ADIVINA NUM PROYECT PY JC

INICIO

```
Definir nIng,nAdiv,intentos,limMay,limMen,maxintentos Como Entero
Definir pistas, rango, rules Como Caracter
Definir adivino Como Logico
Escribir "----"
Escribir "CONFIGURE SU PARTIDA"
Escribir "-----"
Escribir "-Si desea la configuracion por defecto escriba (CPU)"
Escribir "-Si desea configurar manualmente su partida escriba (YO)"
Leer rules
Si (rules == "CPU")
       intentos = 10
       pistas = "SI"
       nAdiv = Aleatorio(1,100)
       rango = "1-100"
SiNo
       Escribir "1-INTENTOS"
       Escribir "INGRESE EL NUMERO DE INTENTOS: "
       Leer intentos
       Escribir "2-PISTAS"
       Escribir "-Si quiere recibir pistas sobre el numero secreto escriba (SI)"
       Escribir "-Si no quiere recibir pistas escriba (NO)"
       Leer pistas
       Escribir "3-RANGO"
       Escribir "INGRESE EL LIMITE MAYOR: "
       Leer limMay
       Escribir "INGRESE EL LIMITE MENOR: "
       Leer limMen
       nAdiv = Aleatorio(limMen,limMay)
       rango = "PERSONALIZADO"
```

```
FinSi
maxintentos=intentos
Escribir "-----"
Escribir "INICIO DE LA PARTIDA"
Escribir'INTENTOS: ', intentos, ' - PISTAS: ', pistas, ' - RANGO: ', rango
Escribir "-----"
Si(pistas=="SI")
      Si(nAdiv\%2==0)
             Escribir "TEN EN CUENTA QUE EL NUMERO ES PAR"
      SiNo
             Escribir "TEN EN CUENTA QUE EL NUMERO ES IMPAR"
      FinSi
FinSi
Escribir "INGRESE UN NUMERO "
Mientras (intentos>=1)
      Leer nIng
      intentos = intentos-1
      Si(nIng==nAdiv)
             adivino=Verdadero
             intentos=0
      SiNo
             Si(intentos>=1 y pistas=="SI")
                    Si (nAdiv>nIng)
                           Escribir "INTENTA CON UNO MAYOR"
                    SiNo
                           Escribir "INTENTA CON UNO MENOR"
                    FinSi
             FinSi
      FinSi
      Escribir "TE QUEDAN: ",intentos," intentos"
```

FinMientras

Si (adivino)

 ${\sf Escribir~"GANASTE, LO~LOGRASTE~EN:~", (maxintentos-intentos), "~INTENTOS"}$

SiNo

Escribir "PERDISTE"

FinSi

FIN





