

2 Fundamentos Computacionales

A. Análisis y creación de algoritmos sobre problemas computacionales

Algoritmo 1.

Generar un algoritmo que permita calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben de ser pedidos

1. Inicio
2. Pedir el alto del triángulo al usuario
3. Pedir la base del triángulo al usuario
4. Se aplica la fórmula $b \times a / 2$
5. Presenta el triángulo con el área o pantalla
6. Fin