

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- Problema 3

Dados tres números, determinar cuál es el mayor. Si son iguales, mostrar un mensaje.

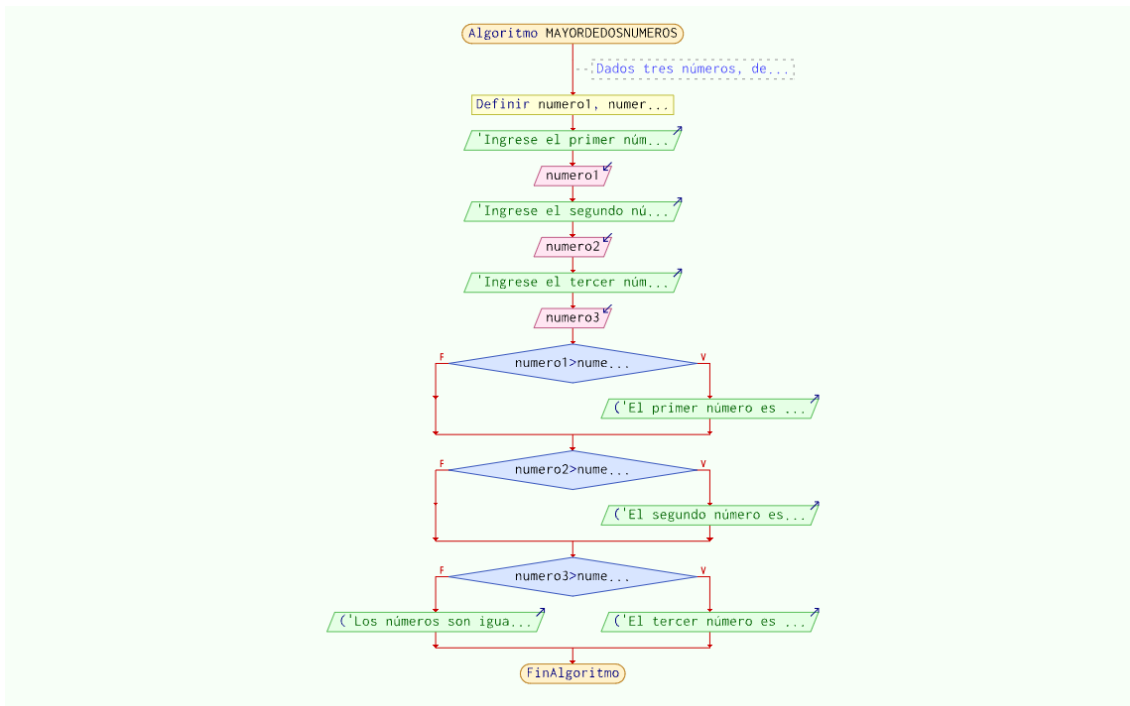
ALGORITMO

```

1  Algoritmo Mayordedosenúmeros
2  // Dados tres números, determinar cuál es el mayor. Si son iguales, mostrar un mensaje.
3  Definir numero1, numero2, numero3 como entero
4  Escribir "Ingrese el primer número: ";
5  Leer numero1;
6  Escribir "Ingrese el segundo número: ";
7  Leer numero2;
8  Escribir "Ingrese el tercer número: ";
9  Leer numero3;
10 Si numero1 > numero2  $\wedge$  numero1 > numero3 Entonces
11 |   Escribir("El primer número es el mayor.")
12 FinSi
13
14 Si numero2 > numero1  $\wedge$  numero2 > numero3 Entonces
15 |   Escribir("El segundo número es el mayor.")
16 |   FinSi
17 Si numero3 > numero1  $\wedge$  numero3 > numero2 Entonces
18 |   Escribir("El tercer número es el mayor.")
19 |   Sino
20 |       Escribir("Los números son iguales.")
21 |   FinSi
22
23 FinAlgoritmo
24

```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSeInt - Ejecutando proceso MAYORDEDOSN...  
> 12  
Ingrese el segundo número:  
> 55  
Ingrese el tercer número:  
> 11  
El segundo número es el mayor.  
Los números son iguales.  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso MAYORDEDOSN...  
Ingrese el primer número:  
> 12  
Ingrese el segundo número:  
> 12  
Ingrese el tercer número:  
> 12  
Los números son iguales.  
*** Ejecución Finalizada. ***
```