

#### Problema 4.

Generar una solución que permita ingresar jugadores de fútbol, por cada jugador se debe solicitar **Nombre**, **Posición en el campo de juego**, **edad**, **estatura**, el ciclo deberá terminar cuando el usuario lo decida.

1. Inicio
2. nombre,  $x(100)$  [ $\{A-Z\}$ ,  $\{a-z\}$ ,  $\{BS\}$ ]
3. posición,  $x(50)$  [ $\{A-Z\}$ ,  $\{a-z\}$ ,  $\{BS\}$ ]
4. edad,  $i$  [ $0-n$ ]
5. estatura,  $d$  [ $0-n$ ]
6. promedio edad,  $i$  [ $0-n$ ]
7. promedio estatura,  $d$  [ $0-n$ ]
8. opción  $x(1)$  [ $\{A-Z\}$ ,  $\{a-z\}$ ,  $\{BS\}$ ]
9. bandera  $\rightarrow$  true
10. mensaje,  $x(999)$  [ $\{A-Z\}$ ,  $\{a-z\}$ ,  $\{BS\}$ ]  $\rightarrow$  ""
11.  $\ll$  "Cantidad de jugadores"
12. Mantenga bandera  $\equiv$  true entonces
13.  $\ll$  "Ingrese el nombre del jugador"
14.  $\gg$  nombre
15.  $\ll$  "Ingrese la Posición en el campo de juego"
16.  $\gg$  posición
17.  $\ll$  "Ingrese la edad del jugador"
18.  $\gg$  edad
19.  $\ll$  "Ingrese la estatura del jugador"
20.  $\gg$  estatura
21. Mensaje  $\rightarrow$  mensaje + nombre + "+" + posición + "+" + edad + "+" + estatura + "\n"
22.  $\ll$  Mensaje
23. promedio edad  $\rightarrow$  promedio edad + edad
24. promedio estatura  $\rightarrow$  promedio estatura + estatura
25.  $\ll$  "Presione (S) si desea terminar"
26.  $\gg$  opción
27. Si opción  $\neq$  "S" entonces
28. bandera  $\rightarrow$  false
29. Fin Si
30. Fin Mientras

31.- ~~promedio edad~~  $\rightarrow$  ~~promedio edad~~ / 2  
32.-  $\angle\angle$  ~~promedio edad~~

33.- ~~promedio estructura~~  $\rightarrow$  ~~promedio estructura~~ / 2  
34.-  $\angle\angle$  ~~promedio estructura~~

35.- ~~Edad~~

## Problemas

generan una municipalización que permite ingresar y estructurar por cada una de ellas ingresan ~~datos~~

