

Problema 4

- Generar una solución que permita ingresar jugadores de Fútbol; por cada jugador se debe solicitar:
 - Nombre
 - Posición en el campo de juego
 - Edad
 - Estatura

Algoritmo

1. Inicio
2. Se crea una variable auxiliar con el valor de verdadero.
3. Usar un ciclo repetitivo para verificar que auxiliar sea verdadero.
4. Si la condición se cumple, pedir nombre, posición, edad, estatura de cada jugador.
5. Guardar en una variable mensaje el nombre + "-" + posición + "-" + "edad" + edad + ", estatura" + estatura.
6. Presentar un mensaje que diga "Si desea salir presione 's'".
7. Si el usuario presiona "s" dar valor falso a auxiliar.
8. Presentar mensaje en pantalla.
9. Fin

Miniespecificación

1. Inicio
2. auxiliar, L ← verdadero
3. mensaje, x(300) [A-24, A-24, BS, /, /, BS] ← ""
4. edad, i[0-n]
5. posición, x(300) [A-24, A-24, BS, /, /, BS]
6. nombre, x(40) [A-24, A-24, BS, /, /, BS]
7. estatura, d[0-n]
8. Mientras (auxiliar == verdadero) entonces
 - ◀◀ "Ingrese el nombre del jugador"
 - ◀ nombre
 - ◀◀ "Ingrese en que posición destacada en el campo de juego"
 - ◀ posición
 - ◀◀ "Ingrese edad"
 - ◀ edad
 - ◀◀ "Ingrese su estatura"
 - ◀ estatura
 - mensaje ← mensaje + nombre + "-" + posición + "-" + "edad" + edad + "
 - estatura" + estatura
 - ◀◀ "Presione 's' para salir si desea"
 - ◀◀

día

mes

año

/ /

Vicerrectorado Académico

1. Inicio
2. auxiliar, $x(50) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \rightarrow \text{"true"}$
3. mensaje, $x(100) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \rightarrow \text{" "}$
4. nombre, $x(50) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \rightarrow \text{" "}$
5. posición, $x(50) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \rightarrow \text{" "}$
6. edad, $i [0-n] \rightarrow 0$
7. estatura, $d [0-n] \rightarrow 0$
8. Mientras auxiliar == true entonces
9. mensaje \rightarrow mensaje + nombre + "-" + posición + "-" + edad + edad + " estatura" + estatura
10. << "Desea ingresar más jugadores, presione S"
11. >> auxiliar \rightarrow S
12. Si auxiliar == S entonces
13. auxiliar \rightarrow true
14. Fin Si
15. Fin Mientras
16. << mensaje
17. Fin