

## Problema 4

Nombre del jugador.  
Posición del jugador.  
Edad:  
Estatura:

### Algoritmo

1. Inicio
2. Se pide al usuario cuantas veces ejecutar el programa
3. Se pide al usuario el nombre
4. Se pide al usuario que ingrese la posición del jugador.
5. Se pide al usuario que ingrese su edad
6. Se pide al usuario que ingrese su estatura.
7. Se calcula el promedio de edad
8. Se calcula el promedio de la estatura
9. Una vez completada la veces ingresadas por el usuario se presenta en pantalla los datos en un tipo de cuadro en los cuales van el nombre, la posición, la edad y la estatura del jugador
10. Se presenta en pantalla el promedio de edad y el promedio de estatura
11. Fin

## Miniespecificación

1. Inicio
2. bandera,  $\ell \leftarrow \text{true}$
3. nombre,  $x(50)[\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}]$
4. posición,  $x(50)[\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}]$
5. opción,  $x(1)[\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}]$
6. mensaje,  $x(500)[\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \leftarrow ""$
7. estatura,  $d[0-n]$
8. estatura1,  $d[0-n] \leftarrow 0$
9. edad1,  $d[0-n] \leftarrow 0$
10. edad,  $i[0-n]$
11. Mientras bandera == true entonces
12.    «Ingrese el nombre del jugador»
13.    » nombre
14.    «Ingrese la posición del jugador»
15.    » posición
16.    «Ingrese la edad del jugador»
17.    » edad
18.    «Ingrese la estatura del jugador»
19.    » estatura
20.    edad1  $\leftarrow$  edad1 + edad
21.    estatura1  $\leftarrow$  estatura1 + estatura
22.    mensaje  $\leftarrow$  mensaje + nombre + "\t" + "-" + posición + "-" + "x" + "edad" + "\t" + "estatura" + estatura + "\n"
23.    «Si desea salir ingrese S»
24.    » opción
25.    Si opción == "S" entonces
26.       bandera  $\leftarrow$  false
27.    FinSi
28. FinMientras
29. edad1  $\leftarrow$  edad1 / 5
30. estatura1  $\leftarrow$  estatura1 / 5
31. «mensaje
32. «promedio de edades: " + edad1 + "\n" + "promedio estaturas: " + " + estatura1 + "\n"
33. Fin