

FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES

RENÉ ELIZALDE

PARALELO "A"

PAOLA SOTÍA VIRE PIEDRA

ALGORITMO - 1

Generar un algoritmo que permite calcular y presentar el área de un triángulo, dos datos deben ser pedidos al usuario

1. Inicio
2. Ingresar por teclado la altura del triángulo
3. Ingresar por teclado la base del triángulo
4. Aplicar la fórmula $(b * h) / 2$
5. Presentar el resultado.
6. Fin.