

✚ Algoritmo-3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en el caso que el valor del número esté entre 2 y 6.

- 1) Inicio
- 2) Ingresar el número del 2 al 6
- 3) Leer el número del 2 al 6
- 4) Calcular la tabla de multiplicar que es igual al número ingresado multiplicado por 1, 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12.
- 5) Mostrar la tabla de multiplicar
- 6) Fin

