

Realizar una miniespecificación que permita presentar en pantalla la siguiente secuencia:

1/10

2/11

3/12

4/13

5/14

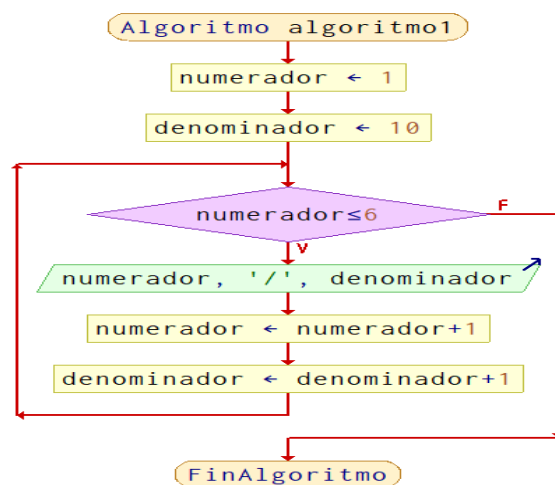
6/15

Análisis → Para resolver este ejercicio necesitamos dos variables, el numerador y denominador que se inicializarán con 1 y 10 respectivamente. Se usará un ciclo con la condición de que mientras el numerador sea menor o igual a 6, se seguirá ejecutando. Dentro solo sumar +1 al numerador y denominador e imprimir el valor.

Pseudocódigo:

```
1  Algoritmo algoritmo1
2
3      numerador = 1
4      denominador = 10
5
6      //Recorrer hasta que numerador obtenga su valor maximo.
7      Mientras numerador ≤ 6 Hacer
8          Escribir numerador, "/", denominador;
9
10         numerador = numerador + 1
11         denominador = denominador + 1
12      Fin Mientras
13
14  FinAlgoritmo
15
```

Diagrama de flujo:



Prueba de escritorio:

