

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- **Problema 6**
Clasificar a una persona en una categoría de edad (niño, adolescente, adulto) en función de su edad.

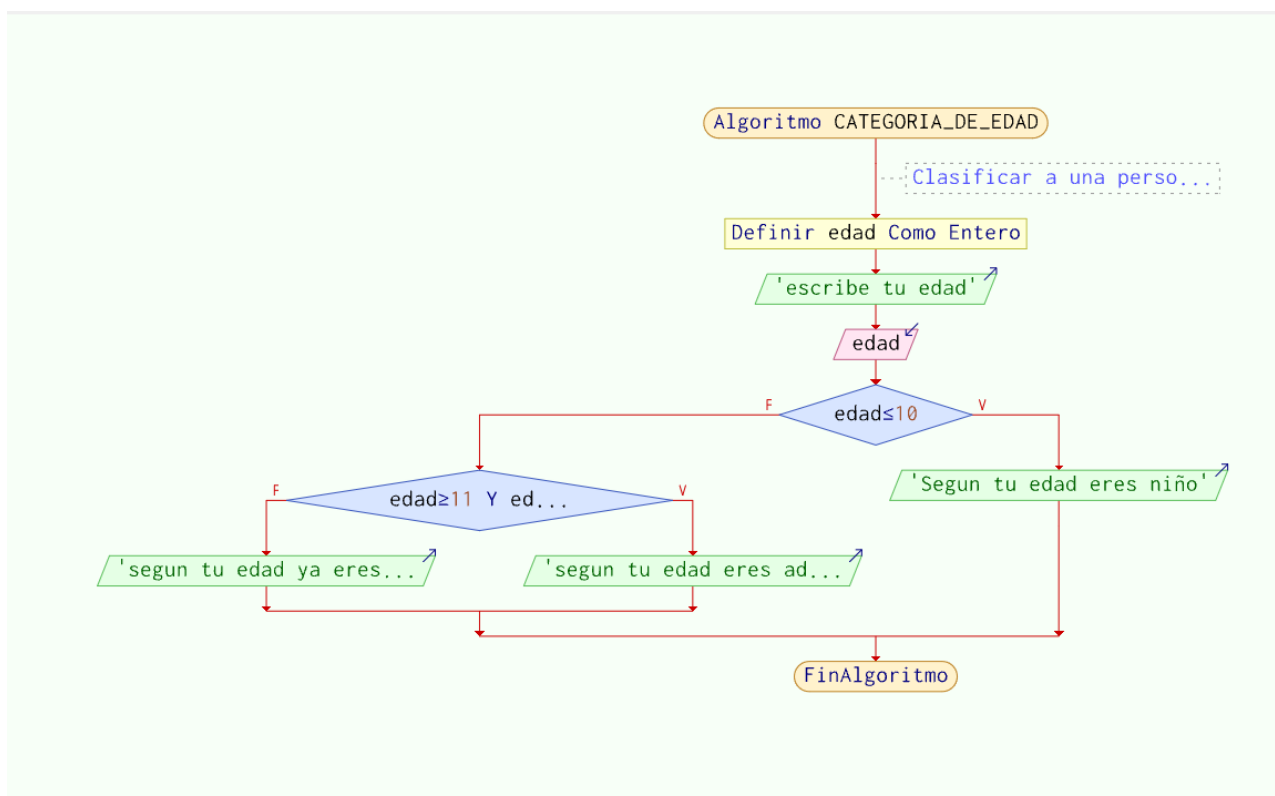
ALGORITMO

```

1  Algoritmo Categoría_de_Edad
2  //Clasificar a una persona en una categoría de edad (niño, adolescente, adulto) en función de su edad.
3  Definir edad Como Entero
4  Escribir "escribe tu edad";
5  Leer edad;
6  Si edad ≤ 10 Entonces
7  |   Escribir "Segun tu edad eres niño"
8  SiNo
9  |   Si edad ≥ 11 ∧ edad ≤ 18 Entonces
10 |       Escribir "segun tu edad eres adolescente"
11 |   SiNo
12 |       Escribir "segun tu edad ya eres adulto"
13 |   Fin Si
14 Fin Si
15 FinAlgoritmo
16

```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSelnt - Ejecutando proceso CATEGORIA_DE_E...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
escribe tu edad  
> 8  
Segun tu edad eres niño  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```

```
PSelnt - Ejecutando proceso CATEGORIA_DE_E...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
escribe tu edad  
> 15  
segun tu edad eres adolescente  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```

```
PSelnt - Ejecutando proceso CATEGORIA_DE_E...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
escribe tu edad  
> 50  
segun tu edad ya eres adulto  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```