

最近看了unp的部分章节, 然后发现没有多大的收获, 也就在网上找到了一些说是学习的项目, 也就看了一个简单的tinyhttpd 的源码, 写了一下他实现的过程, 虽然不多, 但是还是觉得比看书来的有趣. 还看了一下webbench_note(好像是压力测试什么的)看了一下, 没有去写什么.

然后自己找了一些学习的路径, 对于源码的模块, 会先去看 << linux内核设计与实现>> 同时看看<<编译原理>> 后然接着在阅读 ulk3 最后还能看看 <<深入linux内核框架>>, 当然时间不够的话可能会选择看部分源码吧.

最后的时间会用来看看 << linux多线程编程>> 以及一些网络的实例源码.

当然具体的一些我也不是很清楚, 我稍微有点明白自己应该往哪里靠了, 但是具体的一些还是很迷茫, 而且我也不知道自己这样的学习会不会有问题, 同时也确实不清楚自己应该做些什么项目来锻炼, 可能会到后面会有些眉目吧!

我也想听听鑫哥有没有什么看法和指点. 也明白自己确实时间也不是很充足, 希望能尽量去弥补一些.