

3.) Se desarrolla un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en el caso que el valor del número este entre 2 y 6

1. Inicio

2. Preguntar al usuario una tabla de Multiplicar del 2 al 6

3. En caso de digitar otro número finar una alerta que solo 2 al 6

4. Una vez seleccionado la tabla presentar la multiplicación  $a \times 12$

5. Fin

ESTILO