

EJERCICIO #4.

• Análisis.

Adivinar el número que el computador piensa, en los intentos que ponga.

• Pseudocódigo.

Inicio

Definir numAdv, intentos, numIng, i
numAdv = aleatorio (1, 100)
intentos = 10

Mientras (intentos \geq 1) hacer

Escribir "Adivinar el número"

Leer numIng.

Si (numIng = numAdv) entonces

Escribir "Felicidades adivinaste el número en " intentos "intentos"
intentos = 0

SiNo

Si (numIng > numAdv)

Escribir "Intenta con un número menor"

intentos = intentos - 1.

Escribir "Te quedan" intentos "Intentos"

SiNo

Escribir "Intenta con un número mayor"

intentos = intentos - 1

Escribir "Te quedan" intentos "Intentos"

FinSi

FinSi

Fin Mientras

Escribir "GAME OVER"

Fin.

• Prueba de Escritorio.

Intentos	numAdv	numIng	Salida
10	50	25	Intenta con un número mayor, te quedan 9 in
9		60	Intenta con un número menor, te quedan 8 intentos
8		50	Felicidades adivinaste el número.
7			

• Flujograma.

