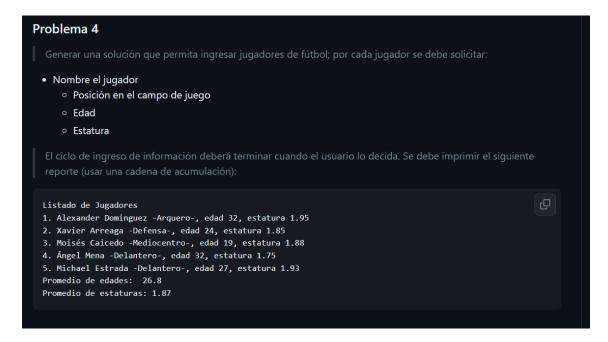
Problema 4:



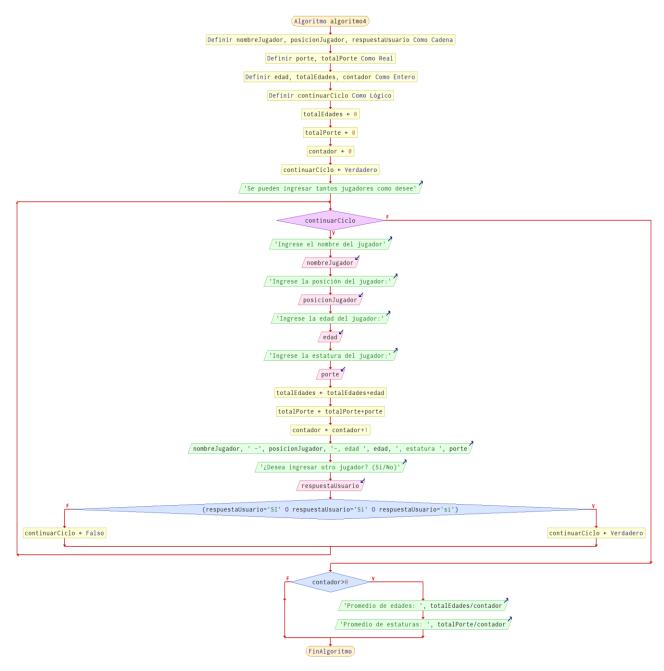
Análisis: Para crear el ciclo, se debe crear una variable booleana la cual cambiará cada iteración. Cuando el usuario introduzca un valor distinto de si, la variable pasará a false y el ciclo se detendrá. Dentro del ciclo pedir los datos y acumularlos para posteriormente sacar el promedio de la altura y edad.

Pseudocódigo:

```
1 Algoritmo algoritmo4
       //Por: Carlos Sánchez
        // Variables de jugadores y de estadísticas
       Definir nombreJugador, posicionJugador, respuestaUsuario Como Cadena
       Definir porte, totalPorte Como Real
       Definir edad, totalEdades, contador Como Entero
       Definir continuarCiclo Como Lógico
10
       totalEdades ← 0
       totalPorte ← 0
12
       contador ← 0
       continuarCiclo ← Verdadero
       Escribir 'Se pueden ingresar tantos jugadores como desee'
16
       Mientras continuarCiclo Hacer
         Escribir 'Ingrese el nombre del jugador'
18
          Leer nombreJugador
19
          Escribir 'Ingrese la posición del jugador:'
20
           Leer posicionJugador
          Escribir 'Ingrese la edad del jugador:'
           Leer edad
           Escribir 'Ingrese la estatura del jugador:'
24
           Leer porte
25
            // Sumar a las variables de estadística e imprimir por cada iteración
           totalEdades ← totalEdades+edad
26
           totalPorte ← totalPorte+porte
           contador ← contador+1
           Escribir nombreJugador, ' -', posicionJugador, '-, edad ', edad, ', estatura ', porte
```

```
---o- --- --- J-o----
24
          Leer porte
25
           // Sumar a las variables de estadística e imprimir por cada iteración
26
          totalEdades ← totalEdades+edad
27
          totalPorte ← totalPorte+porte
28
          contador ← contador+1
          Escribir nombreJugador, ' -', posicionJugador, '-, edad ', edad, ', estatura ', porte
29
          Escribir '¿Desea ingresar otro jugador? (Si/No)'
30
31
          Leer respuestaUsuario
          Si (respuestaUsuario='SI' 0 respuestaUsuario='Si' 0 respuestaUsuario='si') Entonces
32
33
           continuarCiclo ← Verdadero
34
          SiNo
35
           continuarCiclo ← Falso
36
          FinSi
37
      FinMientras
38
       Si contador>0 Entonces
          Escribir 'Promedio de edades: ', totalEdades/contador
39
          Escribir 'Promedio de estaturas: ', totalPorte/contador
40
41
       FinSi
42 FinAlgoritmo
```

Diagrama de flujo:



Corrida de escritorio:

```
Ingrese la estatura del jugador:
> 1.74
Juan -Arquero-, edad 20, estatura 1.74
¿Desea ingresar otro jugador? (Si/No)
Ingrese el nombre del jugador
> Pedro
Ingrese la posición del jugador:
> Arquero
Ingrese la edad del jugador:
> 23
Ingrese la estatura del jugador:
Pedro -Arquero-, edad 23, estatura 1.81
¿Desea ingresar otro jugador? (Si/No)
> Si
Ingrese el nombre del jugador
> Avery!
Ingrese la posición del jugador:
> Delantera & animadora :3
Ingrese la edad del jugador:
> 19
Ingrese la estatura del jugador:
> 1.78
Avery! -Delantera & animadora :3-, edad 19, estatura 1.78
¿Desea ingresar otro jugador? (Si/No)
> no
Promedio de edades: 20.666666667
Promedio de estaturas: 1.7766666667
*** Ejecución Finalizada. ***
```