

## Fundamentos Computacionales

Nombre: Pablo Vélez

**Actividad:** Representación gráfica y diseño de la solución de problemas con pseudocódigo aplicando estructuras lógicas condicionales.

- **Problema 5**  
Comprobar si un año ingresado es bisiesto o no. Si es bisiesto, mostrar un mensaje especial.

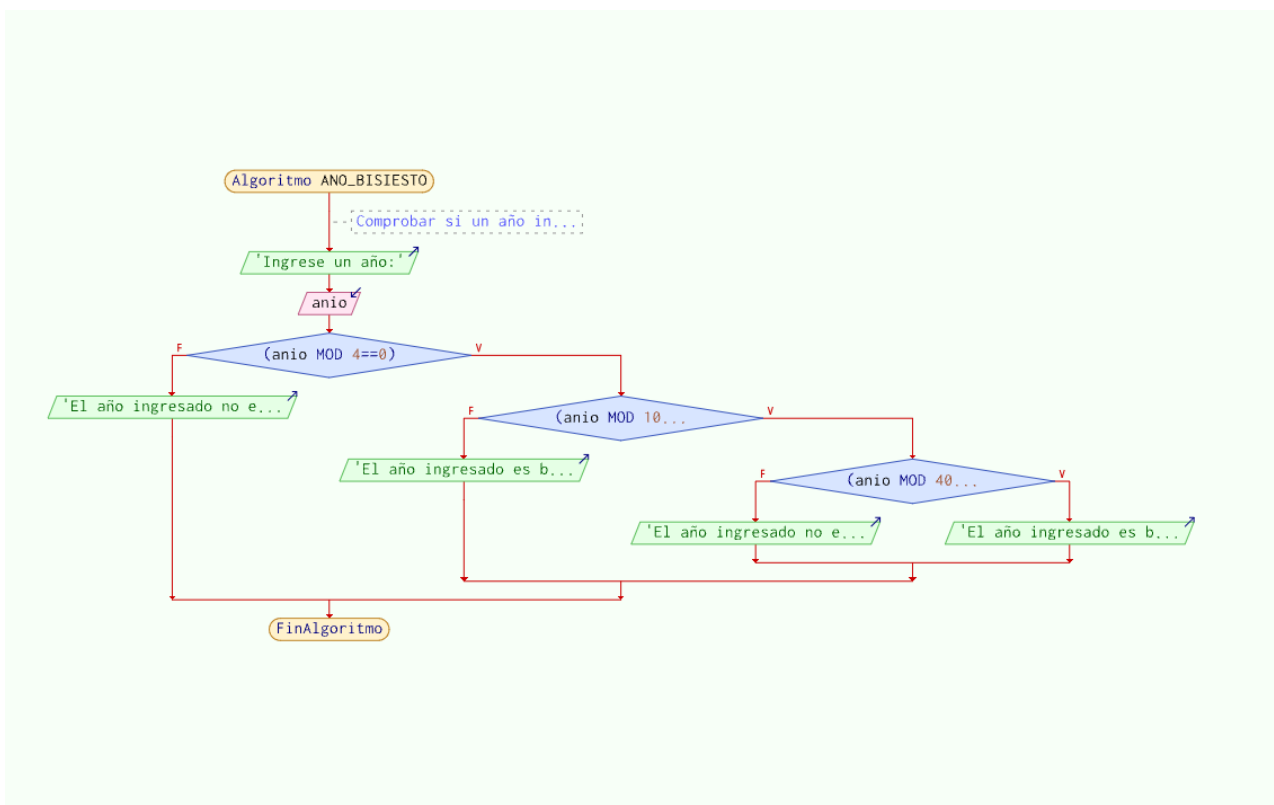
### ALGORITMO

```

1  Algoritmo Año_Bisiesto
2      //Comprobar si un año ingresado es bisiesto o no. Si es bisiesto, mostrar un mensaje especial.
3      Escribir "Ingrese un año:"
4      Leer anio
5      Si (anio % 4 == 0) Entonces
6          Si (anio % 100 == 0) Entonces
7              Si (anio % 400 == 0) Entonces
8                  Escribir "El año ingresado es bisiesto."
9              Sino
10                 Escribir "El año ingresado no es bisiesto."
11             Fin Si
12         Sino
13             Escribir "El año ingresado es bisiesto."
14         Fin Si
15     Sino
16         Escribir "El año ingresado no es bisiesto."
17     Fin Si
18
19 FinAlgoritmo
20

```

### FLUJOGRAMA



## PRUEBA DE ESCRITORIO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese un año:

> 2025

El año ingresado no es bisiesto.

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingrese un año:

> 2024

El año ingresado es bisiesto.

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible