

EJERCICIO 04 – SOLUCION 01

NOTA: Esta solución muestra los datos de los jugadores uno por uno en cada iteración, no agrupados al final como el problema lo plantea.

Generar una solución que permita ingresar jugadores de fútbol; por cada jugador se debe solicitar:

- Nombre el jugador
- Posición en el campo de juego
- Edad
- Estatura

El ciclo de ingreso de información deberá terminar cuando el usuario lo decida. Se debe imprimir el siguiente reporte (usar una cadena de acumulación):

```
Listado de Jugadores
1. Alexander Dominguez -Arquero-, edad 32, estatura 1.95
2. Xavier Arreaga -Defensa-, edad 24, estatura 1.85
3. Moisés Caicedo -Mediocentro-, edad 19, estatura 1.88
4. Ángel Mena -Delantero-, edad 32, estatura 1.75
5. Michael Estrada -Delantero-, edad 27, estatura 1.93
Promedio de edades: 26.8
Promedio de estaturas: 1.87
```

ANALISIS:

En esta solución utilizo un ciclo (Mientras) para ir pidiendo los datos de los jugadores al usuario según el numero de la iteración del ciclo y los va mostrando uno a uno en cada iteración.

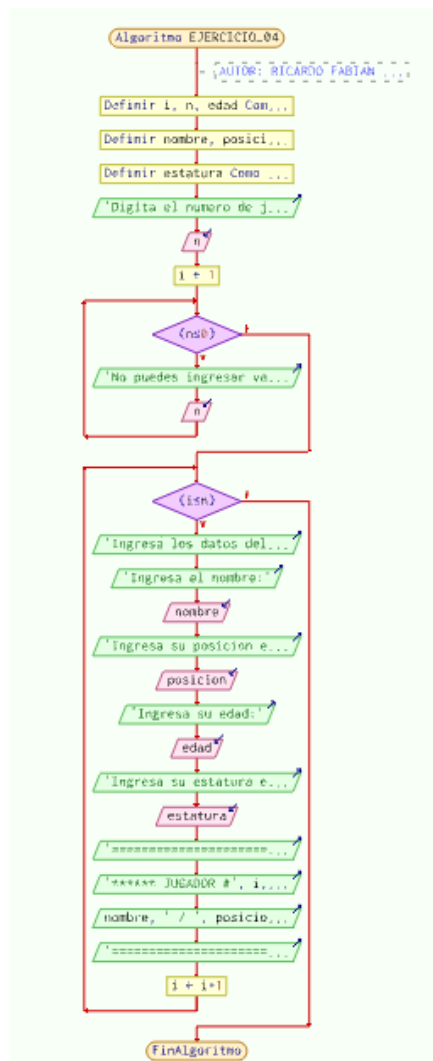
MINIESPECIFICACION:

```

1  Algoritmo EJERCICIO_04
2  //AUTOR: RICARDO FABIAN ESPINOSA LARGO
3  Definir i, n, edad Como Entero;
4  Definir nombre, posicion Como Caracter;
5  Definir estatura Como Real;
6  Escribir "Digita el numero de jugadores que vas a ingresar";
7  Leer n;
8  i = 1;
9  Mientras (n ≤ 0) Hacer
10     Escribir "No puedes ingresar valores negativos ni 0, ingresa otro valor"
11     Leer n;
12  Fin Mientras
13  Mientras (i ≤ n) Hacer
14     Escribir "Ingresa los datos del jugador " i;
15     Escribir "Ingresa el nombre:"
16     Leer nombre;
17     Escribir "Ingresa su posicion en el campo de juego:"
18     Leer posicion;
19     Escribir "Ingresa su edad:"
20     Leer edad;
21     Escribir "Ingresa su estatura en metros:"
22     Leer estatura;
23     Escribir "=====
24     Escribir "***** JUGADOR #" i " *****"
25     Escribir nombre " / " posicion " / edad: " edad " / estatura: " estatura;
26     Escribir "=====
27     i = i + 1;
28  Fin Mientras
29  FinAlgoritmo

```

DIAGRAMA DE FLUJO:



PRUEBA DE ESCRITORIO:

*** Ejecución Iniciada. ***

Digita el numero de jugadores que vas a ingresar

> 3

Ingresa los datos del jugador 1

Ingresa el nombre:

> Alexander Dominguez

Ingresa su posicion en el campo de juego:

> Arquero

Ingresa su edad:

> 22

Ingresa su estatura en metros:

> 1.93

=====

***** JUGADOR #1 *****

Alexander Dominguez / Arquero / edad: 22 / estatura: 1.93

=====

Ingresa los datos del jugador 2

Ingresa el nombre:

> Miller Bolaños

Ingresa su posicion en el campo de juego:

> Delantero

Ingresa su edad:

> 30

Ingresa su estatura en metros:

> 1.81

=====

***** JUGADOR #2 *****

Miller Bolaños / Delantero / edad: 30 / estatura: 1.81

=====

Ingresa los datos del jugador 3

Ingresa el nombre:

> Angel Mena

Ingresa su posicion en el campo de juego:

> Volante Derecho

Ingresa su edad:

> 29

Ingresa su estatura en metros:

> 1.69

=====

***** JUGADOR #3 *****

Angel Mena / Volante Derecho / edad: 29 / estatura: 1.69

=====

*** Ejecución Finalizada. ***