

### Algoritmo - 3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en el caso de que el valor del número esté entre 2 y 6.

- 1.- Inicio
- 2.- Se solicita valores que se encuentren entre 2 - 6 y guardar en  $n$ .
- 3.- Se verifica si  $n$  se encuentra en el rango aceptado.
- 4.- Si  $n$  es verdadero entonces mostrar  $n \cdot 1, n \cdot 2 \dots n \cdot 12$ .
- 5.- Si  $n$  es falso mostrar en pantalla "rango no válido".
- 6.- Fin