Analisis:

Utilizare ciclos repetitvos anidados Para con tres arreglos el cual uno se presentara el tamano de la matriz principal, el segundo sera de la segunda matriz y el tercero sera del resultado de la multiplicacion entre las dos matrices, en las dos primeras matrices utilizare la operacion al azar para definer los numeros que se encontraran dentro de las matrices y asi en los ultimos ciclos repetitivos recopilar los datos obtenidos para presenter la ultima matriz con la operacion matematica ya aplicada

```
Algoritmo MultiplicarMatrices
1.Inicio
2. Definir Variables
  Escribir "La dimension de las matrices sera:"
  Leer lim
  Definir lim, i, j Como Entero
  Dimension resultadoM[lim][lim]
  Dimension tamanoMatriz[lim][lim]
  Dimension tamanoMatriz2[lim][lim]
3. Escribir "Matriz 1:"
  Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       tamanoMatriz[i][j] = Azar(-9, 9)
    Fin Para
  Fin Para
4. Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       Escribir tamanoMatriz[i][j] +
    Fin Para
    Escribir ""
  Fin Para
5. Escribir "Matriz 2:"
  Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       tamanoMatriz2[i][j] = Azar(-9, 9)
    Fin Para
  Fin Para
6. Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       Escribir tamanoMatriz2[i][j]
    Fin Para
    Escribir ""
  Fin Para
7.. Escribir "Resultado:"
```

Analisis:

Usare de ciclos repetitivos anidados con una variable del tipo String para determiner si el usuario va a querer sumar o restar las matrices, usando if para determinar que tipo de operacion se va a utilizar

```
Algoritmo SumaRestaMatrices
1.Inicio
2. Declaración de variables
  Definir lim, operacion Como Entero
  Definir tamanoMatriz, tamanoMatriz2, resultadoM Como Matriz de Enteros
  Escribir "Tamano de las matrices:"
  Leer lim
3. Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       tamanoMatriz[i][j] = Azar(-9, 9)
    FinPara
  FinPara
 Escribir "Matriz 1:"
  Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       Escribir tamanoMatriz[i][j]
    FinPara
    Escribir ""
  FinPara
4.. Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       tamanoMatriz2[i][j] = Azar (-9, 9)
    FinPara
  FinPara
  Escribir "Matriz 2:"
  Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       Escribir tamanoMatriz2[i][j]
    FinPara
    Escribir ""
5.Escribir "Ingrese el simbolo (+) si desea SUMAR o si desea RESTAR ingrese (-)"
  Leer operacion
6. Si operacion = "+" Entonces
```

```
Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
         resultadoM[i][j] = tamanoMatriz[i][j] + tamanoMatriz2[i][j]
       FinPara
    FinPara
  Sino Si operacion = "-" Entonces
    Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
         resultadoM[i][j] = tamanoMatriz[i][j] - tamanoMatriz2[i][j]
       FinPara
    FinPara
  FinSi
7. Escribir "Resultado:"
  Para(int i = 0; i < lim; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < lim; j=j+1)
       Escribir resultadoM[i][j]
    FinPara
    Escribir ""
  FinPara
FinAlgoritmo
```

Analisis:

Utilizare ciclos repetitivos anidados para imprimir las matrices y dentro de las matrices ingresare valores generados automaticamente con la operacion Azar, para presentar la diagonal secundaria inicializare la variable "j" que valga "lim-1" y despues un ciclo repetitivo En cada vueltadel bucle, imprime el valor del elemento en la posición (i, j) de la matriz y luego disminuye "j" en 1. Esto significa que, en cada vuelta, se accede a la posición correspondiente de la diagonal secundaria de la matriz, moviéndose de la columna más a la derecha hacia la izquierda.

```
Algoritmo operacionesMatriz
1. Inicio
2. Definir Variables
 Definir lim Como Entero
 Definir tamanoMatriz Como Matriz de Enteros
 Escribir "Defina el tamano de la matriz"
 Matriz tamanoMatriz[lim][lim]
3. Para (i = 0; i < lim; i=i+1)
 Para (j = 0; j < lim; j=j+1)
   tamanoMatriz[i][j] = GenerarNumeroAleatorio(-9, 9)
 Fin Para
Fin Para
4. Para (i = 0; i < lim; i = i+1)
 Para (j = 0; j < lim; j = j+1)
   Escribir tamanoMatriz[i][j]
 Fin Para
 Escribir ""
Fin Para
5. Escribir "LOS NUMEROS DE LA DIAGONAL SECUNDARIA SON:"
 j = \lim_{n \to \infty} -1
 Para (i = 0; i < lim; i=i+1)
   Escribir tamanoMatriz[i][i--]
 Fin Para
6. Escribir " LOS NUMEROS POR ENCIMA DE LA DIAGONAL SECUNDARIA SON:"
 Para (i = 0; i < lim; i = i+1)
   Para (k = 0; k < lim; k = k+1)
     Sii == k
     Fin Si
   Fin Para
 Fin Para
7. Escribir " LOS NUMEROS ABAJO DE LA DIAGONAL SECUNDARIA SON :"
 Para (i = 1; i < lim; i=i+1)
   Para (k = \lim -i; k < \lim; k=k+1)
```

Escribir tamanoMatriz[i][k] + " " Fin Para Fin Para Fin Algoritmo

Analisis:

Usare ciclos repetitivos anidados para presenter las matrices y el contenido dentro de las matrices seran los numeros aleatoriamente generados por la operacion Azar, de ahi para senalar la diagonal principal utilizare Si para determinar si la posicion de "l"y "j" son iguales para asi presenter la diagonal principal y los numeros por encima y debajode de la misma hare otro Si el cual determinara si "l"y"j" son diferentes en su posicion se presenten dichos numeros

```
Algoritmo Diagonal Principal
1.Inicio
2. Declaración de variables
  Definir lim Como Entero
  Definir c Como Matriz de Enteros
3. Escribir" Tamano de la matriz:"
  lim lim
4. Para (int i = 0; i < c.length; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < c.length; j=j+1)
       c[i][j] = AleatorioEntre(-9, 9)
    FinPara
  FinPara
5.Para (int i = 0; i < c.length; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < c.length; j=j+1)
       Escribir c[i][j]
    FinPara
    Escribir ""
  FinPara
5. Escribir "LOS NUMEROS DE LA DIAGONAL PRINCIPAL SON:"
Para (int i = 0; i < c.length; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < c.length; j=j+1)
    Escribir c[i][i]
  FinPara
  Escribir ""
6. Escribir "LOS NUMEROS POR ENCIMA Y ABAJO DE LA DIAGONAL PRINCIPAL SON:"
  Para (int i = 0; i < c.length; i=i+1)
       Para (int j = 0; j < c.length; j=j+1)
       Si i ≠ j Entonces
         Escribir c[i][j]
       FinSi
    FinPara
  FinPara
FinAlgoritmo
```

Analisis:

Para realizar una piramide es necesario el uso de un arreglo y ciclos repetitivos anidados, en este caso el ciclo repetitivo idoneo seria el Para con un ciclo repetitive mas de igual forma Para para que al momento de ingresar el valor esta se defina como lim donde i va a entrar valiendo 0 y entra al siguiente ciclo donde j tiene que ser menor o igual a I y sale del ciclo y i aumenta en 1 y se repetira de nuevo al siguiente ciclo donde j inicialmente siempre va a valer 0 y se retpetira 2 veces ya que i valdra 1 asi el numero de veces deifinas previamente

```
Algoritmo Piramid

1.Inicio

2.Definir lim, i, j como Entero
.Escribir "Ingrese el tamaño:"
Leer lim

3.Dimension c[lim]

4. Para (int i = 0; i < lim; i=i+1)
Para (int j = 0; j <= i; j= j+1)
Escribir "+"
Fin Para
Escribir ""
Fin Para
5.FinAlgoritmo
```

Analisis:

Usare unos ciclos repetitivos anidados del tipo Para, para de esa forma imprimir la primera piramide, usar eel ciclo repetitvo para hacer espacios antes de imprimir el primer asteristico y de igual forma lo hare con el Segundo sin embargo hare que la variable balga lo mismo que el lim — la variable que la voy a inicializar en 0 dentro del ciclo repetitive que sera "i" asi de esta manera se haran los espacios a la inversa

```
Algoritmo TrianguloInvertido
1.Inicio
2. Declaración de variables
  Definir lim Como Entero
3. Escribir "Ingrese el tamano:"
  Leer lim
4. Para (int i = 0; i < lim; i= i+1) {
        Para (int p = 0; p < lim - i; p=p+1)
        Escribir " "
     FinPara
     Para (j = 0: j < i: j = j+1)
        Escribir "* "
     FinPara
     Escribir ""
  FinPara
5. Para(i = 0; i < lim; i = i + 1)
     Para (m = \lim_{m \to \infty} 1; m < \lim_{m \to \infty} m = m+1)
        Escribir " "
     FinPara
     Para j = \lim_{j \to 1} j >= 1; j = j-1
       Escribir "* "
     FinPara
     Escribir""
  FinPara
FinAlgoritmo
```