

5) Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes: CPU, Teclado, pantalla, ratón

1. Inicio

2. Ingresar Valor del "CPU"

3. Ingresar Valor del "Teclado"

4. Ingresar Valor de la "Pantalla"

5. Ingresar Valor del "Ratón"

6. Sumar todos los Valores

7. Presentar el Valor total de la computadora

8. Fin