

3. Verifican que el número seleccionado este entre 2 y 6.
4. Muestran en pantalla la tabla calculada.
5. En el caso de que el número seleccionado no se encuentre en la tabla muestran el error "Número malicdo, selección debe entre 2 y 6".
6. Fin.

Algoritmo 4

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de la planilla de teléfono de una casa. Se debe ingresar el costo por minutos, el número de minutos consumidos al mes.

1. Inicio
2. Según el usuario el costo por minuto del teléfono.
3. Según el usuario la cantidad de minutos consumidos al mes.
4. Se aplica la fórmula: $\text{costo por minutos} \times \text{minutos consumidos}$.
5. Presentar el resultado en pantalla.
6. Fin.

Algoritmo 5

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo