

### • Algoritmo 3

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario; solo en caso que el valor de un número este entre 2 y 6.

- 1) Inicio
- 2) Pedir un valor que este en el rango entre 2 y 6.
- 3) Verificar si el valor esta entre 2 y 6.
- 4) Continuar con el proceso y presentar la tabla de multiplicar del número ingresado con un rango del 1 al 12.
- 5) Si en caso no cumpla con el rango que se presento mostrar un mensaje en pantalla que diga error
- 6) Fin