**PSEUDOCODIGO:**

Función generarNúmeroAleatorio() {

// Genera un número aleatorio y lo retorna

}

Función esPrimo(numero) {

// Verifica si el número es primo y retorna true o false

Función esMultiploDeN(numero, N)

// Verifica si el número es múltiplo de N y retorna true o false

Función esFibonacci(numero) {

// Verifica si el número pertenece a la serie de Fibonacci y retorna true o false

Función jugarJuego()

númeroSecreto = generarNúmeroAleatorio()

intentos = 3 // Puedes ajustar este número según prefieras

Mientras intentos > 0

adivinanza = input("Adivina el número: ")

Si adivinanza == númeroSecreto

Escribir("¡Felicidades! Has adivinado el número.")

romper el bucle

Sino

PistaAleatoria = generarPistaAleatoria()

Escribir("Incorrecto. Pista: " + PistaAleatoria)

// Preguntar al usuario si quiere más pistas

Si input("¿Quieres más pistas? (sí/no)") == "sí" {

intentos -= 1

Escribir("Te queda(n) " + intentos + " intento(s).")

Si intentos == 0 {

Escribir("Lo siento, has agotado tus intentos. El número era " + númeroSecreto)

}

// Preguntar al usuario si quiere jugar de nuevo

Si input("¿Quieres jugar de nuevo? (sí/no)") == "sí" {

jugarJuego() // Llamada recursiva para reiniciar el juego

} Sino {

Escribir("Gracias por jugar. ¡Hasta luego!")

}

}

Función generarPistaAleatoria() {

// Lógica para generar una pista aleatoria, como mayor, menor, par, impar, primo, etc.

}



