

día

mes

año

/

/

0

6

Vicerrectorado Académico

Taller 3

Nombre: Ruben Conday

CURSO: fundamentos computacionales.

Algoritmo 1

Generar un algoritmo que permite calcular y representar el área de un triángulo, los datos dados.

1. Inicio

2. Preguntar al usuario la altura y la base del triángulo

3. Se calcula el área del triángulo en base de la fórmula: base por altura sobre dos.

4. Se representa en pantalla el resultado obtenido.

5. Fin.

1

