

“UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA”
TALLER 09 SEMANA 10 -GRUPAL -PROBLEMAS APLICANDO ARREGLOS
BIDIMENSIONALES

MATERIA: FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES

ESTUDIANTES: RICARDO ESPINOSA Y JUAN DIEGOGUERRERO

EJERCICIO 10

ANALISIS:

Entrada	Proceso	Salida
limite	Utilizar estructuras Para anidadas para crear la primera cara, después ir con la segunda cara utilizando el efecto contrario.	Escribir “*”

Pseudocódigo - Rombo

Inicio

Escribir "Ingrese el limite “

Leer limite

Para int i = 0; i < altura; i = i+1

 Para int j = 0; j < altura - i - 1; j = j+1

 Escribir “ ”

 FinPara

 Para int k = 0; k <= i; k = k+1

 Escribir “*”

 FinPara

FinPara

Para int i = limite - 2; i >= 0; i = i-1) {

 Para int j = 0; j < limite - i - 1; j = j+1)

 Escribir “ ”

 FinPara

 Para int k = 0; k <= i; k = k+1)

 Escribir “*”

 FinPara

FinPara

Fin

Prueba de escritorio

Limite	Salida
4	<div><div>*</div><div>**</div><div>***</div><div>****</div><div>*****</div><div>****</div><div>***</div><div>**</div><div>*</div></div>