

Miniespecificación

1. Inicio
2. nombreJugador, x(100) [{A-Z}, {BS}, {a-z}]
3. posicionJuego, x(100) [{A-Z}, {BS}, {a-z}]
4. edadJugador, i [0-n]
5. estaturaJugador, d [0-n]
6. informacionJugadores, x(500) [{A-Z}, {BS}, {a-z}]
7. opcion, x(2) [a-z]
8. bandera, 1 ← true
9. promedioEdades, d [0-n]
10. promedioEstatura, d [0-n]
11. Mientras bandera == true entonces
12. " Ingrese el nombre del jugador "
13. ⇒ nombreJugador
14. " Ingrese posicion en el campo de juego "
15. ⇒ posicionJuego
16. " Ingrese la edad del jugador "
17. ⇒ edadJugador
18. " Ingrese la estatura del jugador "
19. ⇒ estaturaJugador
20. informacionJugadores ← informacionJugadores + " Listado
21. de Jugadores " + "\n" + nombreJugador + "\t" +
22. posicionJuego + ", " + "\t" + "edad" + "edadJugador" +
23. ", " + "\t" + "Estatura" + "\t" + "estaturaJugador" + "\n"
24. promedioEdades ← edadJugador + edadJugador
25. promedioEstatura ← promedioEstatura + promedioEstatura
26. " Si desea terminar el proceso, escriba la palabra si para salir "
27. ⇒ opcion
28. Si opcion == si
29. bandera ← false
30. Fin Si
31. Fin Mientras
32. " informacionJugadores + "\n" + "Promedio de edades": " + "\t" +
33. promedioEdades + "\n" + "Promedio de estaturas": " + "\t" +
34. promedioEstatura
35. Fin

1. Inicio
2. Los datos deben ser guardados en listados de Jugadores
3. Se debe poner una opción representada en una letra para que el usuario decida cuando termina el proceso
4. Se usa una bandera que tendrá valor (true) para seguir con el proceso y en caso de valer (false) el proceso terminará
5. Si la bandera es igual a true empezará un ciclo repetitivo
6. Se pide el nombre del jugador
7. Se pide la posición de juego en el campo
8. Se pide la edad del jugador
9. Se pide la estatura del jugador
10. Se presenta lista de jugadores que guardan nombre del jugador - más posición de juego, más edad del jugador más estatura del jugador
11. Si el usuario desea terminar el proceso debe poner la opción asignada para salir
12. Si el usuario decide continuar el proceso el ciclo repetitivo se ejecutará otra vez
13. Caso contrario el ciclo repetitivo terminará
14. Para encontrar el promedio de edades se debe dividir la suma de las edades para el número de jugadores ingresados
15. Para encontrar el promedio de estaturas se debe dividir la suma de las estaturas por el número de jugadores ingresados
16. Se muestra listado de jugadores más promedio de edades más promedio de estaturas
17. Fin