

• Algoritmo 5

Generar un algoritmo que permita calcular y mostrar los costos de una computadora de escritorio. La misma es comprada por partes; CPU, teclado, pantalla, ratón.

• Algoritmo

1. Inicio

2. Se pide ingresar el valor del CPU

3. Se pide ingresar el valor del teclado

4. Se pide ingresar el valor de la pantalla

5. Se pide ingresar el valor del ratón

6. Se suma el valor del CPU, teclado, pantalla y ratón

7. Se presenta el valor final en pantalla

8. Fin.