

5. Diseñar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una pc de escritorio. La que se compone por partes: CPU, teclado, pantalla, ratón.

1. Inicio
2. Preguntar costo de la CPU.
3. Preguntar costo del teclado.
4. Preguntar costo de la pantalla.
5. Preguntar costo del ratón.
6. Sumar todos los costos de las partes.
7. Presentar el resultado como valor total de la PC.