

## Fundamentos Computacionales

**Nombre: Pablo Vélez**

**Actividad:** Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- **Problema 3**

**Calcular el precio final de un producto con un descuento del 10% si el precio original es mayor de \$100; de lo contrario, no hay descuento.**

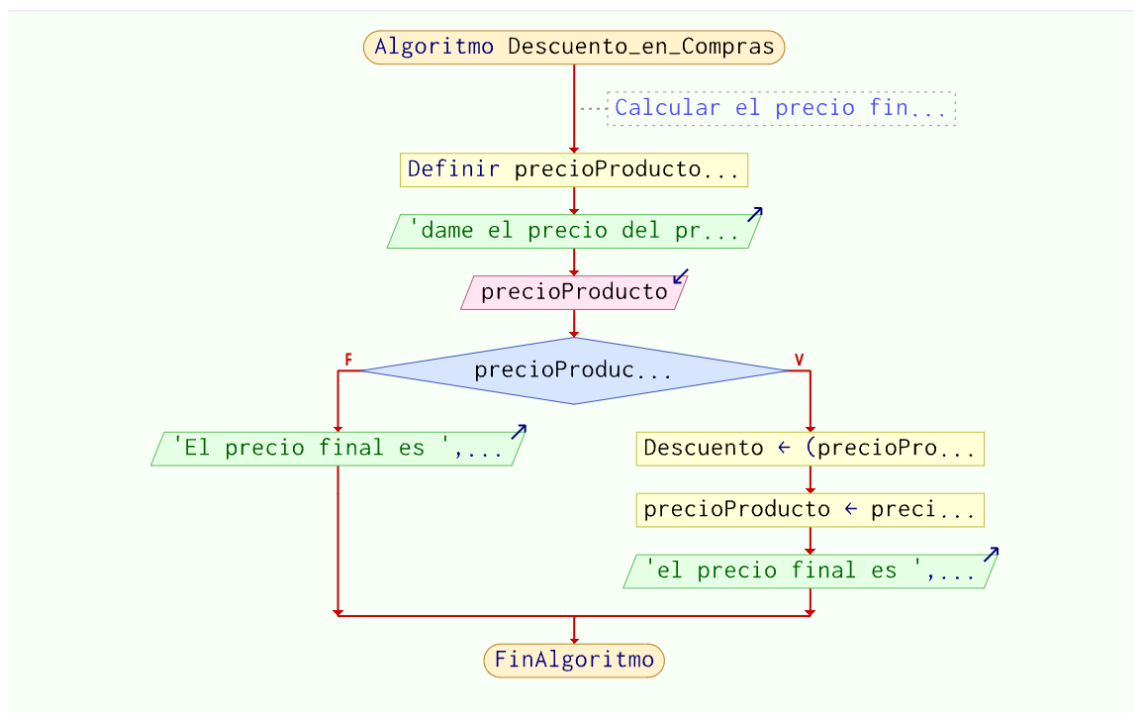
### ALGORITMO

```

1  Algoritmo Descuento_en_Compras
2  //Calcular el precio final de un producto con un descuento del 10% si el precio original es mayor de $100; de lo contrario, no hay descuento.
3  Definir precioProducto, Descuento como Real;
4  Escribir "dame el precio del producto";
5  Leer precioProducto;
6  Si precioProducto > 100 Entonces
7      Descuento = (precioProducto * 10/100);
8      precioProducto = precioProducto - Descuento;
9      Escribir "el precio final es " precioProducto;
10 SiNo
11     Escribir "El precio final es " precioProducto;
12 Fin Si
13
14 FinAlgoritmo
15

```

### FLUJOGRAMA



## PRUEBA DE ESCRITORIO

```
PSeInt - Ejecutando proceso DESCUENTO_EN_...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
dame el precio del producto  
> 100  
El precio final es 100  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso DESCUENTO_EN_...  
*** Ejecución Iniciada. ***  
dame el precio del producto  
> 400  
el precio final es 360  
*** Ejecución Finalizada. ***  
  
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible 
```