

Problema04 (algoritmo, mini especificación)

Use acumulación de cadenas

Generar una solución que permita ingresar jugadores de fútbol; por cada jugador se debe solicitar:

- Nombre el jugador
- Posición en el campo de juego
- Edad
- Estatura

Problema 04

Usa acumulación de cadenas

Generar una solución que permita ingresar jugadores de Fútbol; por cada jugador se debe solicitar

- Nombre el jugador
- Posición en el campo de juego
- Edad
- Estatura

Miniespecificación

- 1° Inicio
- 2° contador, $i[0..n] \leftarrow 1$
- 3° nombre, $x(100)[\{1, 9\}, \{a, z\}, \{A-Z\}, \{1/3\}, \{BS\}]$
- 4° posición campo, $x(50)[\{1-9\}, \{a, z\}, \{A-Z\}, \{1/3\}, \{BS\}]$
- 5° edad, $i[0..n]$
- 6° estatura, $d[0..n]$
- 7° edades Promedio, $d[0..n]$
- 8° estatura Promedio, $d[0..n]$
- 9° opción, $x(1)[\{a, z\}] \leftarrow P$
- 10° listas Jugadores, $x(100)[\{1-9\}, \{a, z\}, \{A-Z\}, \{1/3\}, \{BS\}] \leftarrow "$ "
- 11° suma Edad, $d[0..n] \leftarrow 0$
- 12° suma Estatura, $d[0..n] \leftarrow 0$
- 13° bandera, $t \leftarrow true$
- 14° Mientras contador $\neq 5$ entonces

"El deseo de escribir aumenta a medida que se escribe"

Formato

- 15: Si bandera == true entonces
- 16: << "Ingrese su nombre"
- 17: >> Nombre
- 18: << "Ingrese en que posición juega"
- 19: >> posiciónCampo
- 20: << "Ingrese su edad"
- 21: >> edad
- 22: << "Ingrese su Estatura"
- 23: >> estatura
- 24: lista Jugadores ← lista Jugadores + "listado de Jugadores" + "\n" + nombre
 + "\n" + "-" + "," + posiciónCampo + "-" + "edad" + edad + "\n" +
 "estatura" + estatura + "\n"
- 25: << "Si desea terminar el proceso por favor ingrese P para finalizar"
- 26: >> opción
- 27: Si opción == "P" entonces
- 28: bandera ← false
- 29: Fin Si
- 30: sumaEdad ← sumaEdad + edad
- 31: sumaEstatura ← sumaEstatura + estatura
- 32: contador ← contador + 1
- 33: Fin mientras
- 34: edadesPromedio ← sumaEdad / 5
- 35: estaturaPromedio ← sumaEstatura / 5

36: $cc \text{ listaJugadores} \leftarrow \text{listaJugadores} + \text{listaJugadores} + "E" +$
"Promedio de edades:" + edadesPromedio + "E" + Promedio de estaturas:
+ estaturaPromedio

37: Fin.

Algoritmo

1: Inicio

2: los datos deben ser guardados en listas de Jugadores

3: Se debe poner una opción representada en una letra para que el usuario de ciclo cuando termina el proceso

4: Se usa una bandera que tendrá valor (true) para seguir con el proceso y en caso de valer (false) el proceso terminará

5: Si la bandera es igual a true empezará el ciclo repetitivo

6: Se pide el nombre del jugador

7: Se pide la posición de juego en el campo

8: Se pide la edad del jugador

9: Se pide la estatura del jugador

10: Se presenta lista de jugadores que guarda nombre del jugador - más posición de juego, - más edad del jugador más estatura del jugador

11: Si el usuario desea terminar el proceso la opción asignada para salir.

12: Si el usuario decide continuar el proceso el ciclo repetitivo se ejecutará otra vez

13: Caso contrario el ciclo repetitivo terminará

14: Para hallar el promedio de edades se debe dividir la suma de las edades para el número de jugadores ingresados

DÍA MES AÑO

NOTA

"El deseo de escribir aumenta a medida que se escribe"

Horario

15: Para hallar el promedio de estaturas se debe dividir la suma de las estaturas para el número de jugadores ingresados

16: Se muestra el listado de jugadores mas promedio de edades mas promedio de estaturas

17: Fin