

Algoritmo 3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario solo en el caso que el valor del número esté entre 2 y 6

- 1 Inicio
- 2 Pedir un número al usuario
- 3 Se verifica que el número esté entre el dos y 6
- 4 Si el valor no está entre el 2 y 6, no se muestra nada
- 5 Si el valor ingresado está entre el 2 y 6 se muestra en pantalla del 1 al 12
- 6 fin