

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- Problema 7**

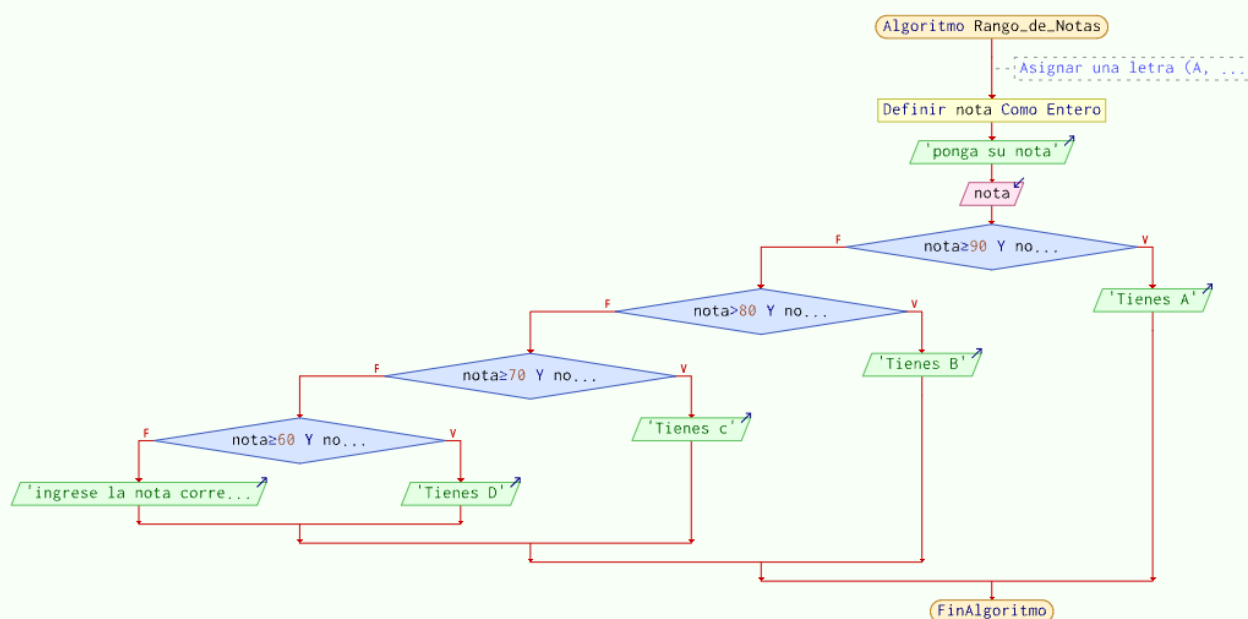
Asignar una letra (A, B, C, D) a una calificación en función de su rango (A para 90-100, B para 80-89, etc.).

ALGORITMO

```

1  Algoritmo Rango_de_Notas
2  // Asignar una letra (A, B, C, D) a una calificación en función de su rango (A para 90-100, B para 80-89, etc.).
3  Definir nota Como Entero
4  Escribir "ponga su nota";
5  leer nota;
6  Si nota ≥ 90 ∧ nota ≤ 100 Entonces
7      Escribir "Tienes A"
8  SiNo
9      Si nota >80 ∧ nota ≤ 89 Entonces
10         Escribir "Tienes B"
11     SiNo
12         Si nota ≥ 70 ∧ nota ≤ 79 Entonces
13             Escribir "Tienes c"
14         SiNo
15             Si nota ≥ 60 ∧ nota ≤ 69 Entonces
16                 Escribir "Tienes D"
17             SiNo
18                 Escribir "ingrese la nota correcta"
19             Fin Si
20         Fin Si
21     Fin Si
22 Fin Si
23 FinAlgoritmo
    
```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSelnt - Ejecutando proceso RANGO_DE_NOTAS
*** Ejecución Iniciada. ***
ponga su nota
> 90
Tienes A
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```
PSelnt - Ejecutando proceso RANGO_DE_NOTAS
*** Ejecución Iniciada. ***
ponga su nota
> 70
Tienes c
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```
PSelnt - Ejecutando proceso RANGO_DE_NOTAS
*** Ejecución Iniciada. ***
ponga su nota
> 85
Tienes B
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

```
PSelnt - Ejecutando proceso RANGO_DE_NOTAS
*** Ejecución Iniciada. ***
ponga su nota
> 68
Tienes D
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible