

## Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

**Actividad:** Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- Problema 9  
Dados tres números, ordenarlos en orden ascendente.

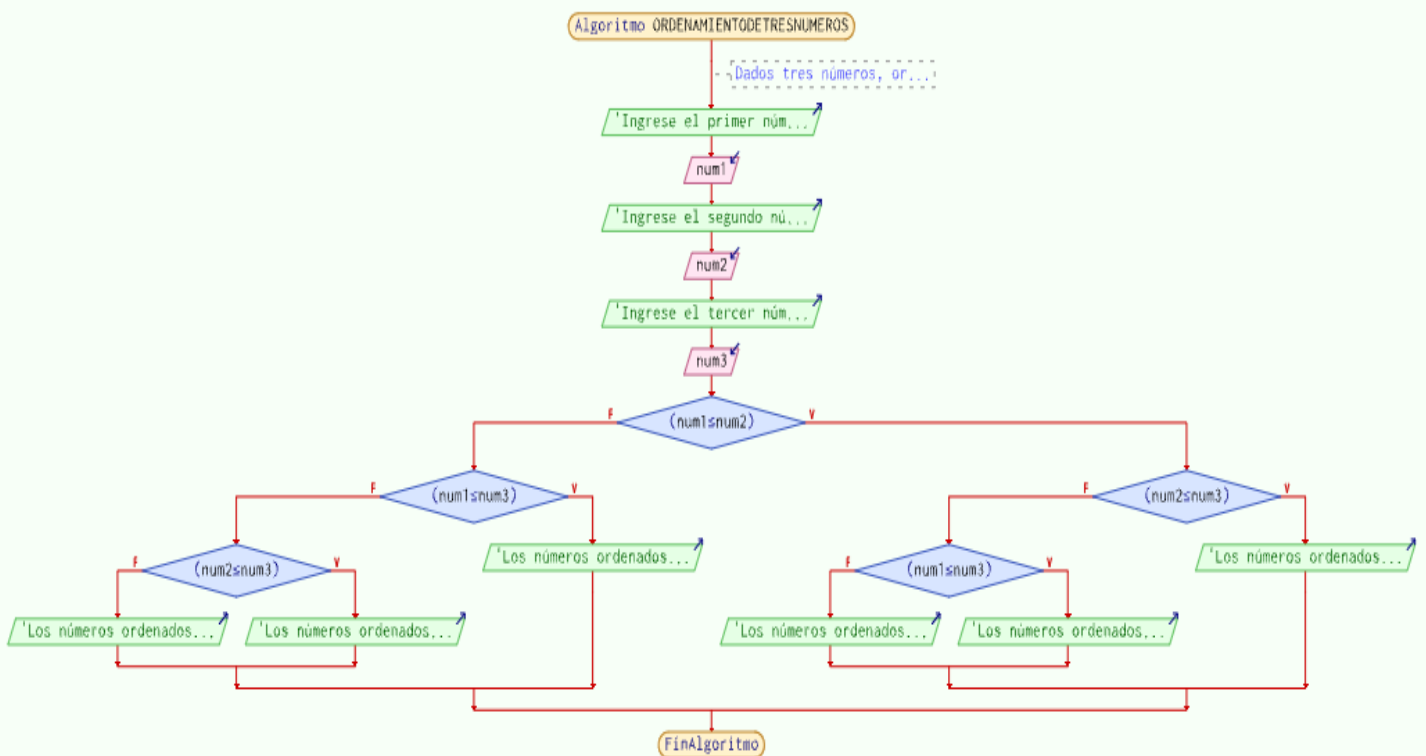
### ALGORITMO

```

1  Algoritmo OrdenamientodeTresNumeros
2  //Dados tres números, ordenarlos en orden ascendente.
3  Escribir "Ingrese el primer número:"
4  Leer num1
5  Escribir "Ingrese el segundo número:"
6  Leer num2
7  Escribir "Ingrese el tercer número:"
8  Leer num3
9
10 Si (num1 ≤ num2) Entonces
11     Si (num2 ≤ num3) Entonces
12         Escribir "Los números ordenados son:", num1, num2, num3
13     Sino
14         Si (num1 ≤ num3) Entonces
15             Escribir "Los números ordenados son:", num1, num3, num2
16         Sino
17             Escribir "Los números ordenados son:", num3, num1, num2
18         Fin Si
19     Fin Si
20 Sino
21     Si (num1 ≤ num3) Entonces
22         Escribir "Los números ordenados son:", num2, num1, num3
23     Sino
24         Si (num2 ≤ num3) Entonces
25             Escribir "Los números ordenados son:", num2, num3, num1
26         Sino
27             Escribir "Los números ordenados son:", num3, num2, num1
28         Fin Si
29     Fin Si
30 Fin Si
31
32
33
34 FinAlgoritmo
35

```

### FLUJOGRAMA



## PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSelnt - Ejecutando proceso ORDENAMIENTO...  
Ingrese el primer número:  
> 1,  
Ingrese el segundo número:  
> -5,  
Ingrese el tercer número:  
> 9  
Los números ordenados son:-5,1,9  
*** Ejecución Finalizada. ***  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```

```
PSelnt - Ejecutando proceso ORDENAMIENTO...  
Ingrese el primer número:  
> 1,  
Ingrese el segundo número:  
> 5,  
Ingrese el tercer número:  
> 7  
Los números ordenados son:1,5,7  
*** Ejecución Finalizada. ***  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```