

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

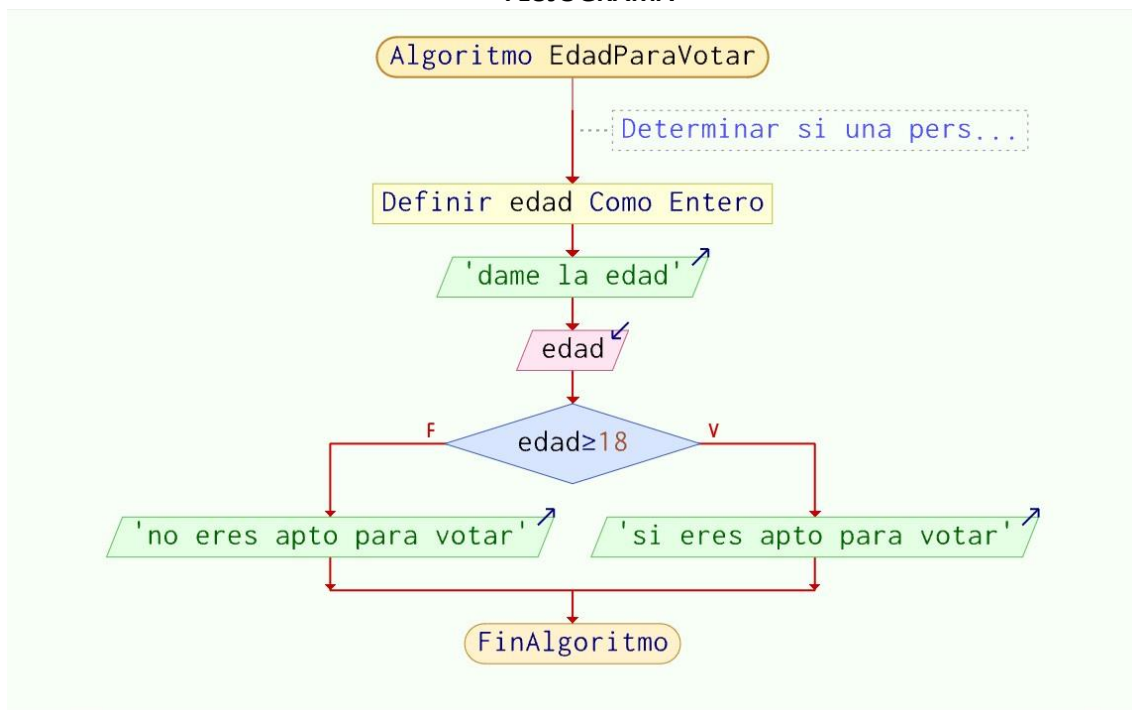
- Problema 1

Determinar si una persona es elegible para votar en función de su edad (mayor o igual a 18 años)

ALGORITMO

```
1 Algoritmo EdadParaVotar
2 //Determinar si una persona es elegible para votar en función de su edad (mayor o igual a 18 años)
3 Definir edad Como Entero
4 Escribir "dame la edad";
5 Leer edad;
6 Si edad ≥ 18 Entonces
7     Escribir "si eres apto para votar"
8 SiNo
9     Escribir "no eres apto para votar"
10 Fin Si
11 FinAlgoritmo
12
```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSeInt - Ejecutando proceso EDADPARAVOTAR
*** Ejecución Iniciada. ***
dame la edad
> 17
no eres apto para votar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

```
PSeInt - Ejecutando proceso EDADPARAVOTAR
*** Ejecución Iniciada. ***
dame la edad
> 18
si eres apto para votar
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar