

## - Algoritmo 5.

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes CPU, teclado, pantalla, ratón.

1. Inicio
2. Se pide que ingrese el costo del CPU
3. Se pide que ingrese el costo del teclado
4. Se pide que ingrese el costo de la pantalla
5. Se pide que ingrese el costo del ratón.
6. Se realiza la operación de suma con los datos dados.
7. Se muestra el resultado en pantalla.
8. Fin