

Algoritmo 5.

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio. La misma es compuesta por partes CPU, teclado, pantalla, raton

- 1 Inicio
- 2 Se ingresa el costo del CPU
- 3 se ingresa el costo del teclado
- 4 Se ingresa el costo de la pantalla
- 5 Se ingresa el costo del raton
- 6 Se suman el valor del costo del CPU, teclado, pantalla y raton
- 7 Se representa el result de la suma de los costos
- 8 el resultado se representa en pantalla
- 9 Fin