

### • Algoritmo 3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresando por el usuario; solo en el caso que el valor del número esté entre 2 y 6

1. Inicio
2. Ingrese un número del 2 al 6 para poder multiplicar
3. Se muestra en pantalla la operación
4. Ingrese igual
5. Se muestra en pantalla el resultado
6. Fin