

• Problema 04 : (Algoritmo)

► Generar una solución que permita ingresar jugadores de fútbol, por cada jugador se debe solicitar

- ★ Nombre del jugador
- ★ Posición en el campo de juego
- ★ Edad
- ★ Estatura.

1. Inicio.
2. Los datos deben ser guardados en listados de Jugadores
3. Se debe poner una opción representada en una letra para que el usuario decida cuando termina el proceso
4. Se usa una bandera que tendrá valor (true) para seguir con el proceso y en caso de valer (false) el proceso terminará.
5. Si la bandera es igual a true empezará el ciclo repetitivo
6. Se pide el nombre del jugador
7. Se pide la posición de juego en el campo.
8. Se pide la edad del jugador
9. Se pide la estatura del jugador.

10. Se presenta Lista de Jugadores que guarda nombre del jugador - más posición de juego, - más edad del jugador más estatura del jugador.
11. Si el usuario desea terminar el proceso debe poner la opción asignada para salir.
12. Si el usuario decide continuar el proceso el ciclo repetitivo se ejecutará otra vez.
13. Caso contrario el ciclo repetitivo terminará.
14. Para hallar el promedio de edades se debe dividir la suma de las edades para el número de jugadores ingresados.
15. Para hallar el promedio de estaturas se debe dividir la suma de las estaturas para el número de jugadores ingresados.
16. Se muestra Listado de jugadores más promedio de edades más promedio de estaturas.
17. Fin.