



NETTplus  
más que internet



Mutualista Pichincha  
¿Tienes un sueño? Construyámoslo.

Cuenta  
Constructiva

### Algoritmo - 3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en el caso que el valor del número este entre

2 y 6

#### Algoritmo

1. Inicio
2. pedir al usuario que ingrese un número del 2 al 6
3. verificar que el número ingresado sea del 2 al 6
4. presentar en pantalla la tabla de multiplicar del valor ingresado
5. caso contrario se venía un error en la pantalla
6. Fin

### Algoritmo - 4

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el valor de la planilla del teléfono

Hazte Fan

www.chfarina.com

MICILIO 1700 44 44 44  
8 19 / 257 54 78