

Universidad técnica particular de losa

Nombre: Steveen Alexander Cuenca Guamán

Ciclo: Primero

Taller 3: Análisis y creación de algoritmos sobre problemas computacionales

- Leer cada problemática y generar un algoritmo.
- Seguir las pautas de construcción de algoritmos.
- Los algoritmos generados por cada problemática se deben guardar en archivos .txt ; ejemplo: Algoritmo-1.txt.

Listado de problemas.

- Algoritmo-1.

Generar un algoritmo que permite calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben ser pedidos al usuario.

1. Inicio
2. Se pide el tamaño de la base del triángulo
3. Se pide la altura de el triángulo
4. Se calcula el área del triángulo multiplicando la base por la altura dividido para 2.
5. Se muestra el área del triángulo en pantalla
6. Fin