

Algoritmo - 5

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes, CPU, teclado, pantalla, ratón.

1. Inicio

2. Ingresar el precio del CPU.

3. Ingresar el precio del teclado

4. Ingresar el precio de la pantalla

5. Ingresar el precio del ratón

6. Sumar el precio de los componentes

7. Presentar el valor obtenido

8. Fin