

Fundamentos Computacionales

Nombre: Alex Joel Sánchez Cuenca.

Paralelo: A

Carrera: Computación

Ciclo: 1

Taller 3: A. Análisis y creación de algoritmos sobre el problemas computacionales

Algoritmo - 1

- Generar un algoritmo que permite calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben ser pedidos al usuario.

1 Inicio

2 Preguntar al usuario la altura y la base del triángulo

3 Calcular el área del triángulo en base a la fórmula $\frac{b \cdot A}{2}$

4 Se representa en pantalla el resultado de la operación

5 Fin