

1. Inicio
2. Se ingresa el nombre del usuario
3. Se ingresa la posición en la cancha.
4. Se ingresa la edad del usuario.
5. Se ingresa la estatura del usuario.
6. Se guarda en una variable de nombre "mensaje" los
7. datos del usuario.
8. Se calcula la suma de las edades.
9. Se calcula la suma de las estaturas.
10. Se le pregunta al usuario si desea terminar el programa.
11. Si no, se calcula el promedio de la edad
12. Se calcula el promedio de la estatura.
13. Se presenta en pantalla los datos del usuario almacenados en "mensaje" seguidos del promedio de la
14. edad y la estatura.
15. Fin.

• Miniespecificación:

1. Inicio
2. nombre,  $\chi(10) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}]$
3. posicion,  $\chi(10) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}]$
4. edad,  $i[0, n]$
5. totalEdad,  $d[0, n] \leftarrow 0$
6. estatura,  $d[0, n]$
7. totalEstatura,  $d[0, n] \leftarrow 0$
8. promedioEdad,  $d[0, n]$
9. promedioEstatura,  $d[0, n]$
10. bandera,  $l \leftarrow \text{true}$
11. opcion,  $\chi(1) [\{a-z\}]$
12. mensaje,  $\chi(500) [\{a-z\}, \{A-Z\}, \{BS\}] \leftarrow ""$
13. contador,  $i[0, n] \leftarrow 0$
14. Mientras bandera == true entonces
15.   << "Ingrese el nombre del jugador: "
16.   >> nombre
17.   << "Ingrese la posición en el campo de juego: "
18.   >> posicion
19.   << "Ingrese la edad: "
20.   >> edad
21.   << "Ingrese la estatura: "
22.   >> estatura
23.   totalEdad  $\leftarrow$  totalEdad + edad
24.   totalEstatura  $\leftarrow$  totalEstatura + estatura.



```
25. mensaje ← mensaje + contador + ". " + nombre + " - " +  
    posicion + "-, edad" + edad + ", estatura" + estatura  
    + "\n".  
26. Contador ← contador + 1  
27. << "Si desea terminar el programa, presione 's'."  
28. >> opcion  
29. Si opcion == "s" entonces  
30.     bandera ← false  
31. Fin Si  
32. Fin Mientras  
33. promedioEdad ← totalEdad / contador  
34. promedioEstatura ← totalEstatura / contador  
35. << "Listado de jugadores\n" + mensaje +  
    "Promedio edades: " + promedioEdad + "\n" +  
    "Promedio de estatura: " + promedioEstatura.  
36. Fin.
```