

Algoritmo 5.

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes: CPU, teclado, pantalla, ratón.

1. Inicio
2. Ingresar el costo del CPU.
3. Ingresar el costo del teclado.
4. Ingresar el costo de la pantalla.
5. Ingresar el costo del ratón.
6. Calcular el costo de la computadora sumando los costos ingresados.
7. Se muestra el costo de la computadora.
8. Fin