

FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES

Nombre: Pablo Velez

Generar una solución que permita ingresar jugadores de fútbol; por cada jugador se debe solicitar:

```

1  Algoritmo Ejercicio04
2      Escribir "Ingresa el numero de jugadores";
3      Leer p;
4      i = 1;
5
6      Mientras (i ≤ p) Hacer
7          Escribir "Ingresa los datos del jugador " i;
8          Escribir "Ingresa el nombre:"
9          Leer nombre;
10         Escribir "Ingresa su posicion en el campo de juego:"
11         Leer posicion;
12         Escribir "Ingresa su edad:"
13         Leer edad;
14         Escribir "Ingresa su estatura en metros:"
15         Leer estatura;
16         Escribir "JUGADOR" i
17         Escribir nombre " , " posicion " , edad: " edad " , estaura: " estatura;
18         i = i + 1;
19     Fin Mientras
20
21 FinAlgoritmo
  
```

PSelnt - Ejecutando proceso EJERCICIO04

```

> mediocentro
Ingresa su edad:
> 19
Ingresa su estatura en metros:
> 1.88
JUGADOR3
moises caicedo , mediocentro , edad: 19 , estaura: 1.88
Ingresa los datos del jugador 4
Ingresa el nombre:
> angel mena
Ingresa su posicion en el campo de juego:
> delantero
Ingresa su edad:
> 27
Ingresa su estatura en metros:
> 1.75
JUGADOR4
angel mena , delantero , edad: 27 , estaura: 1.75
Ingresa los datos del jugador 5
Ingresa el nombre:
> michael estrada
Ingresa su posicion en el campo de juego:
> delantero
Ingresa su edad:
> 27
Ingresa su estatura en metros:
> 1.93
JUGADOR5
michael estrada , delantero , edad: 27 , estaura: 1.93
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```

