer after heap extension
    unsigned size;              // Request size for heap memory

    /* Allocate an even number of words to maintain alignment */
    size = (words % 2) ? (words+1)*WSIZE : words*WSIZE ;

    /* Request more memory from heap */
    if((long)(bp = mem_sbrk(size)) < 0)
        return NULL;

    /* Save the old epilogue pointer */
    old_epilogue = epilogue;
    epilogue = bp + size - HDRSIZE;

    /* Write in the header, footer, and new epilogue */
    PUT(HDRP(bp), PACK(size, 0));
    PUT(FTRP(bp), PACK(size, 0));
    PUT(epilogue, PACK(0, 1));

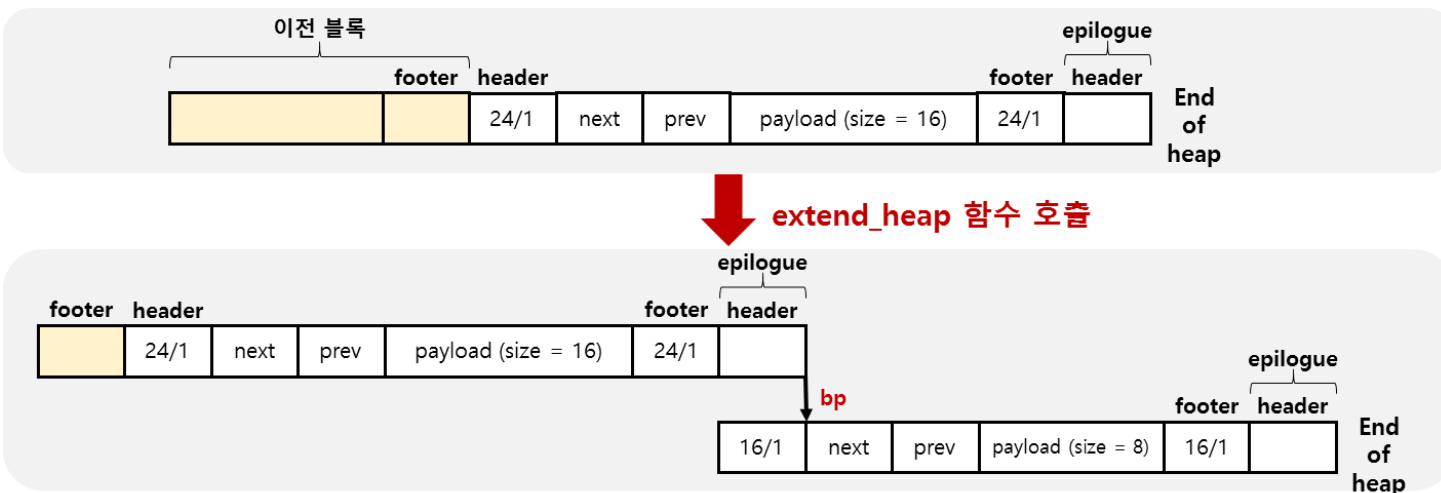
    return coalesce(bp);
}
```



# Malloc Lab – Explicit의 함수

## ❖ extend\_heap 함수 (참고용)

- extend\_heap 함수가 호출 되면, 요청된 크기만큼 heap을 늘리고 이전 블록의 epilogue가 다음 블록의 header가 된다.



- 새로운 free 블록이 할당되었으므로 free 블록을 통합하는 coalesce() 함수를 호출하도록 되어있다.
  - LIFO 정책의 free 과정과 동일하게 free 블록을 통합하도록 함수 작성
  - free() 함수 내부에서도 호출



# Malloc Lab - Explicit의 함수

## ❖ malloc 함수 (참고용)

- 주석 부분을 채워야 한다.
- free list를 검색하는 find\_fit() 함수를 작성해야 한다.
- free 블록에 할당하는 함수인 place() 함수를 작성한다.
- LIFO 정책의 free 과정을 coalesce() 함수에 작성한다.

```
void *malloc (size_t size) {  
    char *bp;           // Block pointer, points to first byte of payload  
    unsigned asize;      // Block size adjusted for alignment and overhead  
    unsigned extendsize; // Amount to extend heap if no fit  
  
    // size가 올바르게 없을 때 예외처리  
  
    // block의 크기 결정  
  
    // 결정한 크기에 알맞은 블록을 list에서 검색하여 해당 위치에 할당  
    if((bp = find_fit(asmize)) != NULL)  
    {  
        place(bp, asize);  
        return bp;  
    }  
  
    // free list에서 적절한 블록을 찾지 못했으면 힙을 늘려서 할당  
    extendsize = MAX(asmize, CHUNKSIZE);  
    if((bp = extend_heap(extendsize/WSIZE)) == NULL)  
        return NULL;  
    place(bp, asize);  
    return bp;  
    return NULL;  
}
```



# 과제

## 1. Malloc Lab

- I. implicit방식의 malloc 구현
- II. Explicit방식의 malloc 구현

## 2. Malloc Lab 보고서

- I. mm-naive 대한 설명
  - 1) naive에 사용된 매크로 및 구현 함수 설명
- II. mm-implicit 대한 설명
  - 1) implicit에 사용된 매크로 및 구현 함수 설명
- III. mm-explicit 대한 설명
  - 1) explicit에 사용된 매크로 및 구현 함수 설명
- IV. explicit 방식에 대한 ./mdriver 결과 첨부

## 3. 제출

- I. malloc-handout 디렉토리를 통째로 압축
  - 1) 파일명: [sys01]HW4\_학번.tar.gz
- II. 결과 보고서를 작성
  - 1) 파일명: [sys01]HW4\_학번.pdf
- III. I.과 II. 두개를 하나로 압축
  - 1) 파일명:[sys01]HW4\_학번\_이름.zip





## 제출 사항

- ❖ 사이버캠퍼스에 제출
  - ◆ 자세한 양식은 앞장 슬라이드 참고.
  - ◆ 파일 제목: [sys01]HW4\_학번\_이름.zip
- ❖ **제출일자**
  - ◆ **사이버 캠퍼스: 2021년 12월 6일 월요일 10시 59분 59초까지**

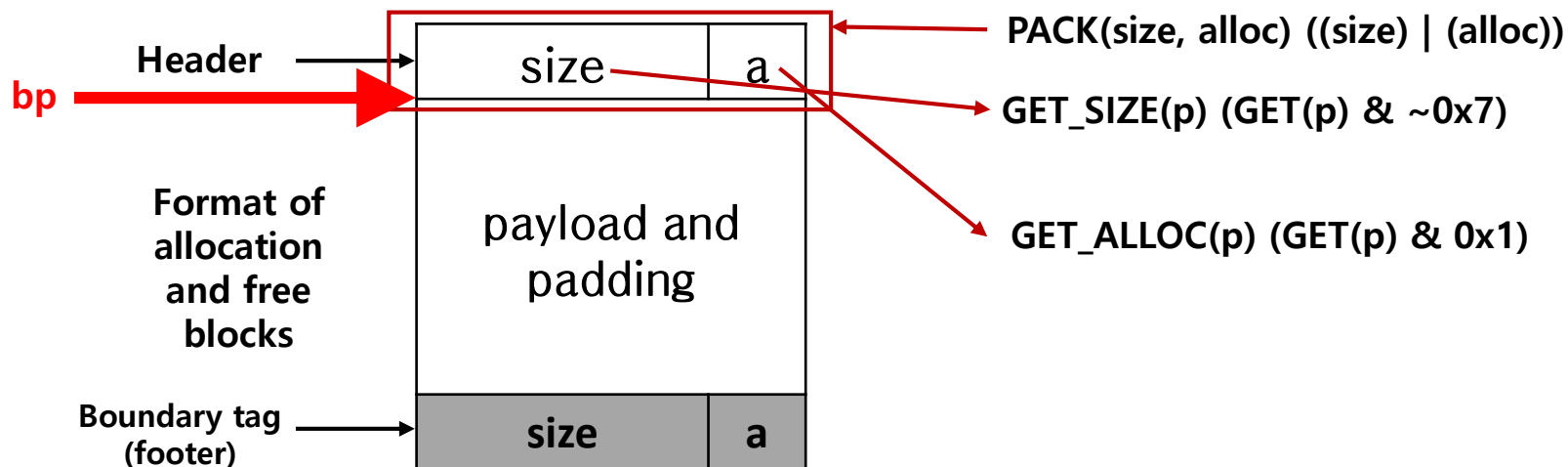


# 참 고



# Malloc Lab – Implicit 매크로 사용 예제

- ❖ 매크로를 통해서 필요한 값을 쉽게 획득할 수 있다.



- ❖ `HDRP(bp) ((char *)(bp) - WSIZE)`
- ❖ `FTRP(bp) ((char *)(bp) + GET_SIZE(HDRP(bp)) - DISZE)`
- ❖ `GET(p) (*(size_t *)(p))`

## ♦ 사용 예

- ❖ `if(GET(HDRP(bp)) != GET(FTRP(bp)))`
  - ♦ `printf("ERROR : header dose not match footer\n");`
- ❖ 현재 블록 포인터 `bp`를 이용해서 Header와 Footer의 정보가 동일한지 검사



# Malloc Lab – Implicit 매크로 사용 예제

- ❖ `PUT(p, val) (*(size_t *)(p) = (val))`
  - ◆ 사용 예
    - ❖ `PUT(HDRP(bp), PACK(size, 0))`
      - ◆ bp의 header에 block size와 alloc = 0 을 저장
      - ◆ 즉, 데이터를 지워주는 효과를 주고자 할 때 사용
- ❖ `NEXT_BLKp(bp) ((char *)(bp) + GET_SIZE(((char *)(bp) - WSIZE)))`  
`PREV_BLKp(bp) ((char *)(bp) - GET_SIZE(((char *)(bp) - DSIZE)))`
  - ◆ 사용 예
    - ❖ `size = GET_SIZE(HDRP(PREV_BLKp(bp)))`
      - ◆ 이전 블록의 크기를 얻어온다. `PREV_BLKp`를 사용해서 bp의 이전 블록을 쉽게 알 수 있다.
    - ❖ `PUT(FRTP(NEXT_BLKp(bp)), PACK(size, 0))`
      - ◆ 다음 블록의 footer에 size와 alloc = 0 을 할당

