

Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

Actividad: Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- Problema 2

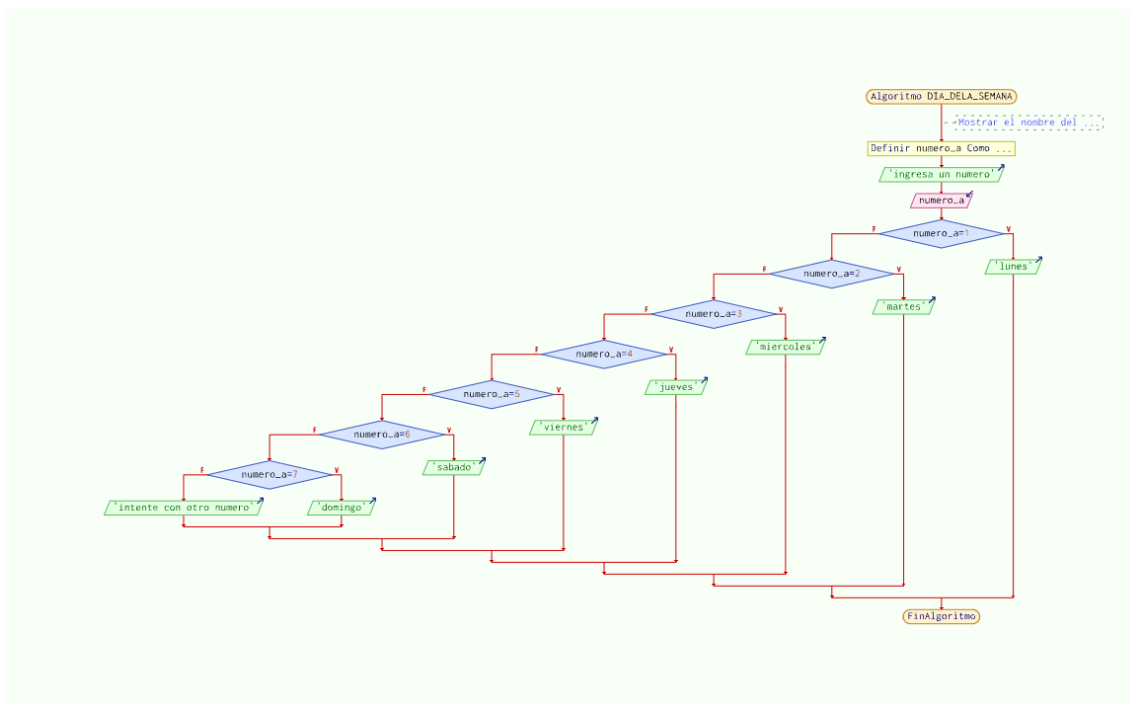
Mostrar el nombre del día de la semana en función del número ingresado (1 para lunes, 2 para martes, etc.).

ALGORITMO

```

1  Algoritmo Día_dela_Semana
2  //Mostrar el nombre del día de la semana en función del número ingresado (1 para lunes, 2 para martes, etc.).
3  Definir numero_a como entero;
4  Escribir "ingresa un numero";
5  Leer numero_a;
6  Si numero_a = 1 Entonces
7  |   Escribir "lunes"
8  SiNo
9  |   Si numero_a = 2 Entonces
10 |   |   Escribir "martes"
11 |   SiNo
12 |   |   Si numero_a = 3 Entonces
13 |   |   |   Escribir "miercoles"
14 |   |   SiNo
15 |   |   |   Si numero_a = 4 Entonces
16 |   |   |   |   Escribir "jueves"
17 |   |   |   SiNo
18 |   |   |   |   Si numero_a = 5 Entonces
19 |   |   |   |   |   Escribir "viernes"
20 |   |   |   |   SiNo
21 |   |   |   |   |   Si numero_a = 6 Entonces
22 |   |   |   |   |   |   Escribir "sabado"
23 |   |   |   |   |   SiNo
24 |   |   |   |   |   |   Si numero_a = 7 Entonces
25 |   |   |   |   |   |   |   Escribir "domingo"
26 |   |   |   |   |   |   SiNo
27 |   |   |   |   |   |   |   Escribir "intente con otro numero"
28 |   |   |   |   |   |   Fin Si
29 |   |   |   |   |   Fin Si
30 |   |   |   |   Fin Si
31 |   |   |   Fin Si
32 |   |   Fin Si
33 |   Fin Si
34 Fin Si
35 FinAlgoritmo
  
```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSeInt - Ejecutando proceso DIA_DELA_SEMA...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
ingresa un numero  
> 7  
domingo  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso DIA_DELA_SEMA...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
ingresa un numero  
> 8  
intente con otro numero  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```