

## Problema 4.

Generar una solución que permita ingresar jugadores de Fútbol; por cada jugador se debe solicitar:

- Nombre
- Posición en el campo de juego
- Edad
- Estatura.

### Algoritmo y Miniespecificación

1. Inicio
2. Haga un ciclo en donde si o si, se permita ingresar valores.
3. Terminar el ciclo cuando la variable (bandera) sea falsa.
4. Preguntar nombre de jugador
5. Preguntar la posición en el campo del jugador
6. Preguntar la edad del jugador
7. Preguntar la estatura del jugador
8. Guardar los datos en una variable tipo cadena
9. Preguntar al Usuario si desea seguir ingresando datos
10. Presentar en pantalla cadena
11. Fin

### Miniespecificación

1. Inicio
2. nombreJugador,  $X_{(50)}$   $[\{A-Z\}, \{a-z\}, \{BS\}] \leftarrow ""$
3. posicionJugador,  $X_{(50)}$   $[\{A-Z\}, \{a-z\}, \{BS\}] \leftarrow ""$
4. edadJugador,  $i$   $[0-n] \leftarrow 0$
5. estaturaJugador,  $d$   $[0-n] \leftarrow 0$
6. mensaje,  $X_{(1000)}$   $[\{A-Z\}, \{a-z\}, \{BS\}] \leftarrow ""$
7. bandera,  $l \leftarrow true$
8. opcion,  $X_{(1)}$   $[\{A-Z\}, \{a-z\}] \leftarrow ""$
9. sumaEdades,  $d$   $[0-n] \leftarrow 0$
10. sumaEstaturas,  $d$   $[0-n] \leftarrow 0$
11. totalEdades,  $d$   $[0-n] \leftarrow 0$
12. totalEstaturas,  $d$   $[0-n] \leftarrow 0$
13. divisores,  $i$   $[0,n] \leftarrow 0$

14. Mientras bandera == true entonces

15.  $\ll$  "Ingrese el nombre del Jugador"
16.  $\gg$  nombreJugador
17.  $\ll$  "Ingrese la edad del Jugador"
18.  $\gg$  edadJugador
19.  $\ll$  "Ingrese la posición del Jugador"
20.  $\gg$  posicionJugador
21.  $\ll$  "Ingrese la estatura del Jugador"
22.  $\gg$  estaturaJugador.

23. mensaje  $\leftarrow$  mensaje + nombreJugador + " " + "-" + posicionJugador + " " + "edadJugador" + edadJugador + " " + estatura + " " + estatura + "\n"



