

• Algoritmo 3 :

Se desea desarrollar un algoritmo que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario solo en el caso que el valor del número este entre 2 y 6

1. Inicio

2. Se muestra en pantalla un mensaje que pida al Usuario ingresar un número entre 2 y 6

3. Se pide ingresar un número.

4. Se verifica que el número ingresado este entre 2 y 6

5. En caso de que el número ingresado no este entre 2 y 6, mostrar un mensaje que indique que el valor dado es incorrecto.

6. En caso de que el número ingresado este entre 2 y 6. Calcular el producto del valor ingresado por 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 y 12.

7. Mostrar en pantalla la tabla de multiplicar del número ingresado.

8. Fin.