Algoritmo 5
Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar el costo de una computadora de escritorio da misma es compiada por partes; CPU, teclado, pontalla, natón.

1) Anicio piecio de CPU y quardor en variable CPU el predir el piecio de CPU y quardor en variable teclado el propiedo de la pontalla y quardor en variable teclado en la voriable contalla el valor de la variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla y quardor en variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla y quardor en variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla y quardor en variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla y quardor en variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla y quardor en variable ratón.

3) Pedir el promero de la pontalla el valor de la variable costo total.