

Algoritmo 3.

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario, solo en el caso que el valor del número este entre 2 y 6.

- ① Inicio
- ② Pedir un número al usuario
- ③ Se verifica que el número este entre el 2 y 6.
- ④ Si el valor no esta entre 2 y 6, no se muestra nada.
- ⑤ Si el número ingresado esta entre el 2 y el 6, se muestra en pantalla la tabla del 1 al 12.
- ⑥ Fin.