

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

• Problema 4

Calcular el precio final de un producto con un descuento del 10% si el precio original es mayor de \$100; de lo contrario, no hay descuento.

ALGORITMO

```
Algoritmo Descuento_en_Compras

//Calcular el precio final de un producto con un descuento del 10% si el precio original es mayor de $100; de lo contrario, no hay descuento.

Definir precioProducto, Descuento como Real;

Escribir "dame el precio del producto";

Leer precioProducto > 100 Entonces

Descuento = (precioProducto * 10/100);

precioProducto = precioProducto - Descuento;

Escribir "el precio final es " precioProducto;

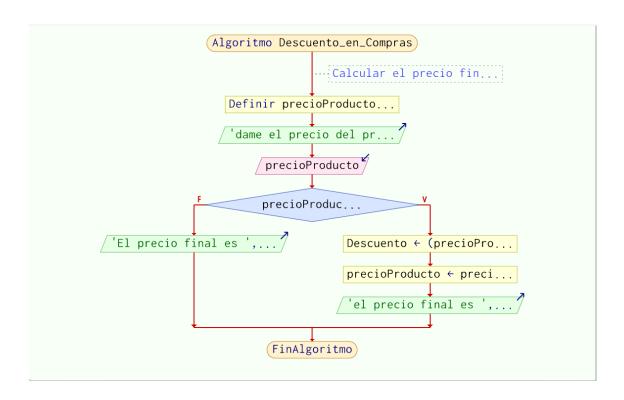
SiNo

Escribir "El precio final es " precioProducto;

Fin Si

FinAlgoritmo
```

FLUJOGRAMA





PRUEBA DE ESCRITORIO

