

Taller N°3

Nombre: Fernando Muñoz

Fecha: 27-Oct-2022

Materia: Fundamentos Computacionales Paralelo: "A"

• Análisis y creación de algoritmos sobre problemas computacionales.

- Leer cada problemática y generar un algoritmo
- Seguir las pautas de construcción de algoritmos
- Los algoritmos generados por cada problemática se deben guardar en archivos .txt; ejemplo. Algoritmo - 1.txt.

Listado de problemáticas

• Algoritmo - 1

Generar un algoritmo que permite calcular y presentar el área de un triángulo. Los datos deben ser pedidos al usuario.

1 Inicio

2 Pedir la altura de triángulo al usuario

3 Pedir la base del triángulo al usuario

4 Multiplicar base por altura y dividir para 2, y guardar el resultado en la variable area.

5 Presentar la variable area en pantalla

6 Fin