

## 4 Algoritmo-4

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costos de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes; CPU, teclado, pantalla, ratón.

- 1) Inicio
- 2) Ingresar costo de CPU
- 3) Leer costo de CPU
- 4) Ingresar costo de teclado
- 5) Leer costo de teclado
- 6) Ingresar de costo de pantalla
- 7) Leer costo de pantalla
- 8) Ingresar costo de ratón
- 9) Leer costo de ratón
- 10) Calcular costo total que es igual a sumar el costo de CPU más costo de teclado más costo de teclado más costo de pantalla más costo de ratón.
- 11) Mostrar el coso total
- 12) Fin



