

TALLER #8
FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES

ANALISIS

ENTRADA:

VARIABLES: limite;

ARREGLO: marcas[limite];

PROCESO:

i;

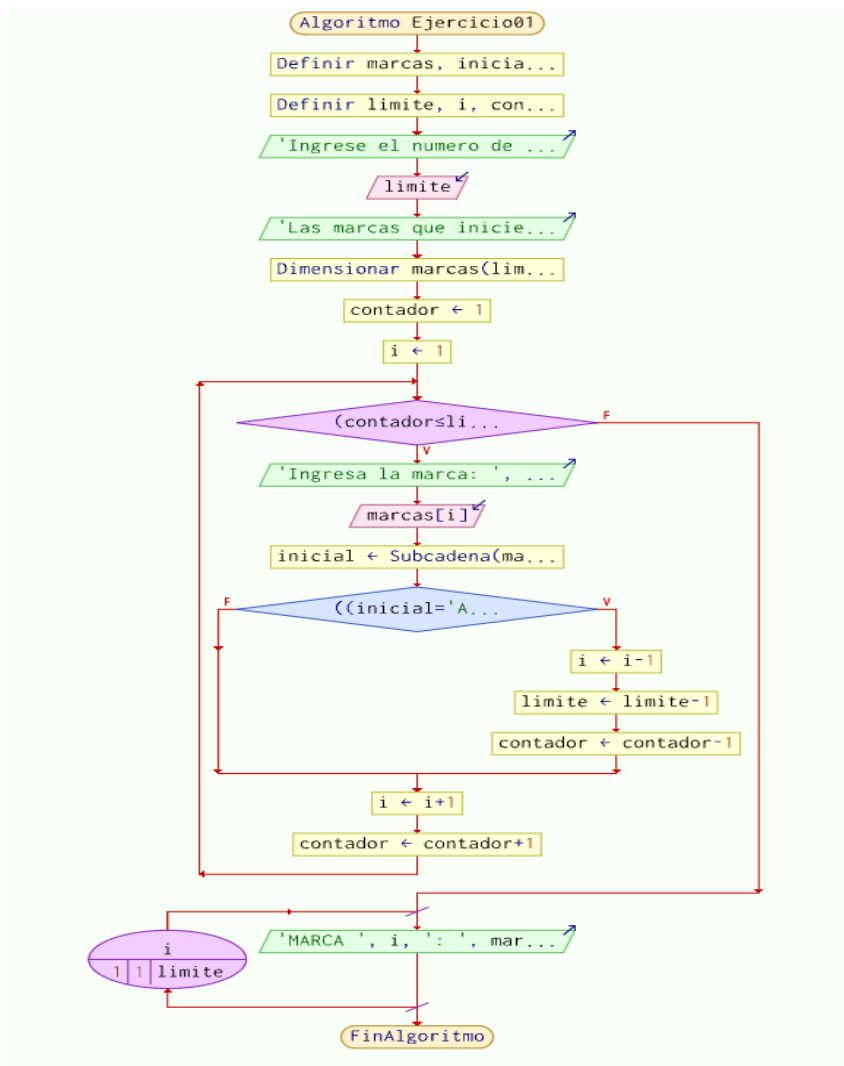
Contador;

SALIDA:

ARREGLOS: marcas[limite]

```
1  Algoritmo Ejercicio01
2      Definir marcas, inicial Como Caracter;
3      Definir limite, i, contador Como Entero;
4      Escribir "Ingrese el numero de marcas que desea : "
5      Leer limite;
6      Escribir "Las marcas que inicien con: 'A,a' 'C,c' o 'T,t' no se contabilizan"
7      Dimension marcas[limite];
8      contador = 1
9      i = 1;
10     Mientras (contador ≤ limite) Hacer
11         Escribir "Ingresa la marca: ", contador;
12         Leer marcas[i];
13         inicial = Subcadena(marcas[i], 0, 1);
14         Si ((inicial = "A") ∨ (inicial = "C") ∨ (inicial = "T") ∨ (inicial = "a") ∨ (inicial = "c") ∨ (inicial = "t")) Entonces
15             i = i-1;
16             limite = limite - 1;
17             contador = contador - 1;
18         FinSi
19         i = i+1;
20         contador = contador + 1;
21     Fin Mientras
22     Para i = 1 Hasta limite Con Paso 1 Hacer
23         Escribir "MARCA " i ": " marcas[i];
24     Fin Para
25 FinAlgoritmo
26
```

FLUJOGRAMA



PRUEBA DE ESCRITORIO

```

Ingrese el numero de marcas que desea :
> 5
Las marcas que inicien con: 'A,a' 'C,c' o 'T,t' no se contabilizan
Ingresar la marca: 1
> hunday
Ingresar la marca: 2
> masda
Ingresar la marca: 3
> chevrolet
Ingresar la marca: 3
> mercedes
Ingresar la marca: 4
> lamborghini
MARCA 1: hunday
MARCA 2: masda
MARCA 3: mercedes
MARCA 4: lamborghini
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```