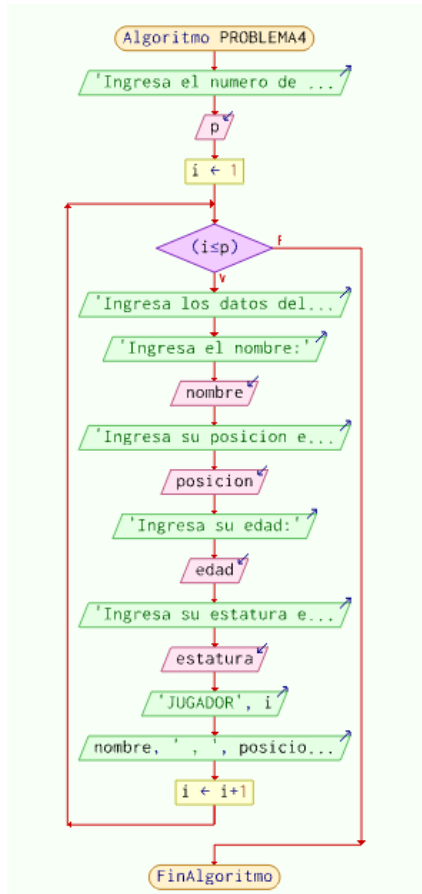


## PROBLEMA 4

### ALGORITMO:

```
1  Algoritmo PROBLEMA4
2      Escribir "Ingresa el numero de jugadores que vas a ingresar";
3      Leer p;
4      i = 1;
5
6      Mientras (i ≤ p) Hacer
7          Escribir "Ingresa los datos del jugador " i;
8          Escribir "Ingresa el nombre:"
9          Leer nombre;
10         Escribir "Ingresa su posicion en el campo de juego:"
11         Leer posicion;
12         Escribir "Ingresa su edad:"
13         Leer edad;
14         Escribir "Ingresa su estatura en metros:"
15         Leer estatura;
16         Escribir "JUGADOR" i
17         Escribir nombre " , " posicion " , edad: " edad " , estaura: " estatura;
18         i = i + 1;
19     Fin Mientras
20
21 FinAlgoritmo
```

### FLUJOGRAMA:



## PRUEBA DE ESCRITORIO:

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Ingresa el numero de jugadores que vas a ingresar

> 2

Ingresa los datos del jugador 1

Ingresa el nombre:

> Eimmer Armijos

Ingresa su posicion en el campo de juego:

> Delantero

Ingresa su edad:

> 54

Ingresa su estatura en metros:

> 1.89

JUGADOR1

Eimmer Armijos , Delantero , edad: 54 , estatura: 1.89

Ingresa los datos del jugador 2

Ingresa el nombre:

> Pablito Perez

Ingresa su posicion en el campo de juego:

> Arquero

Ingresa su edad:

> 1.56

Ingresa su estatura en metros:

> 22

JUGADOR2

Pablito Perez , Arquero , edad: 1.56 , estatura: 22

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*