

## -Algoritmo-3

## **Manuel Chávez**

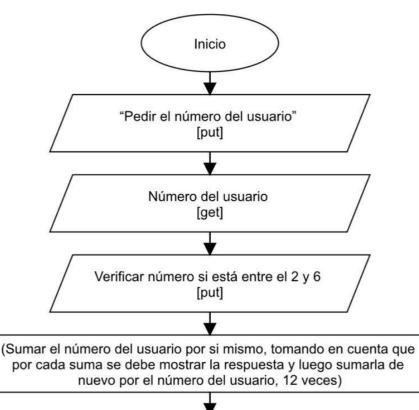
## Alejandro Jirón

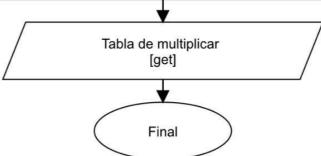
Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en el caso que el valor del número esté entre 2 y 6.

- 1. Inicio
- 2. Pedir el número usuario
- 3. Leer el número usuario
- 4. Verificar que el número usuario este entre el 2 y 6
- 5. Sumar el número usuario por sí mismo, tomando en cuenta que por cada suma se debe mostrar la respuesta y luego sumarla de nuevo por el número del usuario 12 veces
- 6. Mostrar la tabla de multiplicar
- 7. Fin













San Cayetano Alto s/n Loja-Ecuador Telf.: (593-7) 370 1444 informacion@utpl.edu.ec Apartado Postal: 11-01-608 www.utpl.edu.ec

