

## Actividad en clase

Nombre: Roberto Bustamante

Fecha: 27/10/2022

Materia: Fundamentos Computacionales

Ciclo: Primer ciclo

A. Análisis y creación de algoritmos sobre problemas computacionales.

- Algoritmo-1

Generar un algoritmo que permite calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben ser pedidos al usuario.

1. Inicio

2. Ingresar la Base por teclado

3. Ingresar la Altura por teclado

4. Aplicar la Fórmula  $(\text{Base} * \text{Altura}) / 2$

5. Presentar el Área en pantalla

6. Fin