

## TALLER N° 3

Estudiante: Carlos Mejía  
Carreera: Computación  
Ciclo: I

### PARTE A

#### Algoritmos (análisis y creación)

- Leer cada problemática y generar un algoritmo
- Seguir las pautas de construcción
- Los algoritmos se enviarán en formato pdf.

#### Algoritmo - 1

Generar un algoritmo que permita calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben ser pedidos al usuario.

1: Inicio

2: Se pide el lado base del triángulo.

3: Se pide la altura del triángulo.

4: Se multiplica lado base por altura y resultado dividido entre 2.

5: Presentar resultado en pantalla

6: Fin